

SOLO
9€
Revista + DVD con demos
y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALID
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES
Nº. 154 • NOVIEMBRE 2
Micromanía
¡YA HEMOS PROBADO EL NUEVO BOMBAZO DE FX!
SPARTA
¡Estrategia de
cine para tu PC!
REPORTAJE
Los mejores
juegos de
ACCIÓN
BÉLICA
Elige tu favorito!
SOLUCIÓN COMPLETA
MEDAL OF HONOR
AIRBORNE
Las claves para la victoria
¡YA ESTÁ CASI A PUNTO!
GEARS OF WAR
En PC la acción es mejor!
A EXAMEN
Todas las
novedades
CLIVE BARKER'S
JERICHO • FIFA 08 •
SEGA RALLY • GUILD
WARS. EYE OF THE
NORTH • Y MUCHAS MÁS...
Número 154
AÑO XXIII




EL KIOSKO DE TODOS

LA BATALLA DE LAS TERMÓPILAS

SPARTA

6+









Mientras Leónidas y sus 300 espartanos
defienden el enclave de las Termópilas,
los trirremes griegos se dirigen al encuentro
de la flota persa en aguas del Egeo...

SPARTA – La batalla de las Termópilas
está cargado de novedades. Descúbrelas e





Ahora tú dices cómo deben ser los juegos...

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. ¿Creíste que no podríamos superar lo que encontraste en el número anterior? ¡Te equivocas! Desde el juego de portada hasta la última página, e incluyendo un DVD muy especial que estoy seguro de que te va a encantar, te vas a sorprender y de lo lindo.

Si te gustó el reportaje que te ofrecimos el mes pasado sobre la nueva generación de juegos de PC, prepárate para empezar a descubrirlos ya en este número: «Gears of War», «Kane & Lynch». «Empire Earth III», «Clive Barker's Jericho»... ¡y por partida doble! Además de los artículos de preview, análisis, reportajes y más que puedes encontrar en las páginas de la revista, en el DVD de este mes te hemos preparado un completo reportaje interactivo repleto de vídeos, entrevistas, pantallas y un vistazo único y exclusivo al interior de la Games Convention de Leipzig 2007.

Pero, claro, seguro que esa imagen tan espectacular que ilustra la portada de este mes también ha llamado tu atención. No me extraña. Porque el juego «Sparta. La Batalla de las Termópilas», llamó la nuestra ya hace tiempo cuando aún estaba en desarrollo. Y ahora que FX lo ha convertido en su próximo e inminente lanzamiento, no nos hemos resistido a echarle un vistazo a la última versión jugable, prepararte un reportaje exhaustivo donde te contamos cómo será, y dedicarle el espacio preferente de la primera página de este mes, que se ha ganado a pulso.

Por supuesto, los grandes juegos y los buenos artículos no acaban ahí. Te adelantamos cómo serán juegos como «El Universo en Guerra», «Sim City Societies», «Borderlands»... analizamos «FIFA 08», «Pro Evolution Soccer 2008», «Guild Wars. Eye of the North»... Te damos todas las claves para acabar «Medal of Honor Airborne»... Vamos, que es un número completito y eso que, aún, no te he contado que este mes tienes la oportunidad única y exclusiva de hacer realidad uno de los sueños de todos los jugadores, y convertirte en probador oficial de la nueva beta de «Navy Moves», el próximo bombazo de FX. ¿Te lo imaginas? ¡Tú diciendo a FX cómo pueden mejorar uno de sus próximos lanzamientos!

Para completar la oferta del mes, el DVD incluye, además de la beta de «Navy Moves», un juego de regalo divertidísimo, «Sheep», demos de «Clive Barker's Jericho», «Stranglehold», «Enemy Territory. Quake Wars» o «Pro Evolution Soccer 2008». Y, claro, el reportaje interactivo que ya te he mencionado. Un buen número, ¿no crees? Nos vemos el mes que viene.



¡No te pierdas el reportaje interactivo sobre la nueva generación de juegos en PC!

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)
José Emilio Barbero (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo, Enrique Ventura, M.J. Cañete, Pablo Leceta, Luis Escribano, Sara Valdezate, Jesús Traverso, Iria Rodríguez, Francisco A. Serrano

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
Axel Springer España, S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Subdirectora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A. de C. V.
Venezuela: Distribuidora Continental

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
1/2008
Printed in Spain




HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





Pág. 110

Reportaje

JUEGOS DE ACCIÓN BÉLICA
Soldado prepara tu arma y descubre con nosotros las guerras virtuales más espectaculares del mercado.



Pág. 34

Preview

GEARS OF WAR
Así será la versión corregida y aumentada de este alucinante juego.



Pág. 60

Review

FIFA 08
Ya está aquí la última entrega del simulador futbolístico por excelencia.



Pág. 3

Preview

EMPIRE EARTH III
La serie que revolucionó la estrategia te tiene reservadas muchas sorpresas en su próxin entrega, que llegará cargada de cambios y novedades. Descúbrelas todas con nosotro

En este número

Revista Micromanía Nº 154 - Noviembre 2007

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!





Este mes el juego completo «Sheep», un reportaje interactivo con lo mejor de la Games Convention, la nueva Beta de «Navy Moves», las mejores demos y más...



Pág. 28

Reportaje

SPARTA. LA BATALLA DE LAS TERMÓPILAS
El próximo bombazo de FX ya esta en marcha y nosotros te contamos todos los detalles.



Pág. 56

Review

CLIVE BARKER'S JERICHO
¿Es tan terrorífico como te habían prometido? Por fin lo sabrás.



Pág. 94

Solución

MEDAL OF HONOR AIRBORNE
La guerra será un paseo militar si sigues nuestros consejos.

índice por juegos

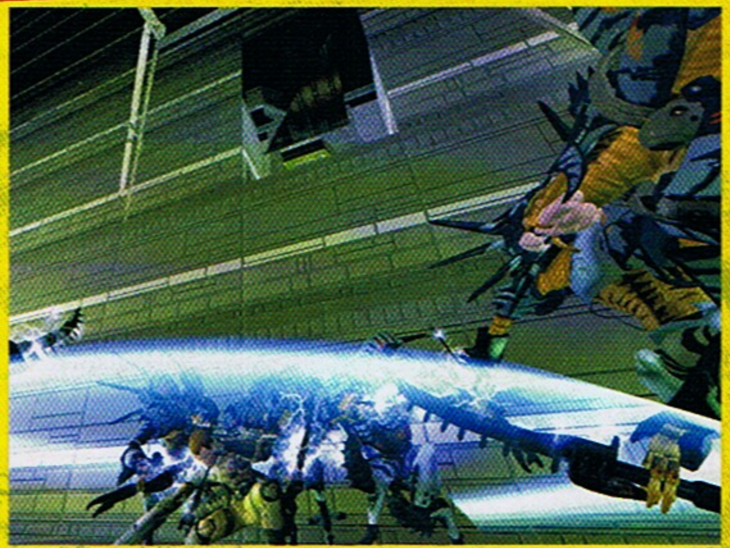


La acción de «Space Siege» te invita a salvar a la humanidad

¡Eres nuestra última esperanza!

Una batalla desesperada contra una raza alienígena que parece invencible, una tecnología cibernética que te hará más poderoso pero menos humano... ¡así de emocionante será «Space Siege»!

Acción/Rol · Gas Powered Games · SEGA · Febrero 2008



«Space Siege» te ofrecerá acción sin tregua con algunos elementos de rol pero, además, te obligará a plantearte las mejores tácticas de combate para vencer la amenaza alienígena.



Seth Walker es un ingeniero especialista en robótica y también uno de los últimos supervivientes de la humanidad. Vaya papelón...

Muchos han sido los años durante los que la humanidad ha estado enfrentada a **una raza alienígena tan poderosa que la victoria se antojaba imposible.** El ataque final a la Tierra obligó a los últimos humanos a intentar escapar en cinco inmensas naves coloniales de las que sólo una ha sobrevivido... la tuya.

De la mano de Chris Taylor –responsable de la serie de rol y acción «Dungeon Siege» o el innovador juego de estrategia «Supreme Commander»– saldrá al mercado en unos meses la nueva propuesta de **acción, rol y estrategia táctica** que engloba «Space Siege». En ella te meterás en la piel de Seth Walker, especialista en robótica y el único capaz de preservar lo que ha quedado de la humanidad. Enfrentarse a los alienígenas no supondrá únicamente correr y disparar, sino planear emboscadas y manejar otras tácticas de ataque y defensa, utilizar **un montón de habilidades especiales y una avanzada tecnología** de doble filo que te obligará a sopesar los pros y contras de aprovecharte de ella. Además, contarás con el apoyo de HR-V, un robot con armas y equipamiento especial al que podrás asignar toda clase de órdenes y tácticas según te convenga.

Disfrutarás de una combinación de acción, rol y estrategia táctica que te llevarán a través de una historia épica

Como era de esperar, además de una campaña individual con una apasionante trama se irá desplegando para narrarte una épica historia de supervivencia, el modo multijugador dará mucho que hablar: hasta **cuatro jugadores para una campaña online en modo cooperativo** en la que se podrá personalizar la dificultad y resistencia de los enemigos. Quedan pocos humanos en pie, pero los que quedan se van a divertir de lo lindo con «Space Siege» ■

aradox desarrolla «Europa Universalis: Rome»

A conquistar Roma!

Estrategia · Paradox · Friendware · Abril 2008

veterana serie «Europa Universalis» es sobradante conocida por los estrategas más exigentes. radox Interactive ha realizado bajo este título serie de juegos que destacan por sus amplias sibilidades y, especialmente, por su profundidad ratégica, y se ha consolidado como una fórmula y bien recibida entre los aficionados al género. esta ocasión el próximo título de la serie será «Europa Universalis: Rome» y estará encargado de cubrir el período que va desde la primera Guerra Púnica (264 A.C) hasta la constitución del Imperio Romano, con innumerables batallas por el medio y mil opciones para satisfacer las inagotables ganas de conquistar mundo que corroe a toda una legión de generales y estrategas aficionados, que podrán disfrutar de él en la primavera del próximo año ■





Europa Universalis: Rome» mantiene el aspecto gráfico y la jugabilidad ya tradicional de esta veterana serie.

En marcha «Guitar Hero III»

¡Queremos rock & roll!

Musical · Aspyr Media · Sin confirmar

Tras su éxito en consolas, la serie en la que encarnamos a un guitarrista de rock para realizar los punteos más complicados llega al PC. Bien con el mando-guitarra o mediante ratón y teclado, podremos disfrutar todas las características del original y, además, contará con un modo online. Seguro que será tan cañero y divertido como sus hermanos de consola. ■



Haz virguerías con una guitarra USB o con el teclado.

...tañas de acción, enemigos poderosos, numerosas tecnologías y habilidades, decisiones que ...án al resto del juego... la receta de «Space Siege» es muy tentadora.

...enrevesados escenarios te obligarán a buscar cobertura y utilizar sus ...erísticas a tu favor. Disparar a lo loco no es una buena estrategia.

▲ Combatir contra los alienígenas te obligará a plantearte un camino a seguir y, mediante tus decisiones, el juego se adaptará a tu propio estilo.

La cifra

967

millones de euros ha facturado el sector de los videojuegos en España en 2006. Esta cifra nos convierte en el cuarto mercado europeo, tras Reino Unido, Alemania y Francia. El negocio de los videojuegos da empleo a 5.000 personas en nuestro país, de las cuales únicamente entre un 5 y un 7% se dedica al desarrollo en alguno de los 27 estudios existentes. ■

Domina toda la ciudad con «Urban Empires»

Estrategia de pandillas

Estrat./Acción · Radioactive · Sin confirmar

A simple vista podrías pensar que se trata de otro juego al estilo «GTA», pero «Urban Empires» tiene ambiciones más altas: se tratará de un juego de estrategia en tiempo real en el que controlarás las acciones de tu banda al milímetro y, como aliciente extra, podrás saltar en cualquier momento al modo acción para tomar las riendas de uno de tus pandilleros. Y continúa leyendo porque hay más: nueve tipos de bandas diferentes, decenas de armas, físicas extremadamente reales gracias al uso de la tecnología de "Ageia PhysX", una veintena de vehículos, editor de ciudades, veinte canales de música para poner banda sonora a tus tropelías... y un modo online muy prometedor con partidas que acogerán hasta 18 jugadores. ■



▲ «Urban Empires» te ofrecerá una gran libertad de acción para que te muevas por las calles de la ciudad.



▲ Será un juego de estrategia en tiempo real pero en cualquier momento puedes pasar al modo acción.

últimahora



Larga vida a «Tomb Raider». SCI ha revelado un futuro cercano lleno de juegos con nombres ya conocidos: un nuevo juego de la incombustible arqueóloga Lara Croft, así como continuaciones tanto de «Hitman» como de «Just Cause» y «Battlestations Midway».

Hasta siempre, Colin. El conocido piloto de rallies Colin McRae, sempiterno protagonista de los simuladores de Codemasters durante muchos años –el último, el reciente «Colin McRae: DiRT»– falleció recientemente en un trágico accidente de helicóptero.



Juego con regalo. La conocida cadena de tiendas GAME recompensará con un estupendo CD lleno de contenidos extra a todos aquellos que reserven con antelación la versión PC del juego de acción «Timeshift», que saldrá a la venta el próximo día 2 de noviembre.

Una nueva serie de Tom Clancy. Ubisoft ha anunciado el nacimiento de una franquicia más que se añadirá a las populares series inspiradas en los argumentos del popular escritor Tom Clancy. Con el definitorio nombre de «Tom Clancy Air Combat», la acción se basará en los combates aéreos.



Ropa para los «Jóvenes Urbanos». El nuevo pack de accesorios de «Los Sims 2» estará dedicado a los Sims adolescentes, con ropa y objetos para jóvenes góticos, deportistas y "niños bien". Su lanzamiento será el próximo noviembre.

El Termómetro

Caliente

Asociación de Desarrolladores de Ocio Interactivo Digital. Esta agrupación, recientemente creada en Valencia, tiene el loable fin de intentar reunir a todos los profesionales del sector para perseguir objetivos comunes. Les damos la bienvenida y les deseamos muchísima suerte.

Guionistas premiados. La asociación "Writers Guild of America" ha añadido una nueva categoría de cara a su próxima entrega de premios: por fin habrá un galardón para el mejor guión de un videojuego. Así las excelentes historias que a veces vivimos y jugamos podrán ser recompensadas.

Templado

Bungie se independiza. El estudio responsable de la serie «Halo» se ha separado de Microsoft y vuelve a ser una compañía independiente, pero ya han dejado claro que la colaboración con Microsoft y la propia serie del Jefe Maestro no corren peligro.

Cine y videojuegos para rato. La simbiosis entre ambos mundos –no siempre con buenos resultados– está garantizada en el futuro gracias a éxitos de taquilla como "Resident Evil Extinction", tercer film de la serie que en el fin de semana de su estreno ha recaudado en Norteamérica la friolera de 24 millones de dólares.

Frío

«Söldner 2» está en venta. Tras la ruptura del acuerdo entre los creadores de este juego de acción, gEasy y JoWooD, la compañía que iba en principio a editarlo a nivel internacional, el desarrollo continúa, pero por el momento sin compañía que lo publique.

Los habituales retrasos. Varios juegos de entre los más esperados demoran aún más su lanzamiento: «Assassin's Creed» se va a principios de 2008 –sólo la versión PC–, al igual que «Gods and Heroes» y «Brothers in Arms Hells Highway».

Muchas novedades para «Devil May Cry 4»

Dante y Nero cazan demonios

Acción · Capcom · Proein · 2008



▲ Vuelve Dante para hacer uso de sus habituales habilidades sobrehumanas y otras totalmente nuevas. Nadie reparte estopa entre las hordas demoníacas como él.



▲ La cantidad de movimientos, armas y combos a realizar en pleno combate será realmente elevada, tal y como tiene acostumbrada la serie a sus miles de fans.

Los elementos más clásicos de la popular serie de acción «Devil May Cry» se unirán a un buen número de jugosas novedades para presentar una cuarta entrega en la que el mercenario cazademonios Dante y un nuevo personaje llamado Nero se enfrentarán a legiones de demonios, alimañas llameantes y criaturas de dudosa humanidad.



«Devil May Cry 4» ofrecerá nuevos entornos, armamento y personajes, y en cuanto a la jugabilidad, habrá aún más posibilidades de encadenar combos y sembrar la destrucción de demonios sin descuidar la estética gracias al sistema de cambio de estilo activo, encargado de intercambiar estilos de lucha y armas para efectuar los movimientos más espectaculares y letales. ■

La amenaza alienígena de «Tarr Chronicles»

La humanidad se defiende

Acción · Quazar/Akella · Sin confirmar

Los combates espaciales más emocionantes constituirán el núcleo principal de «Tarr Chronicles», donde los últimos supervivientes de la humanidad pilotarán las naves espaciales más sofisticadas para enfrentarse a la beligerante raza alienígena conocida como "De'Khete". Si quieres formar parte de esta defensa desesperada contarás con el apoyo de la tecnología más avanzada, equipamiento personalizable y compañeros de escuadrón con personalidades únicas, que estarán a tu lado a la hora de combatir a las nutridas flotas enemigas y a temibles naves de tamaño verdaderamente descomunal. ■



◄ La esperanza de la humanidad reside en las naves de combate más avanzadas.

¿Sabías que...

...acaba de presentarse en sociedad un singular juego de miniaturas basado en la popular serie «Halo»?



"Halo ActionClix", que así ha sido bautizado el juego, ha sido desarrollado por Wizkids, responsables de otros productos similares como "Marvel HeroClix", y en él están representados los emocionantes combates multijugador de toda la serie mediante miniaturas de plástico pintadas y que abarcan todo el reparto: el Jefe Maestro, las fuerzas del Pacto, vehículos de ambos bandos...

Breves

Para oídos exigentes. Serán las bandas sonoras de «The Witcher», con canciones de la banda "Nightwish", y «Call of Duty 4», con temas de Harry Gregson-Williams ("Shrek", "Las Crónicas de Narnia").



El mundo de «Archlord», el juego de rol online, está más activo que nunca y, tras convertirse en gratuito, ha crecido en un 600% el número de jugadores y ha añadido el nuevo mundo de Evengarda.

Volvemos a zarpar. La llegada de «Ship Simulator 2008» es una alegría para los aficionados a la navegación marítima, que disfrutarán de sus numerosas novedades este mismo mes de la mano de Nobilis.



El Universo Warhammer 40K crece con «Soulstorm»

Llegan los Eldar Oscuros

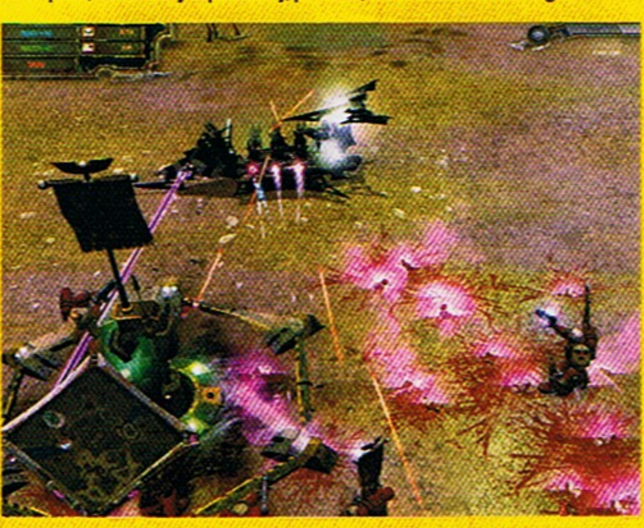
Estrategia · Relic · THQ · 2008

A estas alturas cualquier aficionado a los videojuegos conoce una o más de las adaptaciones que del universo de ciencia-ficción Warhammer 40.000 se han hecho. Con su origen en los juegos de mesa, este oscuro trasfondo que presenta un devastador futuro protagonizado por **una cruenta guerra entre innumerables razas de la galaxia** ha dado vida a juegos de todo tipo, entre los que destaca el excelente título de estrategia de Relic, «Dawn of War». Al juego original se han incorporado dos expansiones más, «Winter Assault» y «Dark Crusade», y ahora será «Soulstorm» la encargada de ampliar su contenido.

Las dos razas nuevas de esta expansión –que será independiente y podrás disfrutarla sin el juego original– se sumarán a las siete ya existentes y, aunque una de ellas no ha sido aún desvelada, sí se conoce la otra: nada más y nada menos que **los sádicos "eldar oscuros", una raza de depravados alienígenas con una inaudita velocidad en el campo de batalla**. Además, «Soulstorm» añadirá unidades aéreas, **un nuevo sistema de medallas para el modo multijugador** y cambios en la estructura de la campaña. Está claro que, mientras Relic quiera y los aficionados lo reciban con tanto entusiasmo como hasta ahora, en el universo de Warhammer 40.000 la guerra estará en pleno apogeo.



▲ «Soulstorm» incorpora dos nuevos ejércitos, uno de ellos el de los Eldar Oscuros. Son rápidos, mortíferos y depravados y, por tanto, unos formidables enemigos.



▲ Los Eldar Oscuros no llegan sólos, y además de sus vehículos cuentan con aliados tan temibles como las bestias de disformidad. Conocerlas es temerlas.

Aprende sobre videojuegos

En formación

Evento · Cineduca/Univ. Málaga/Legend

Cada vez hay más iniciativas destinadas a formar profesionales en el sector, una base necesaria para que éste se desarrolle convenientemente. Por un lado, Cineduca (***www.cineduca.es***) celebra en Madrid el 2º Curso de Iniciación a la Industria de los Videojuegos entre el 5 y el 16 noviembre, impartido por profesionales del sector y abierto a cualquier interesado en recibir formación sobre la industria de los videojuegos.

Por otra parte, la Universidad de Málaga y Legend Studios ha puesto en marcha el Master en Creación y Desarrollo en Videojuegos, del que obtendrás información en ***www.lsgames.com/cms***. ¿Entras en juego?



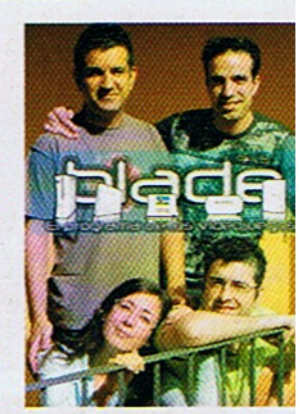
▶ Aprende cómo crear los héroes del futuro del sector.

Repasamos nuestra historia en "Blade"

¡Felicidades, "Micro"!

Evento · Radio Sabadell · 94.6 FM

El programa radiofónico "Blade 94.6" lleva mucho tiempo informando puntualmente a los aficionados de todo el país sobre el mundo de los videojuegos tanto a través de la emisión de su programa de radio semanal como del "podcast" que podrás descargar en ***www.radiosabadell.fm*** Micromanía estuvo como invitado especial hace unas semanas en un programa en el que repasamos los veinte años de presencia de tu revista favorita en el mercado. Y si siguen así los muchachos de "Blade" llegará el día en que nosotros les felicitaremos por sus veinte años de emisiones...



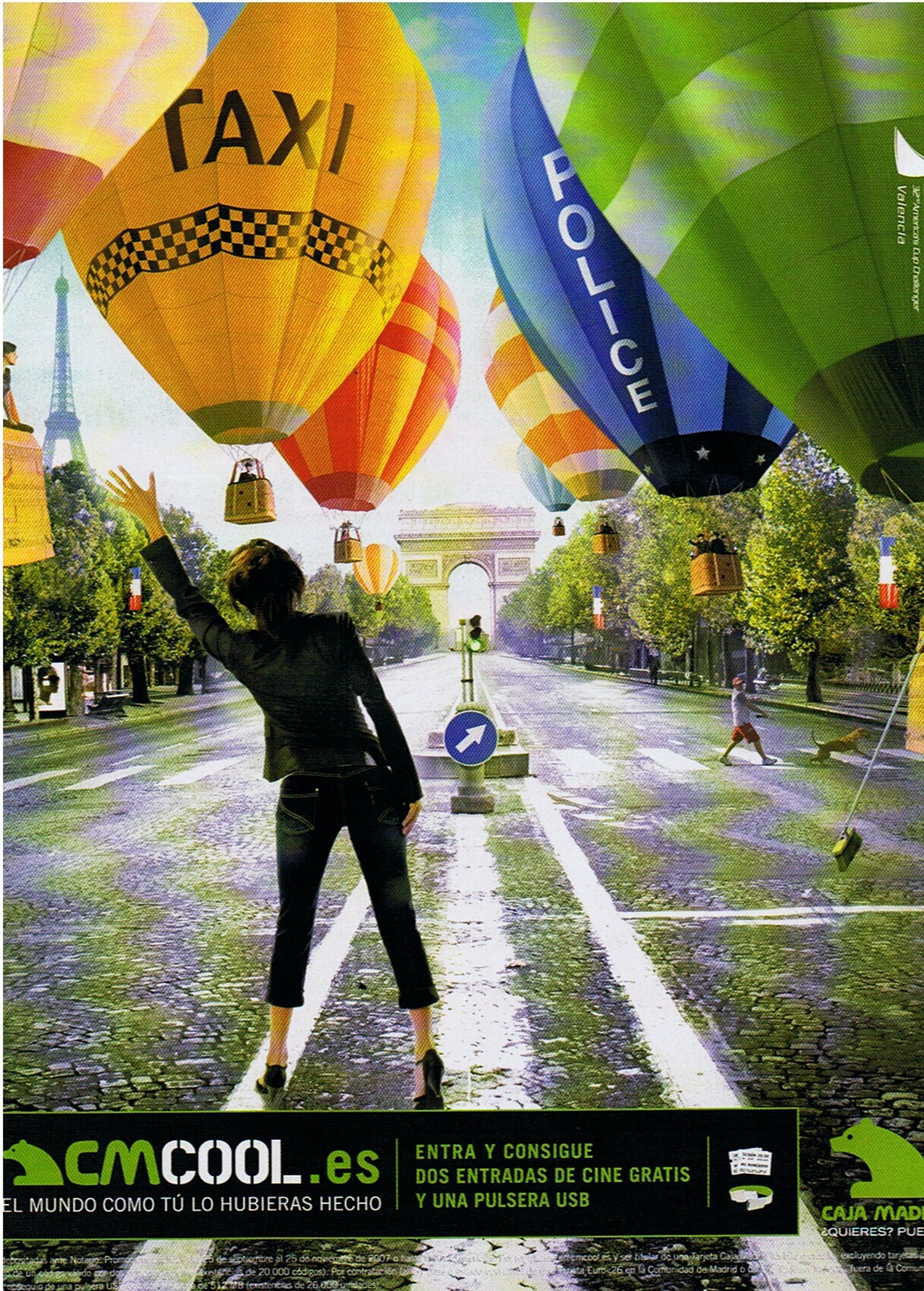
▲ El equipo de "Blade 94.6" informa con pasión y rigor sobre videojuegos

En voz baja...

...se viene especulando últimamente que Bethesda, autores del formidable «Oblivion», está desarrollando un nuevo juego de rol online, tras abrir una división dedicada específicamente a este género.



Un Tamriel aún más vivo y con miles de jugadores sería el sueño de muchos



TAXI
POLICE
Valencia
CMCOOL.es
EL MUNDO COMO TÚ LO HUBIERAS HECHO
ENTRA Y CONSIGUE
DOS ENTRADAS DE CINE GRATIS
Y UNA PULSERA USB
CAJA MAD
¿QUIERES? PUE

noticias

Los + esperados



*Noviembre no podría estar más animado: cuatro títulos de auténtico lujo como **«Hellgate: London»**, **«Sparta: Ancient Wars»**, **«Call of Duty 4»**, **«Crysis»** y la incorporación a la lista, también para noviembre, de otro título con ganas de comerse el mundo: **«Gears of War»**.*

Parrilla de salida

The Witcher



OCTUBRE 2007 · ROL · CD PROJEKT/ATARI · PC

Rol con un marcado toque adulto y la solidez del universo de ficción en el que está basado, las novelas del prestigioso autor polaco de fantasía Andrejz Sapkowski.

Hellgate London

NOVIEMBRE 2007 · ROL · FLAGSHIP/NAMCO/SONY · PC

El juego de rol de Flagship Studios se ha hecho esperar como las mejores estrellas, pero al fin está llegando el día en el que podrás disfrutar de todas sus promesas...

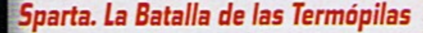
Gears of War



NOVIEMBRE 2007 · ACCIÓN · EPIC GAMES/MICROSOFT · PC, 360

Ha sido un bombazo en la versión 360 y ésta para PC promete ir más allá incorporando contenido nuevo y mejoras gráficas. Un espectáculo de principio a fin.

Sparta. La Batalla de las Termópilas



NOVIEMBRE 2007 · ESTRATEGIA · WORLDFORGE/PLAYLOGIC/FX · PC

Espectacular estrategia histórica con batallas entre centenares de unidades de tres carismáticas civilizaciones: los egipcios, los persas y los espartanos.

Calentando Motores



Call of Duty 4: Modern Warfare



NOV. 2007 · ACCIÓN · INFINITY WARD/ACTIVISION · PC, 360, PS3

Ha sorprendido a crítica y público con lo que hasta ahora ha dejado ver, y todos intuyen que será el juego de acción bélica que reinará en los próximos meses.

Crysis

NOVIEMBRE 2007 · ACCIÓN · CRYTEK/EA · PC

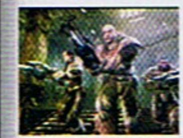
Los creadores de «Far Cry» vuelven con la nueva tecnología «CryEngine 2» y con el que parece será uno de los juegos más espectaculares y alucinantes de 2007.

Empire Earth III

OTOÑO 2007 · ESTRATEGIA · SIERRA/VIVENDI · PC

Muchos estrategas se están frotando ya las manos pensando en el retorno de una de las series más populares y prestigiosas del género, cargada además de novedades.

Unreal Tournament 2007



NOVIEMBRE 2007 · ACCIÓN · EPIC GAMES/MIDWAY · PC, 360, PS3

Es uno de los más esperados por los fans de la acción y la última versión mostrada no hace más que aumentar todas las expectativas.

En boxes

Spore



PRIMAVERA 2008 · ESTRATEGIA · MAXIS/EA · PC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para dar lugar a un juego original: profundo, lleno de posibilidades y divertidísimo de jugar.

Assasin's Creed

2008 · ACCIÓN/AVENTURA · UBISOFT · PC, 360, PS3

La versión PC nos obligará a esperar hasta 2008 pero seguro que merece la pena: estamos impacientes por jugar con este prometedor y espectacular título.

Starcraft II

2008 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su secuela, dejando a miles de fans al borde del infarto. ¡Qué larga nos resultará la espera!



«Football Manager 2008», el sueño de un entrenador

Todo un club a tus órdenes

Estrategia · Sports Interactive · SEGA · 2007

Si eres fan de la serie «Football Manager» estarás encantado de saber que la nueva edición viene más completa que nunca y rebosa novedades. Pero si nunca la has probado también tenemos buenas noticias para ti: «Football Manager 2008» será, además de la edición más completa, la más asequible para cualquier entrenador novato. Novedades en el sistema de traspasos, en el apartado de finanzas... y también en el motor de partidos o en el ambiente de los mismos, llenos de comentarios, presentaciones, instrucciones del entrenador adversario a su equipo... será difícil ganar, pero muy fácil vivir toda la emoción del fútbol desde el primer minuto hasta el noventa.

«Pacific Storm Allies», a punto de despegar

Seguimos en el aire

Estrategia/Acción · Planeta DeAgostini Interactive · Noviembre

La estrategia en tiempo real de «Pacific Storm» está aderezada por otros muchos ingredientes que hacen especialmente completa la experiencia final: **gestión de recursos, diplomacia, movimientos estratégicos** y, finalmente, la opción de sentarte a los mandos de uno de los aviones o de los barcos y participar directamente en la refriega.

Una propuesta que se perpetúa con la expansión «Allies», que añade más países al conflicto –el **Reino Unido como nación jugable**– y numerosas unidades aéreas, navales y escenarios a los que se ha aplicado toda una serie de mejoras visuales.

Las novedades también afectan a las posibilidades de **edición y creación de misiones, unidades e incluso efectos especiales**, mientras que continúa la fidelidad histórica que ya se aplicara al juego original. «Pacific Storm Allies» será distribuido por Planeta DeAgostini Interactive y su lanzamiento está previsto para este mes de noviembre.



▲ Primero gestionarás tus recursos, luego moverás tus aviones y finalmente te subirás a la cabina de uno.

Acércate a e-life y juega con Micromanía

Ocio digital para todos

Evento · Madrid · 8 al 11 de noviembre

El conocido "e-life", evento que muestra todas las novedades en el sector del ocio digital al gran público de la feria SIMO, regresa este año para superar sus excelentes cifras anteriores –más de 63.000 visitantes en la edición pasada– y enseñar las novedades más jugosas, como el deseado iPhone de Apple, a quien se acerque entre el 8 y el 11 de noviembre al recinto ferial madrileño. Como es lógico, en un evento de esta categoría, no podía faltar Micromanía y allí estaremos, con una Arena propia que acogerá una competición del juego «Need for Speed» junto a cuatro Arenas más de nuestras revistas hermanas PlayManía, Computer Hoy Juegos, Hobby Consolas y Nintendo Acción, todo para ver quién será el mejor jugador de "e-life". Ven a vernos, diviértete jugando y compitiendo y además de ganar estupendos premios disfrutarás del resto de actividades de "e-life": espectáculos multimedia, Café Wi-Fi, tiendas, presentaciones... ¿Te lo vas a perder?

Compite en nuestra Arena Micromanía para convertirte en el mejor jugador de e-life



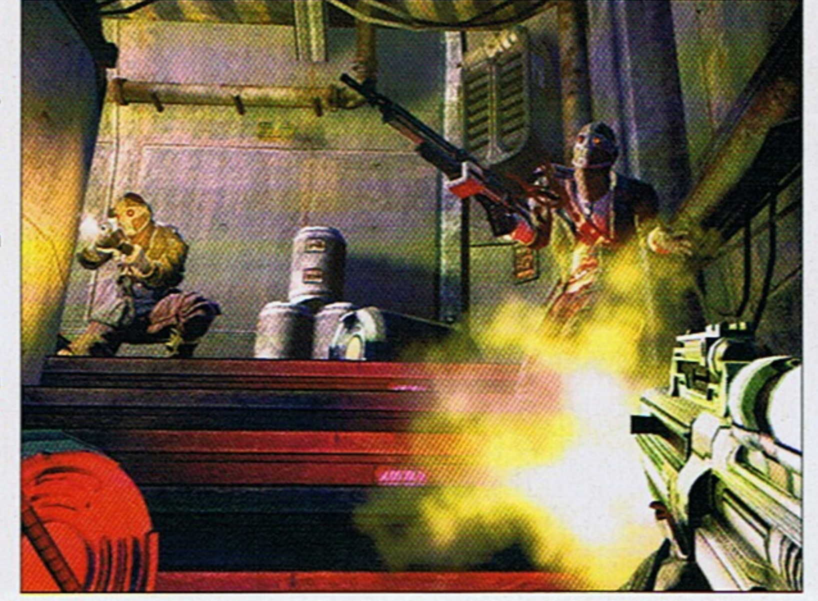
▲ Probar un iPhone, conocer los próximos dispositivos y juegos o competir en la Arena Micromanía será parte de la oferta de "e-life".

Se abre la Caja de Pandora

Borderlands

ACCIÓN · GEARBOX/2K · 2008

Tres personajes, tres historias. Al comienzo del juego podremos elegir con cuál de los tres personajes disponibles queremos jugar, optando entre Mordecai –un cazador–, Roland –un ex mercenario– y Lilith –una hechicera–. En función de nuestra elección la historia del juego se desarrollará de forma diferente, pues existe una línea argumental distinta para cada uno de los protagonistas. También habrá un completo elenco de secundarios... y un buen surtido de enemigos, claro.





Vehículo para la diversión. Siguiendo la senda marcada en el cine por "Mad Max" y en el mundo de los juegos por «Halo», el combate vehicular será uno de los pilares de «Borderlands», y de hecho su uso será muy similar al del juego de Bungie. Podremos conducirlos nosotros mismos o bien dejar esa labor en manos de la IA para dedicarnos a disparar como cosacos.



◄ **ACCIÓN FRONTERIZA.** ¿Puedes imaginar un cruce entre "Mad Max", "Pitch Black" y «Halo»? Pues así bien podría definirse «Borderlands», un juego de acción futurista que nos llevará a Pandora, un planeta repleto de peligros... y de aliens.

▲ **Quien tiene un amigo... tiene un enemigo menos.** Gearbox va a introducir como parte sustancial de «Borderlands» un modo de juego cooperativo, una opción cada vez más en boga dentro del género de la acción, y que en este título va a brillar de forma notoria, pues aunque evidentemente podrá ser disfrutado por un único jugador, en compañía la diversión se multiplicará.

▲ **¡La que se va a armar!** Entre los muchos detalles llamativos del juego destaca por encima de todos el impresionante arsenal qu nos ofrecerá. Hasta cerca de 600.000 armas diferentes podremos empuñar en el juego, adquiriéndolas en lugares como éste. Pero o nuestra preciada adquisición nos puede ser arrebatada y usada en contra nuestra.

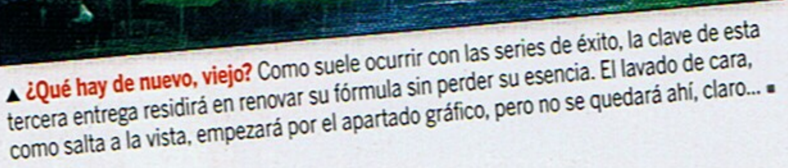
◄ **Monstruos diseñados... por un monstruo del diseño.** Pues sí, perdón por el galimatías pero no se nos ocurre mejor manera de resaltar que el fabuloso diseño del variado elenco de criaturas de «Borderlands» está corriendo a cargo de Ron Cobb, un artista de Hollywood cuyo currículo es sencillamente impresionante, pues hablamos de un profesional que ha trabajado en las dos primeras entregas de «Alien», en «Abyss», en «Desafío Total», en la serie «Firefly»...

A la tercera va... la derrota

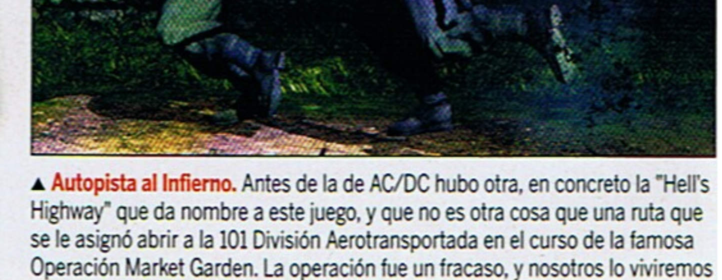
Brother's in Arms Hell's Highway

ESTRATEGIA BÉLICA · UBISOFT · 2008

UN PASO AL FRENTE. Después de dos brillantes entregas, esta serie afronta un nuevo desafío: arrasar no sólo en PC, sino también en las consolas de nueva generación.



¿Qué hay de nuevo, viejo? Como suele ocurrir con las series de éxito, la clave de esta tercera entrega residirá en renovar su fórmula sin perder su esencia. El lavado de cara, como salta a la vista, empezará por el apartado gráfico, pero no se quedará ahí, claro...



Autopista al Infierno. Antes de la de AC/DC hubo otra, en concreto la "Hell's Highway" que da nombre a este juego, y que no es otra cosa que una ruta que se le asignó abrir a la 101 División Aerotransportada en el curso de la famosa Operación Market Garden. La operación fue un fracaso, y nosotros lo viviremos en compañía de Matt Baker y los demás chicos de la compañía...

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

¿Gratis total?

Me ha sorprendido bastante la carta del mes pasado en la que comentabais que el juego de rol online «Archlord» es ahora totalmente gratuito, tanto a la hora de descargarlo como de jugar. Entendedme, no es que me queje ni mucho menos, pero es que no entiendo cómo va a poder sobrevivir el juego en estas condiciones. Además de que no me parece muy lógico que sus desarrolladores hagan su trabajo "por amor al arte". ■ Oswaldo Ríos



R. Bueno, es que a lo de "gratis total" le falta la coletilla "si quieres", porque lo que sucede es que a partir de ahora «Archlord» funciona por un sistema de micropagos en el que jugar es totalmente gratuito, pero puedes comprar algunos objetos y beneficios dentro del juego con dinero real. Puede que no te interese pagar 12 euros todos los meses por jugar, pero, ¿pagarías un par de euros por mejorar tu equipo? ¿O por ganar experiencia más rápidamente durante unas horas? Pues con eso cuentan los desarrolladores del juego para "ganarse las lentejas" de ahora en adelante.

Expansiones y facciones



Entiendo que una expansión incluya nuevas campañas, escenarios o mapas, pero no me parece nada bien cuando incluyen en ellas nuevas facciones (como va a pasar, por ejemplo, en la recién anunciada expansión de «Warhammer: Mark of Chaos», «Battle March»). Este tipo de contenidos es tan importante para el juego que deberían estar ya incluidos en el original, en vez de reservarlos para "obligarnos" a comprar posteriormente una expansión. ■ Chaos_Master

R. Es cierto, hay veces que se nota un "hueco" en un juego original que está claro va a ser llenado más tarde por una expansión, sobre todo cuando hay una facción que no es jugable pero que se ve claramente que podría serlo, pero lo normal es que introducir una facción nueva en un juego lleve un montón de trabajo, sobre todo al intentar equilibrarla para que no sea ni superior ni inferior a las otras ya existentes. Ese trabajo, que se realiza casi siempre después de aparecido el juego original, es el que justifica la expansión y el precio que tienes que pagar por ella.

LA QUEJA
No compatible

Soy un fan de «Medieval II Total War», y uno de los pocos, probablemente, que nos compramos el original por descarga directa a través de Internet. Su expansión, «Kingdoms», sin embargo, me la iba a comprar en una tienda, pero me he llevado la desagradable sorpresa de que no es compatible con mi versión del original. Y encima me he enterado de milagro, porque lo pone en la parte de atrás de la caja con una letra minúscula... Vamos, que en vez de facilitarnos las cosas, lo ponen cada vez más complicado. ¿Lo harán a posta? ■ Yeremi

Pues la verdad es que no se entiende muy bien, pero el caso es que es así. Es como si fueran dos "versiones" diferentes del juego, la que se vende físicamente y la que se compra a través de Internet, y la expansión de la primera no funciona con la segunda. Ya son ganas de complicar las cosas, ¿no?



¡Ya era hora!

Me acabo de enterar de que «Guitar Hero III» va a ser lanzado también para PC y estoy encantado con la noticia. Y no sólo porque me guste la música rock, que también, sino porque hay todo un tipo de juegos, digamos, "sociales", que los usuarios de PC nos estamos perdiendo en favor de las consolas. ■ Luis

R. Todo lo que sea aumentar la variedad de los juegos disponibles, es bueno, por supuesto, y parece que por fin las compañías de juegos de PC empiezan a darse cuenta. De momento, además de la famosa guitarra, podremos contar también dentro de poco con el juego de baile que está preparando Dave Perry, «Dance! Online» y que además de con el teclado se podrá controlar con una alfombra de ésas de las de dar saltos encima. Por cierto que, ya puestos, ¿para cuándo un «Eye Toy» de PC que aproveche las webcam que todos tenemos en nuestras casas?

Bien por el DVD

Hace tiempo un lector se quejaba de que muchas compañías dieran por sentado que todos los usuarios tenemos conexión de banda ancha. Pues bien, el mes pasado, al ver vuestro DVD me acordé de él por el tamaño de las demos: 1,2 GB, 1,3, 1,8... Si no fuera por vuestro DVD no sé como íbamos a tener acceso a sus demos... ■ Ginés Montoro



R. Es que con el tamaño que tienen muchas de las demos más recientes, hace falta tener un "caño" enorme para poder hacerse con ellas... Bueno, eso, o ser lector de Micromanía, claro, porque vosotros tenéis garantizadas las mejores demos de cada mes en nuestro DVD... ¡y antes que nadie, además! ¿Alguien da más?

Cambio de manos

Os escribo porque acabo de ver en vuestra revista el anuncio de que «FlatOut 2» va a ser publicado por FX y, o yo estoy muy despistado, o el juego ya había sido publicado por Proein hace unos cuantos meses. ¿Se trata del mismo juego? ■ Javier Burgos



R. Efectivamente es el mismo juego. Pero es que ni FX ni Proein son la compañía desarrolladora (la que programa o, si quieres, "fabrica" el juego), sino distribuidoras (que sólo se encargan de publicarlo y distribuirlo). Y lo que ha cambiado de manos no ha sido el juego, sino los derechos de distribución.

LA POLÉMICA DEL MES
¿Más de lo mismo?

Me ha encantado la preview del mes pasado de «Hellgate: London», pero después de leerla me queda la impresión de que por enésima vez nos están vendiendo "más de lo mismo". Vamos, que se trata de otro «Diablo». Con aspiraciones, eso sí, porque tiene pinta de que va a ser muy bonito y tal, pero a la hora de la verdad, es el mismo juego de siempre con la misma mecánica de siempre... ¿No va siendo hora de inventar algo nuevo? ■ Aitor Izán

Es verdad que los dos comparten un sistema de juego muy similar, pero sólo por eso decir que se trata de "más de lo mismo" parece exagerado, aunque sólo sea porque los autores de «Hellgate» han invertido más de dos años en acabar el juego ;) Hay similitudes entre los dos, claro, pero su ambientación, su tecnología y su planteamiento no se limitan a imitar al clásico «Diablo», sino que llevan el género iniciado por éste a un nuevo y alucinante nivel... ¡¡Seguro que te gustará!!

CARTA DEL MES

Futuro prometedor



● Os felicito por el reportaje del mes pasado de la Games Convention de Leipzig. Y lo mejor de todo es el montón de juegazos que se avecina. Si tuviera que poner una pega, me gustaría pedirle a las compañías que se "mojaran" un poco más con nuevas licencias, porque la mayoría de los bombazos presentados son continuaciones de series consagradas. ■ Emilio Gutierrez

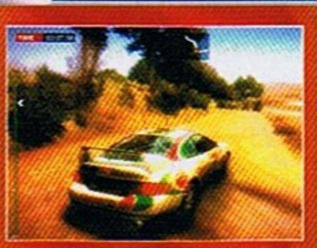
R. ¿Un montón dices? ¡Una avalancha de juegazos es lo que se nos viene encima! Y sí, es verdad que hay muchas continuaciones entre ellos, pero puestos a elegir, preferimos mil veces una continuación de lujo (y las de este año prometen serlo) que una nueva idea que luego falla, ¿tú no?

FORMIDABLE



Corregido y aumentado. Este mes nos ha impresionado el trabajo que ha realizado Epic con la versión de PC de «Gears of War». Es cierto que nos fastidió no poder disfrutarlo al mismo tiempo que los usuarios de Xbox 360, pero si ése ha sido el precio por una versión absolutamente mejorada y repleta de todo tipo de extras, tenemos que decir que estamos más que satisfechos con el trato.

LAMENTABLE



Adiós a un campeón. Todo el mundo del videojuego está de luto este mes por el trágico fallecimiento en un accidente de helicóptero del campeón del mundo de rallies Colin McRae, protagonista de la célebre saga de juegos de velocidad desarrollada por Codemasters que lleva su nombre. Desde aquí queremos unirnos a este luto y enviar nuestras condolencias a su familia.

Estrategia de futuro

● Acabo de comprarme una copia de «World in Conflict» y os escribo para contaros que estoy entusiasmado con él. Me parece un juegazo genial que, a diferencia de otros supuestos "bombazos", no se limita a copiar lo que ya conocíamos, sino que aporta ideas originales que dirigen el género en una dirección totalmente nueva. Éste es sin duda el juego a batir y, la verdad, no entiendo como no lo habéis convertido en vuestra referencia de estrategia. ■ Jorge



R. ¿Así que debería ser nuestra referencia, no? Pues demuestras tener buen ojo, amigo, porque si te diriges a nuestro Ranking, podrás comprobar que «World in Conflict» ES la referencia de estrategia. Lo que pasa es que se actualizan un mes después de que aparezca la review del juego en cuestión, para que nos de tiempo a "hartarnos" a jugar con él y así estar bien seguros antes de dar un paso tan importante. :-D

"Brothers in Juegos"

● He leído la noticia que dabais el mes pasado acerca de que el multijugador del nuevo «Brothers in Arms» será compartido entre PC y PS3 y me parece genial. Creo que el futuro de los juegos pasa por que todos los jugadores, sean de la plataforma que sean, formen una gran comunidad, y algún día todos los juegos incluirán esta posibilidad. ■ Lucía Ortiz



R. Pues para que te animes te contaremos que hay mucha gente que piensa como tú. De hecho, una de las principales ventajas del sistema Windows Live, incluido en Windows Vista, es permitir a los jugadores de PC competir contra los de Xbox 360 en un mismo juego. Por desgracia de momento no está siendo aprovechado por los desarrolladores tanto como se esperaba, pero es sólo cuestión de tiempo que aparezcan más juegos compatibles con él.

Monopolio online



● Cada vez que veo las cifras de «WoW», que si siete millones de usuarios, luego ocho, ahora nueve... pienso que eso no puede ser bueno para la industria. Y no por que el juego no sea estupendo, sino porque al copar el mercado de esa manera dificulta muchísimo la aparición de otros juegos del mismo género, y eso hace que el panorama tenga mucha menos variedad de la que debiera. ■ Sergi Plaza

R. Algo de eso hay, pero la cosa no está tan negra como la pintas. Ahí tienes sin ir más lejos «Guild Wars», que incluso bajo la sombra de «WoW» ha "juntado" nada menos que cuatro millones de usuarios. Y si lo que te preocupa es la variedad, descuida, que con la llegada de «Warhammer Online», «Tabula Rasa» o «Age of Conan», vas a tener de sobra dónde elegir.

Tu opinión es importante, escríbenos

Micromanía

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en esta misma sección.

preguntas sin respuesta

¿Qué... hay de cierto en los rumores que indican que podría estar en desarrollo un juego de acción basado en el universo de la serie «Command & Conquer»?

¿Cómo... se explica que la única versión que se ha retrasado del esperadísimo «Assassin's Creed», de entre todas las que están en desarrollo, sea justamente la de PC?

¿Quién... es el responsable de que la versión "física" de «Medieval II: Kingdoms» no sea compatible con la versión comprada a través de Internet del juego original?

¿Por qué... entre todos los juegos presentados en la reciente Games Convention de Leipzig ha habido muchas más continuaciones de series ya consagradas que apuestas por nuevas ideas originales?

¿Qué... efecto tendrá sobre la industria la multimillonaria compra por parte de Electronic Arts de los dos prestigiosos estudios de desarrollo Bioware y Pandemic?

¿Cómo... se la ocurrido a Dave Perry mezclar en su juego de baile actualmente en desarrollo, «Dance! Online», canciones de Los Ramones con otras de Paris Hilton?

La Réplica

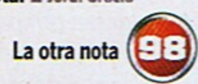
¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



Puntuación Micromanía

Impecable

Hacía mucho tiempo que no disfrutaba tanto con un juego de acción. En mi opinión «Stranglehold» tiene todo lo que se le puede exigir a un título de este género, y en grandes dosis además. Por eso me parece que os habéis quedado un poco cortos con su nota. ■ Jordi Gracia





Es cierto que se trata de un juego de acción fuera de lo normal, pero para merecer la elevadísima nota que propones debería mejorar en un par de elementos, como su longitud, por ejemplo, que resulta algo escasa y, sobre todo, la profundidad de su argumento. La acción no está reñida ni mucho menos con contar una historia sólida y compleja.

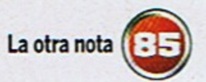
T.G.G. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Historia conocida

No discuto que el juego tenga mucho mérito técnicamente hablando, pero, la verdad, yo ya estoy un poco aburrido de tanta 2ª Guerra Mundial. ¿Es que no hay otra ambientación posible para los juegos bélicos? ¿Es que soy el único que está harto de matar nazis? ■ Fonsi





Puede que su ambientación no sea la más original del mundo, pero a cambio su jugabilidad no se parece a casi nada que hayamos visto antes en la serie. La posibilidad de enfrentarte con total libertad a cada escenario abre muchísimas posibilidades y, en mi opinión, compensa más que de sobra cualquier carencia de su ambientación.

J.T.A. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Mejor juntas

Me encanta la nueva expansión de «Medieval II» pero lo que no me gusta nada es que las cuatro campañas se instalen y se jueguen por separado, casi como si fueran juegos diferentes. Me hubiera gustado poder combinar todas las facciones a mi aire en un mismo escenario. ■ Luis Adan

La otra nota **84**



Yo también creo que se debería poder combinar todas las facciones. Lo que pasa es que a mí no me parece que sea algo como para penalizar tanto a una expansión que, por todo lo demás, es sencillamente excepcional.

J.P.V. (Autor de la review)

Tiger Woods PGA Tour 08 — 89

Puntuación Micromanía

De campeonato

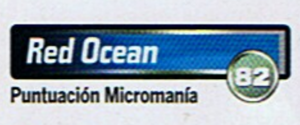
Se trata de un simulador estupendo con un enorme grado de realismo. Es variado, porque incluye un montón de opciones, campos y jugadores y, además, te ofrece dos sistemas de control diferentes, para que puedas elegir. Vamos, que es todo un juegazo y que merece más nota. ■ Pedro Bondia





Lo que dices es cierto, pero lo que pasa es que todo eso se puede decir también, palabra por palabra, de la entrega anterior de la serie. Es un juegazo, sí, pero apenas sí ha cambiado desde la última entrega y eso es especialmente preocupante en un simulador deportivo como éste, en el que los campos o los jugadores apenas varían de un año para otro.

A.T.I. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Muy lento

Me ha decepcionado un poco este juego, sobre todo en lo que se refiere a su argumento. De primeras la cosa prometía, pero al final todo se reduce a un "tira para adelante matando a todo lo que se mueva". ■ Antonio Curto

La otra nota







Puntuación Micromanía

A favor — **99** La otra nota

Estrategia definitiva

Éste es, sin duda, el mejor juego de estrategia que he jugado nunca. El modo multijugador me parece sencillamente revolucionario, y no me parece acertado que os quejéis de la longitud de la campaña, porque con la abundancia de opciones y el montón de escenarios individuales que incluye creo que da juego para rato. ■ Ángel Prim

En realidad nosotros no nos hemos quejado de que la campaña sea corta, sino de que podría ser más larga, que si te fijas no es exactamente lo mismo. En cualquier caso la diferencia entre la nota que propones y la nuestra es tan pequeña que podemos decir que estamos prácticamentre de acuerdo, ¿no te parece? J.P.V. (Autor de la review)



Demasiado exigente

Me parece muy bien todo lo que decís acerca de lo original que es éste juego y las buenas ideas que tiene, pero yo creo que las buenas ideas hay que ponerlas en práctica de manera que todo el mundo pueda aprovecharse de ellas. Esto lo digo porque las exigencias técnicas del juego me parecen exageradísimas. ■ Valentín Ortiz

Es cierto que requiere una máquina muy potente para disfrutarlo "a tope", pero también lo es que es uno de los títulos más "ajustables" de los últimos tiempos y, con la adecuada configuración, puede funcionar bien en una enorme gama de ordenadores. J.P.V. (Autor de la review)

Es verdad que el argumento podría haberse aprovechado mejor, pero se compensa con un ritmo de juego muy elevado y unos niveles muy bien diseñados que se dan la mano para que la acción resulte frenética y absorbente.

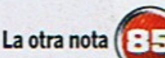
J.P.V. (Autor de la review)

Obscure II — 78

Puntuación Micromanía

¡Qué susto!

Es un juego terrorífico, desde el principio al final. Su ambientación es estupenda y el argumento está realmente bien, parece sacado de una película de cine. Además lo de poder jugar en pareja es un todo un acierto y está francamente muy bien conseguido. ■ Celso Morales





Yo también creo que su ambientación es interesante, pero en mi opinión el efecto que pretende conseguir se pierde en buena parte por su nada brillante acabado técnico. El sistema de grabación, por ejemplo, que te obliga a jugar una y otra vez las partes difíciles hace que se pierdan gran parte de la tensión y el suspense.

J.A.P. (Autor de la review)

Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.

Los nuevos aliados de Xbox 360

Dos nuevos packs de Xbox 360 están conmocionando el mercado. Elige entre el fútbol de PES 2008 o la velocidad de Project Gotham Racing 4 para disfrutar con tu superconsola desde el primer minuto.



Pack Pro Evolucion Soccer 2008

PES es más que un videojuego. Es una forma de vida. El único juego de fútbol capaz de levantar las mismas pasiones que el deporte real llega a Xbox 360 en su edición 2008. Y no sólo trae más equipos reales (ya son más de 250). Ahora los rivales te lo ponen más difícil gracias al nuevo sistema de inteligencia artificial Teamvision. Ellos analizan tu jugada y actúan en consecuencia. Te toca a ti demostrar que puedes superarlos. Xbox 360 y PES 2008, de nuevo juntos por sólo 384,99 euros.

Pack Project Gotham Racing 4

Los juegos de la saga Project Gotham Racing siempre se han contado entre los mejores títulos de velocidad para cualquier plataforma. Ahora, PGR4 ya no tiene rival. A su alucinante garaje de coches reales se unen por primera vez las motos. Y pilotamos en ciudades como San Petersburgo, Shangai o Macao, con un sistema de climatología' en tiempo real hiperrealista.

Pero este juego exclusivo de Xbox 360 va más allá de los fríos datos. En cuanto te pones al volante sientes el calor de la conducción y la velocidad más intensas. Y eso no se paga con dinero. Bueno, sí: con los 384,99 euros que te cuestan el juego y la consola.

MASS EFFECT

El cosmos cabe en Xbox 360

Compañía: **Bioware**
Fecha de lanzamiento: **23 de noviembre**
Precio: **64,95 € (75,95 €** la Edición Especial)



Por si alguien aún duda de que el catálogo de juegos exclusivos de Xbox 360 es el mejor del mercado, aquí llega Mass Effect. Los creadores de Baldur's Gate o KOTOR nos convierten en capitanes de un navío espacial. Un juego de acción y rol en el que libramos emocionantes combates con armas láser y tomamos decisiones que cambian el desarrollo de la aventura. La libertad de elección en Mass Effect es sólo comparable a la inmensidad de sus mundos.

¡Silencio, se juega!

Compañía: **Microsoft**
Fecha de lanzamiento: **16 de noviembre**
Precio: **59,95 €**



Las enormes posibilidades de diversión de Xbox 360 siguen atrayendo a nuevos tipos de jugadores. Ahora los cinéfilos no pueden dejar pasar Scene It?, la versión del mítico juego de sobremesa sobre el Séptimo Arte. Más de 1.800 nuevas preguntas, acompañas de vídeos de las películas en Alta Definición, retarán nuestra sabiduría cinematográfica. ¡Y esta edición incluye preguntas sobre cine español! Scene It? viene acompañado de cuatro pulsadores que te harán sentir como en un concurso de televisión.



concurso

HALO 3

Un éxito de otra galaxia

Los récords de ventas están para romperlos, y Halo 3 los han pulverizado todos. Para celebrarlo, Microsoft sortea decenas de premios... ¡y la armadura del Jefe Maestro!

170 millones de dólares recaudados en su primer día a la venta. Más que Spider-Man 3, el mejor estreno cinematográfico de la historia. Después de ser saludado por la crítica como uno de los grandes juegos de acción de todos los tiempos, ahora los jugadores disfrutan en masa con Halo 3. Y no es de extrañar, porque su aventura para un jugador deja huella: la lucha final del Jefe Maestro contra la raza alienígena Covenant alcanza unas cotas épicas nunca vistas en un juego de acción.

Y el modo multijugador en Xbox Live no tiene rival en el mercado. Para celebrar este éxito, Microsoft sortea increíbles premios. Alístate en www.halo3alistate.com y entrarás directamente en el sorteo de decenas de regalos: una Edición Legendaria del juego Halo 3 firmada por Carmen Electra, las figuras del spot publicitario del juego, y la armadura del Jefe Maestro, el mismísimo Mark VI Mjolnir. Si eres fan de Halo, ya estarás corriendo a apuntarte.

Promoción

¡Cinco películas gratis con tu reproductor HD-DVD!

Si estás pensando pasarte al cine en Alta Definición, estás de enhorabuena. Ahora, si compras el reproductor de HD-DVD para la consola Xbox 360, automáticamente ganas cinco grandes éxitos de Hollywood en este formato de Alta Definición. Una promoción alucinante para todos aquellos que compren su reproductor entre el 1 de octubre de 2007 y el 31 de enero de 2008.

Para más información puedes consultar la nueva web **www.xbox.com**.

Categoría A (elige 2): Troya | La Chaqueta Metálica | El Truco Final (El Prestigio) | Operación Swordfish
Categoría B (elige 2): Serenity | Crónicas de Riddick | Hule | Van Helsing | A Todo Gas: Tokyo Drift
Categoría C (elige 1): Norbit | Shooter: el tirador | El Mensajero del Miedo

GUERRA ENTRE CIVILIZACIONES

TRES PUEBLOS, TRES CAMPAÑAS. En «Sparta» participan tres civilizaciones con su correspondiente campaña, trasfondo, unidades, construcciones y tácticas. Poniéndote al frente de una de ellas, tu objetivo será el de obtener y gestionar recursos para alimentar tu ejército, personalizarlo y aniquilar a tus enemigos.

TRES RAZONES PARA LA GUERRA. Los espartanos se resisten a los intentos de conquista del rey persa Jerjes y los egipcios se rebelan frente a su dominio. Defensa, conquista y sublevación...





¡Espartanos, a morir!

SPARTA
La Batalla de las Termópilas

Después de obtener un éxito sin precedentes con la serie «Imperivm», FX vuelve a la carga para intentar revolucionar de nuevo la estrategia histórica. ¿Cómo, preguntas? Pues tomando un juego que ha causado sensación en Europa y mejorándolo a fondo hasta darle el inconfundible "acabado FX". Prometedor, ¿verdad?

Imagínate este increíble punto de partida: el descomunal y temible ejército del rey Jerjes avanza intentando pisotear al pueblo espartano. Sólo el legendario Leónidas y los guerreros más valientes podrán tener posibilidades ante los miles de soldados, elefantes de guerra y máquinas de asedio del rey persa. ¿Suena emocionante, no? Pues espera porque acabamos de empezar: «Sparta» será un juego de estrategia en tiempo real con una irresistible propuesta: situarte en medio del campo de batalla y recrear con el máximo detalle los dramáticos enfrentamientos de esta fascinante época histórica para que vibres de la cabeza a los pies al frente de los persas, los espartanos o los egipcios. ¿A que ya te mueres de ganas de apuntarte y declarar la guerra?

PROTAGONIZA LA HISTORIA

La primera elección en «Sparta» será tu civilización: estamos en el año 480 A.C. y las hordas persas de Jerjes aspiran a dominar todo el mundo conocido... ¿Quieres ponerte al frente? ¿Prefieres encarnar a los héroes espartanos defendiendo a su pueblo? ¿Te identificas con los egipcios a punto de rebelarse contra el sometimiento persa?

Decidas lo que decidas, el juego iniciará una campaña con argumento propio y distintos desenlaces y, desde la primera misión a la última, el espectáculo y la emoción estarán aseguradas de la mano de las batallas históricas más fascinantes: Salamina, Platea, Termópilas... La historia cobrará vida y se pondrá bajo tus manos y tu control.

Los dos pilares básicos de «Sparta» serán claramente la historia y la guerra. El trasfondo histórico empapará todo el juego, desde la cuidada recreación de las unidades militares, su armamento y tácticas hasta el diseño de las estructuras o cada situación planteada en las campañas. Esto no querrá decir que no haya elementos de fantasía –recuerda que el objetivo final será hacerte vibrar con cada batalla– pero toda la base, los personajes, las misiones y un largo etcétera, serán pura historia. Emocionante, trágica, épica, espectacular, pero historia.

ANTES DE LA BATALLA

«Sparta» incluirá un componente de microgestión suficientemente completo y atractivo como para ampliar la profundidad estratégica del juego pero sin que constituya un lastre para su ritmo. Tendrás que crear tu aldea, desarrollar unas infraestructuras que alimenten ▸▸

Participa en las batallas históricas más impresionantes y disfruta de un control increíble sobre tu ejército

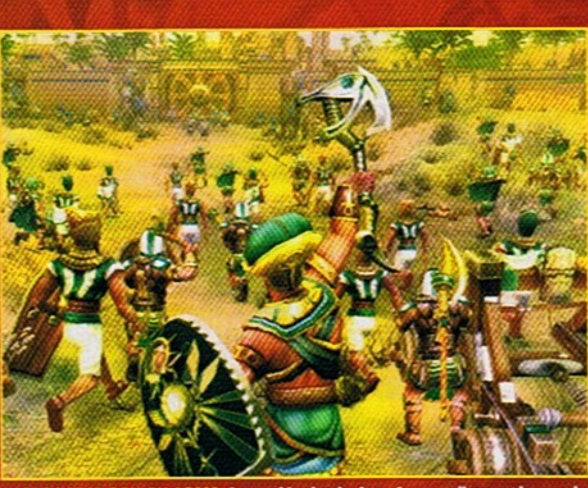
- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **World Forge/Playlogic**
- Distribuidor: **FX Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Noviembre 2007**
- ***www.fxinteractive.com***

LAS CLAVES

- Su estrategia en tiempo real cautivará a los veteranos y, gracias a la pausa táctica, enganchará a los nuevos.
- Se basará en una de las épocas más emocionantes de la historia.
- La variedad de unidades y edificaciones será espectacular.
- Elegirás las armas y el "modus operandi" de tus unidades.
- Habrá mil modos diferentes de vencer a tus enemigos.
- Sus gráficos y animaciones destacarán por la cantidad de detalles.

PRIMERA IMPRESIÓN

Todo bajo control. Ofrecerá vibrantes batallas históricas entre ejércitos muy personalizables.



▲ CADA UNO CON SU ARMA. La opción de elegir qué armas lleva cada una de tus unidades abrirá un amplio abanico de posibilidades tácticas.

▲ BATALLAS EMOCIONANTES Y ESPECTACULARES. Infantería, barcos, elefantes, vehículos y artefactos... los combates en «Sparta» son un espectáculo.





▲ COMBATES MASIVOS. En «Sparta» habrá momentos en los que el campo de batalla estará poblado por muchas unidades en acción, pese a lo cual sus requisitos técnicos los cumplirá un ordenador de gama media.



▲ ESTRUCTURAS CON VIDA. Las animaciones de tus edificaciones serán muy detalladas: en un astillero, por ejemplo, verás cómo se hace el barco.

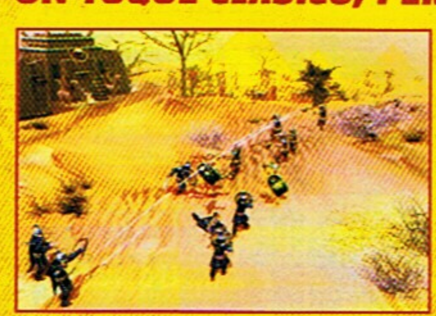


▲ AVANZAN LOS PERSAS. Infantería, caballería, elefantes, magos y curanderos... cada ejército tiene una enorme variedad de unidades y armas.



▲ QUÉ BONITO ES ASEDIAR... Los asedios serán un espectáculo total: serás testigo de cómo tus soldados empujan las torres para que avancen y, con un poco de suerte, verás los muros de las fortificaciones hacerse pedazos.

UN TOQUE CLÁSICO, PERO TAMBIÉN NUEVO



LAS NOVEDADES. «Sparta» no sólo manejará con soltura los ingredientes clásicos del género, sino que además se dispone a aportar novedades, entre ellas la personalización de tu ejército o el uso del terreno para colocar trampas y tender emboscadas.



AQUÍ NO SE TIRA NADA. Otro de los atractivos detalles de las batallas de «Sparta» será la opción de recoger con tus soldados las armas y escudos de los enemigos muertos para utilizarlas, o subirse a carros de guerra y caballos que hayan quedado sin dueño.

▶▶ tus ejércitos y permitan que mejoren constantemente... eso sí, la gran cantidad y variedad de estructuras y fortificaciones con las que cuenta cada civilización hará de esta parte del juego una experiencia tan divertida como las propias batallas.

ESTO ES LA GUERRA

Manejar los ejércitos de «Sparta» no será cuestión de enviar a miles de hombres hacia una carnicería sin más. Las características de cada tipo de tropas, los artefactos, las unidades navales y un largo etcétera proporcionarán tantas posibilidades y combinaciones, que no habrá dos batallas iguales. Tan pronto basarás tu capacidad ofensiva en los ataques a distancia como optarás por el cuerpo a cuerpo, la caballería o... las novedades que «Sparta» traerá consigo.

ESTRATEGIA CLÁSICA Y MÁS

Los ingredientes más clásicos del género estarán presentes, uno por uno, en las batallas de «Sparta». No podría ser de otro modo, y los estrategas más avezados podrían echar en falta cualquiera de los elementos que han hecho grande la estrategia.

Pero el juego no se conformará con reunir virtudes ya conocidas y jugadas, pues habrá mucho



▲ **LIDERAR EJÉRCITOS ES MUY FÁCIL.** Pese a la tremenda cantidad de posibilidades de «Sparta», todo estará orientado a proporcionar una sensacional experiencia de juego incluso a quienes nunca hayan probado la estrategia.



▲ **¡AL ABORDAJE!** Las unidades navales se enfrentarán entre sí a distancia o llegando al abordaje y el combate cuerpo a cuerpo, influyendo en su capacidad ofensiva el tipo de unidades que vayan a bordo.

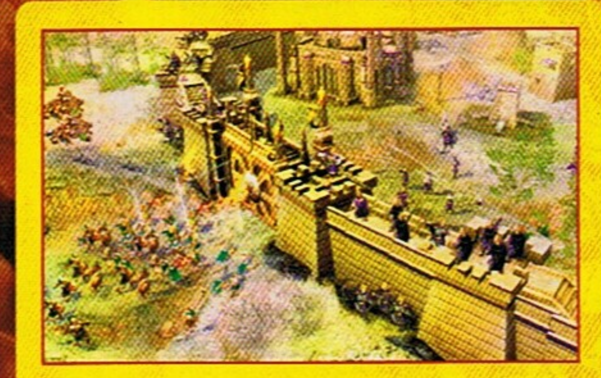
Cada civilización contará con su propia campaña, con un argumento propio y distintos desenlaces

elemento novedoso y atractivo de los que le dan una bocanada de aire fresco a la estrategia.

Por ejemplo, imagínate las posibilidades que proporcionará al juego el que tus soldados recojan las armas y escudos que han dejado los enemigos caídos en el campo de batalla, o que se suban a los caballos o a los carros de guerra que hayan quedado libres. Volverán con las nuevas armas a sus hogares para utilizarlas en el próximo combate y podrás equipar a tus unidades con más de un arma y ordenarles que cambien en medio de una batalla –tus arqueros acribillarán al enemigo a flechas y, cuando estén al alcance, desenfundarán sus espadas y entrarán en combate cuerpo a cuerpo– así como utilizar la orografía del terreno a tu favor para tender eficaces trampas y planear mortales emboscadas.

HISTORIA PARA TODOS

Tal vez estés leyendo estas líneas y pensando: "Qué bien suena, pero menudo jaleo manejar todo esto... «Sparta» no es para mí"... Error. Con mayúsculas, además. Para eso FX ha cogido «Sparta» y ha añadido la pausa táctica, para eso ha simplificado la gestión, para eso ha diseñado un nuevo interfaz... mil cambios para que, sin perder un ápice de su profundidad pero dejando atrás cualquier engorro, todos puedan disfrutar de este juego de estrategia en tiempo real ►►





LA HISTORIA SE JUEGA

» **APRENDE HISTORIA CON «SPARTA».** Todos los detalles del juego estarán recreados basándose en la realidad: unidades, edificaciones, batallas... será una divertida lección de historia en acción

» **REPARTO DE LUJO.** También hay verosimilitud y fidelidad histórica entre los héroes de cada ejército: personajes con habilidades especiales que pueden cambiar el curso de la batalla y que responden a nombres tan legendarios como los del espartano Leónidas o su sobrino Pausanias, y por supuesto el mismísimo rey Jerjes I.



▲ **EDIFICACIONES CON PERSONALIDAD.** Cada civilización tendrá sus estructuras, y éstas lucirán la estética propia de su trasfondo histórico.



▲ **TAMBIÉN LLEGARÁN POR MAR.** Las tres civilizaciones utilizarán unidades navales: barcazas, navíos ligeros y pesados, birremes y trirremes... con ellas abordarán otros barcos y transportarán tropas y vehículos de asedio.



▲ **¡HORA DE REBELARSE!** En «Sparta» el pueblo egipcio está sometido a los persas, algo que podrás cambiar jugando la correspondiente campaña.



▲ **LOS ELEFANTES PERSAS.** El ejército del rey Jerjes contará con una unidad que sus enemigos han aprendido a temer por su devastador efecto: los elefantes de guerra.





¿ESPAÑOL? ESTÁS DE SUERTE

» **ALGO MÁS QUE UNA EDICIÓN DE LUJO.** La versión española incorporará mucho más que una serie de detalles: nuevos interfaces, un hilo argumental para las campañas y nuevos finales, jugabilidad más equilibrada que incidirá en las batallas y su aspecto táctico, héroes más decisivos, el uso de la pausa táctica para detener el juego y asignar órdenes, tutoriales y, por supuesto, un cuidado doblaje.

►► que recorrerá una época en la que el término "batalla" significaba choques sangrientos entre miles de hombres, unidades de élite disciplinadas y entrenadas junto a esclavos desesperados... y también tácticas planificadas al milímetro, mortíferas máquinas de asedio y elefantes... una combinación trágica pero apasionante de jugar. Si nunca te has lanzado al campo de batalla vociferando delante de un poderoso ejército, éste es el momento. Tres campañas, modo batallas y multijugador a través de GameSpy recrearán la historia a base de espadazos, asedios y heroísmo. Así se escribió la historia y así la jugarás tú muy pronto, como uno más de sus protagonistas. **T.G.G.**

Las unidades de tu ejército podrán llevar más de un arma y cambiarlas en plena batalla



- Género: Acción
- Estudios/Compañía: Epic Games/Microsoft
- Distribuidor: Microsoft
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Noviembre 2007
- www.gearsofwar.com

LAS CLAVES

- Será un espectáculo gráfico total, con la acción más intensa que puedas imaginar.
- Serás Marcus Fénix y llevarás a tu escuadrón a la victoria final de la humanidad sobre los invasores Locust.
- La versión final en PC tendrá cinco nuevos capítulos en el modo individual.
- El modo multijugador será más potente que en Xbox 360.
- Contará con la útima tecnología gráfica y funcionará tanto en XP como en Vista.

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción brutal y espectáculo de cine. **Una versión PC que dejará pequeño al original de Xbox 360.**

Gears of War

¡Vas a alucinar con tu PC!

Aunque ha tardado lo suyo era un secreto a voces que la versión PC de «Gears of War» –"El Juego" para Xbox 360 hasta que llegó «Halo 3»– estaba en camino. ¿Cumplirá las expectativas levantadas? Parece que hasta las superará...

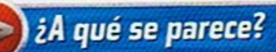
Era un secreto a voces, como ya hemos dicho. ¿Cómo uno de los títulos más importantes de Microsoft no iba a aparecer en PC, tras haber arrasado en Xbox 360? Vale, los precedentes no invitaban a ser muy optimistas con el tiempo –o sea, que «Halo 2» ha tardado lo suyo en llegar al PC–, pero estamos en una nueva generación de juegos, tecnología y hardware y ya no hay excusas. Y, por tanto, lo que todos los aficionados a la acción deseábamos está a punto de hacerse realidad, «Gears of War» llega al PC. Preparáte para meterte en la piel de Marcus Fénix y salvar al mundo de la invasión Locust. Y, encima, mejor que en el original. Pasa y lee.

¡ACABA CON LA INVASIÓN!

«Gears of War» te llevará a un mundo poblado por una civilización humana en paz y prosperidad, en un futuro indeterminado, cuyo máximo temor era sufrir una invasión extraterrestre. Sin embargo, nadie se esperaba que esa invasión viniera desde dentro. Una invasión "intraterrestre", sí.

Los Locust, unas criaturas monstruosas surgieron de las profundidades y arrasaron la civilización de los hombres. Los supervivientes están ocultos y sólo un reducido grupo de soldados de élite, agrupados en escuadrones, combate al enemigo en vanos intentos de acabar con ellos.

Podrás salvar al mundo de la invasión de los Locust y disfrutar al mismo tiempo de la acción más espectacular



¿A qué se parece?



Clive Barker's Jericho

■ Tan o más espectacular, es otro perfecto ejemplo de la nueva generación gráfica en PC.



Medal of Honor. Airborne

■ La acción en equipo también es vital en el nuevo «Medal of Honor» para lograr la victoria.



La acción más intensa se une al mayor espectáculo gráfico imaginable en la versión PC de «Gears of War».

Combate a la invasión Locust en la piel de Marcus Fénix.



¿Sabías que...

...la primera vez que se enseñó «Gears of War» como "el gran juego" en desarrollo para Xbox 360, la demo se mostró realmente en un PC?

Tu obligación será localizar al escuadrón Alfa, que posee el arma que acabará con los Locust para siempre.

La versión PC de «Gears of War» incluirá nuevos niveles, más enemigos y un multijugador mejor.

Tú serás Marcus Fénix, uno de los más destacados, duros y audaces de esos soldados, que comandando al escuadrón Delta intentará llevar a cabo una de las acciones de guerra más peligrosas que se han intentado hasta ahora: rescatar un objeto que poseía el desaparecido escuadrón Alfa y que se rumorea puede ser la clave para aniquilar al invasor, de una vez por todas. ¿Tienes lo que hay que tener para intentarlo? Pues ya puedes ir agarrando tu mastodóntica arma, dotada de una sierra adicional para el cuerpo a cuerpo –se acabaron las sutilezas en el combate–, y guiar a tu equipo hacia la victoria final.

ACCIÓN CON CEREBRO

Aunque «Gears of War» es un juego harto conocido por los usuarios de Xbox 360, muchos jugadores de PC no hemos prestado mucha atención a algunos de sus detalles. Algo a lo que pondremos remedio ahora mismo, por la cuenta que nos trae... Además de todo lo referente al apartado de tecnología y gráficos, que hicieron de «Gears of War» el primer título –junto a «Unreal Tournament III», claro– de una nueva generación de juegos en desarrollo, dispuestos a revolucionar el mundo de la acción en PC y consolas, el título de Epic se ha caracterizado en su versión original por lo mismo que ofrecerá en su "alter ego" para PC: un diseño de acción realmente atractivo, donde se deja a un lado el clásico y simplón avanzar y disparar a todo lo que se mueva, y en el que se te premiará más por avanzar de forma inteligente, usando el entorno a tu favor y haciendo de la emboscada, la ocultación y el parapeto, algo tan importante como tus habilidades con el gatillo y las granadas, y los buenos reflejos.

¿Quiere esto decir que «Gears of War» no va a ser un juego de ac- ▶▶





La versión final del juego en PC tendrá un nuevo y apasionante modo multijugador: King of the Hill.



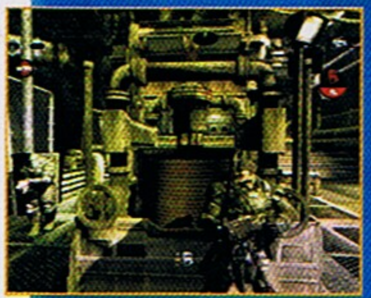


«Gears of War» irá más allá del típico "correr y disparar". Cubrirte continuamente será imprescindible.

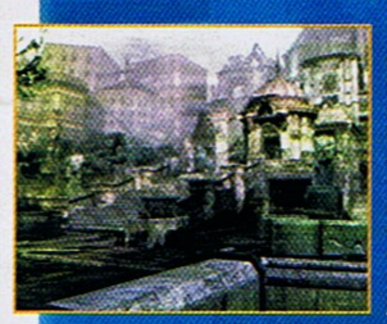


¡Eres duro pero tú solo no puedes con todo! En «Gears of War» contarás con la ayuda de soldados tan recios como tú.

¡¡UN ESPECTÁCULO TOTAL!!



¡DISFRUTA DE UN MODO MULTIJUGADOR MÁS POTENTE! Mejor que en el original de Xbox 360, con más mapas multijugador, un modo nuevo –King of the Hill– y a través de Windows Live, «Gears of War» será acción multijugador total... aunque no podrás competir con los jugadores de consola.



¡RECORRE ESCENARIOS ALUCINANTES! La brutal calidad gráfica que alcanza el uso de la tecnología «Unreal Engine 3.0» se ve –¡y se juega!– todavía mejor en PC: mayor resolución, mejores texturas, nuevos efectos visuales... Será un espectáculo en PC que te dejará con la boca abierta.



¡COMBATE CONTRA ENEMIGOS BRUTALES! Los nuevos cinco niveles que «Gears of War» incluirá en la versión PC no serán sólo de "relleno". El guión del juego explicará cosas que no vieron los jugadores de consola, y podrás combatir a enemigos tan brutales como el Brumak.

ción intensa? Al contrario, en «Gears of War» te vas a encontrar con una acción casi épica. Intensa, cinematográfica, donde las secuencias cinemáticas te meterán en un mundo tan realista y absorbente como espectacular.

Un mundo postapocalíptico en el que el movimiento, la velocidad, la interacción con el entorno y el combate, arma en ristre o cuerpo a cuerpo con los Locust no te dará un respiro. Pero, eso sí, no será una acción, ni mucho menos alocada, porque además «Gears of War» te mostrará un comportamiento en enemigos y aliados que te dejará con la boca abierta por el realismo de la IA.

Tus armas, un buen parapeto, tu habilidad, mucha acción, enemigos monstruosos –y enormes– y la ayuda de tus compañeros para acabar con el invasor. Ese es el resumen más breve que se puede hacer de «Gears of War». En suma, un espectáculo total del que te será difícil despegarte.

Con nuevos niveles y modos de juego, la versión PC de «Gears of War» superará en todo a la de Xbox 360

Pero, lo mejor, es que aún hay mucho más que contar de la versión para PC en desarrollo. Mucho... y muy bueno, por cierto.

PC VERSUS CONSOLA: NO HABRÁ COLOR...

No te lo decimos nosotros. Lo dijo el mismísimo Cliffy B. (Cliff Bleszinsky, diseñador jefe del juego y una de las cabezas visibles de Epic Games), cuando vino a Madrid a la presentación oficial del juego: «Gears of War» en PC será más largo, tendrá mejores gráficos, nuevos niveles, más opciones multijugador y, en definitiva, será mucho mejor que el juego original de Xbox 360. ¿A que suena bien? Pues sí, todos los rumores eran ciertos. Pero,



En la versión PC de «Gears of War» te enfrentarás a nuevos enemigos, como –¡glup!– el descomunal Brumak.

UN JUEGO PARA TIPOS DUROS



MARCUS FÉNIX LO ES... ¿Y TÚ? «Gears of War» será uno de esos típicos juegos que representan perfectamente la acción "a la americana": espíritu bélico, tipos más duros que el cemento, armaduras descomunales y armas a la par, para acabar con enemigos igual de brutales y enormes. Con la excepción de Warhammer 40.000, nunca habrás visto soldados tan duros.

¿Y MI CASCO? Parece que con semejantes armaduras, Marcus y sus muchachos necesitarían unos cascos a la altura, pero no. En «Gears of War» vas a identificar a tus hombres de forma individual por su "cara bonita". ¿Cascos? ¿Para qué? El escuadrón Delta está formado por tipos realmente duros... o a lo mejor un poco inconscientes, quién sabe...

¿Sabías que...

...el material de desarrollo de «Gears of War» fue utilizado para realizar la primera demo de la tecnología «Unreal Engine 3.0»?



¡Malditos Locust! Menos mal que ahí estás tú para pararles los pies.

Tu escuadrón Delta es la única esperanza de la humanidad contra la invasión.



¿por qué será mejor? Vayamos punto por punto.

En el modo individual de juego la campaña tendrá cinco episodios más que en la versión de Xbox 360. Esto implica más longitud del juego, además de contar más en profundidad la historia, despejando muchas de las dudas que el guión original arrojaba sobre lo que ocurría en cieros momentos de la acción. Pero, además, estos niveles no serán un "relleno", sino que podrás disponer de nuevas armas, ver nuevos escenarios y luchar contra enemigos que en la versión de Xbox 360 sólo estaban disponibles en las cinemáticas, como el descomunal y bestial Brumak. ¿No te parece genial? Pues no hemos acabado.

Además de esta ampliación en el modo individual, el modo multijugador se ampliará también con nuevos mapas exclusivos para PC, además de sumar todo el contenido extra descargable con que se amplió el juego de consola en Xbox Live.

Por si fuera poco, en Epic han diseñado un nuevo modo multijugador exclusivo de PC, llamado "King of the Hill". ¡Casi nada, amigo!

Mejores gráficos y compatibilidad con XP y Vista te espera en la versión PC del juego

Y ENCIMA, ¡MÁS BONITO!

Pues sí, porque ya te decimos, cuando Cliffy habla, es para decir cosas importantes. También nos contó –y nos lo demostró en vivo, algo más tarde– que la versión PC de «Gears of War» tendrá mayor resolución, texturas de más calidad, incluirá nuevos efectos visuales y, considerado de forma global, será mucho más espectacular visualmente que en Xbox 360. ¿Te lo puedes creer? Nosotros lo hemos visto, te lo juramos y, además, no será exclusivo de Vista, sino que funcionará a la perfeccción en XP. ¡Lo queremos ya! ■ F.D.L.



- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Mad Doc Software/Sierra
- Distribuidor: Vivendi
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Noviembre 2007
- www.empireearth3.com/es

LAS CLAVES

- Te pondrá al frente de una nación para que guíes sus ejércitos desde el pasado más lejano hasta un futuro de ciencia-ficción.
- Habrá un modo de conquista mundial para jugar sobre el globo terráqueo y conquistarlo región a región.
- Las facciones incluidas se dividirán en tres grandes bloques totalmente diferentes entre sí.
- Habrá tres recursos para recolectar y cinco épocas por las que pasar.

PRIMERA IMPRESIÓN

...egia global. Regresa una serie clásica, más accesible, jugable y espectacular que nunca.

Empire Earth III

¡A la conquista del mundo!

Sólo hay algo mejor que lanzar tus ejércitos a la conquista de una región, acabando con las fuerzas enemigas, devastando la tierra a tu paso y arrasando ciudades y campos de batalla: ¡repetirlo una y otra vez hasta conquistar el mundo entero!

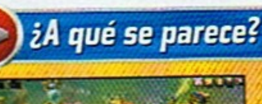
Si eres aficionado a la estrategia en tiempo real seguro que conoces más que de sobra «Empire Earth», una saga de juegos que ha sido fundamental en la evolución del este género. Pues bien, si es así, el mejor consejo que te podemos dar es que olvides todo lo que pensabas que sabías sobre ella, porque la tercera entrega de la serie está a punto de hacer su aparición y te aseguramos que tiene muy poco que ver con las anteriores. Con un nuevo enfoque, un renovado sistema de juego y un apartado gráfico sustancialmente mejorado, «Empire Earth III» promete dejar unas cuantas bocas abiertas.

MÁS JUGABILIDAD

El planteamiento básico del juego, eso sí, será el ya habitual en los juegos de estrategia en tiempo real. Así, una vez más tendrás que ponerte al frente de un imperio para recorrer con él toda la historia de la humanidad, desde la antigüedad hasta el futuro lejano. Tendrás que recolectar recursos, construir diferentes tipos de edificios y producir unidades militares con las que enfrentarte a tus enemigos, mientras de paso investigas nuevas tecnologías que te permitan aumentar tus habilidades.

Las similitudes, no obstante, acabarán ahí, y es que Mad Doc Software, los desarrolladores de esta nueva entrega, han decidido

Ponte al frente de tu propio imperio y desafía a la historia conquistando hasta el último rincón del planeta





Rise of Legends

■ Otro gran juego de estrategia que también posee un modo de juego de conquista global.



Civilization IV

■ El decano de la estrategia por turnos también te lleva de paseo por la historia de la humanidad.



Elige una nación y ponte al frente de sus ejércitos para conquistar con ellos todo el mundo conocido.

En el futuro, los ejércitos estarán formados por robots.

¿Sabías que...

...aunque se ha hecho público hace poco, en realidad el juego lleva en desarrollo desde que se publicó «Empire Earth II», allá por 2005?



Materias primas, riqueza y tecnología son los tres recursos para acumular.



Las unidades del Oriente Medio resultarán en su mayoría invisibles para los sensores enemigos.

Las batallas navales son uno de los muchos atractivos del juego.

romper con algunas de las características más emblemáticas de la serie, especialmente, con su enorme complejidad, que se manifestaba en anteriores juegos a través de una enorme cantidad de recursos diferentes para recolectar, montones de épocas por las que ir pasando y, en general, un elevadísimo nivel de microgestión.

Estas características, es cierto, hacían que la serie fuera realmente especial, pero también enormemente compleja, cada vez más claramente orientada hacia un público ciertamente limitado, el de los aficionados del sector "duro" de la estrategia. Con esta entrega, en cambio, Mad Doc pretende simplificar enormemente las cosas, potenciando hasta niveles estratosféricos la jugabilidad y la diversión, siempre con el objetivo en mente de hacer de «Empire Earth III» un juego capaz de entusiasmar por igual tanto a los aficionados más veteranos como a los recién llegados al género.

Para conseguir este objetivo, en «Empire Earth III» sólo habrá que acumular tres recursos diferentes, –materias primas, riqueza y puntos de tecnología–, que se obtendrán además de una forma realmente sencilla.

Además, sólo pasarás por cinco épocas diferentes –Antigua, Medieval, Colonial, Moderna y Futura– cada una, claro está, con sus propias tecnologías, unidades y edificios asociados. Por último, se simplificará también el apartado de los bandos, y es que mientras que por ejemplo la última entrega incluía una enorme cantidad de facciones –pero con diferencias bastante pequeñas entre ellas–, en «Empire Earth III» habrá solamente tres grandes facciones, totalmente diferentes entre sí. Las naciones Occidentales se caracterizarán por poseer una avanzada tecnología. Sus uni- ►►


Las unidades tendrán un tamaño considerablemente superior que las de las anteriores entregas de la serie.




Habrá tres grandes bloques de naciones, cada uno con sus propias unidades y características diferentes.


Podrás controlar unidades de tierra, mar y aire, que irán evolucionando a medida que avances por las épocas.

GUERRA A TRES BANDAS



ELIGE FACCIÓN. Las civilizaciones se dividirán en tres grandes bloques: las naciones occidentales, las del Lejano Oriente y las de Oriente Medio. Las de cada bloque compartirán unidades, estructuras, tecnologías y estilo de juego, pero se diferenciarán entre sí mediante diferentes bonos y penalizaciones.



EN LA VARIEDAD... Las unidades del bloque del Oeste tienen más potencia de fuego, pero su coste es mucho mayor. En las naciones orientales se apostará por el número, con unidades y edificios menos poderosos pero más baratos. Las fuerzas del Oriente Medio constan de unidades muy veloces y ágiles.



TRES FUTUROS. Las diferencias entre bloques se acentuarán según avances por las diferentes épocas y llegarán al máximo con las unidades del futuro. En esa época, por ejemplo, los ejércitos occidentales estarán formados por grandes máquinas de guerra, robots gigantes y soldados con exoesqueletos.

▶▶ dades serán muy poderosas pero, al mismo tiempo, mucho más caras que la media.

Las naciones del Lejano Oriente, por su parte, sustituirán la potencia con el número, y es que sus ejércitos estarán formados por grandes cantidades de unidades más baratas pero también, proporcionalmente, bastante menos costosas. Por último, las naciones de Oriente Medio, se basarán principalmente en la movilidad, con abundantes unidades de caballería y edificios que podrán desplazarse de un lugar a otro con una considerable velocidad.

Esto no quiere decir, ojo, que solamente vaya a haber tres bandos. Habrá montones de ellos, pero cada una de las diferentes naciones en el juego pertenecerá a uno de estos tres grandes bloques y entre ellas, eso sí, se diferenciarán en las tecnologías disponibles o incluso en algunos beneficios puntuales.

Con un sistema notablemente más sencillo y accesible, **ésta promete ser la entrega más jugable de toda la serie**

EL MUNDO A TUS PIES

Otra de las grandes novedades de «Empire Earth III» será el modo de juego de Conquista Mundial, que te pondrá frente a un globo terráqueo desde el que podrás controlar el crecimiento de tu imperio a través de un sistema basado en turnos. Podrás gestionar las regiones bajo tu control, efectuar acciones diplomáticas con otros imperios, desarrollar nuevas tecnologías y crear tus propios ejércitos. Te será posible desplazar estos ejércitos de una región a otra, pero en el momento en que se produzca un enfrentamiento sobre una región, el juego pasará al sistema tradicional, en el que tendrás que resolver el conflicto a través de un escenario en tiempo real.



Visualmente el juego será espectacular, con unidades y escenarios tremendamente detallados.

¿Sabías que...

...Mad Doc está pensando en crear servidores dedicados en los que se puedan jugar partidas multijugador persistentes?

MONTA TU PROPIA GUERRA



HAZLO TÚ MISMO. «Empire Earth III» incluirá dos potentes editores que te permitirán personalizar su contenido hasta extremos insospechados. El primero es un completísimo editor de niveles con el que podrás crear escenarios tan detallados y minuciosos como los del juego. Eso sí, no esperes una tarea sencilla, porque la cantidad de opciones será abrumadora.

CREA TU NACIÓN. El otro editor te permitirá crear tu propia nación y personalizarla . Primero, claro, tendrás que elegir a cuál de los tres bloques quiere que pertenezca y luego podrás seleccionar para ella diferentes tecnologías y unidades de entre las disponibles para ese bloque. Luego sólo tienes que ponerle un nombre y..."¡voilá!"... ya eres el fundador de una nación.



Habrá efectos meteorológicos en tiempo real que tendrán un efecto visible sobre la jugabilidad.

Podrás recorrer cinco épocas diferentes, desde la antigüedad hasta el futuro.

Este modo será el principal del juego, y bajo él se desarrollará también su campaña principal, pero habrá también por supuesto, un modo de escaramuzas, totalmente configurable, así como un completo apartado multijugador en el que varios jugadores podrán enfrentarse sobre mapas individuales o bien sobre el propio globo terráqueo por hacerse con el control del mundo, en partidas que prometen ser tan duraderas como apasionantes.

Para garantizar aún más la variedad, se incluirán también dos completos editores, uno para que crees tus propios escenarios, con el mismo nivel de detalle que los mismos mapas incluidos en el juego, y otro con el que podrás crear tus propias naciones, personalizando sus tecnologías y unidades disponibles.

CON TODO DETALLE

La "revolución" llegará también, por supuesto, al apartado gráfico del juego. Muy poco o prácticamente nada quedará en «Empire Earth III» de las abigarradas y confusas batallas de entregas anteriores en las que un enjambre de unidades minúsculas se amontonaban unas contra otras.

Esta entrega, en cambio, estrenará un espectacular motor 3D capaz de ofrecer un enorme nivel de detalle así como unos efectos visuales verdaderamente sorprendentes. Esta potencia se combinará con un diseño novedoso para conseguir una ambientación francamente prometedora, con unidades de gran tamaño y muy variadas entre sí gracias a las cuales los combates serán más espectaculares e impactantes que nunca.

Añádele a todo esto efectos climáticos de todo tipo (lluvia, nieve...) y deformaciones del terreno en tiempo real, a través de explosiones o terremotos, por ejemplo, y el resultado es un juego que promete ser uno de los más espectaculares de entre todos los que aparecerán en su género durante los próximos meses.

Tanto si eres aficionado a la estrategia en tiempo real como si nunca has sido un seguidor de este género, harás muy bien en seguir muy de cerca el desarrollo de «Empire Earth III», un juego que será, estamos seguros, de los que hacen afición. ■ J.P.V.

Podrás crear tus propias civilizaciones gracias al completo editor que se incluirá



- Género: Acción
- Estudios/Compañía: IO Interactive/Eidos
- Distribuidor: Proein
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Noviembre 2007
- www.kaneandlynch.com

LAS CLAVES

- Entra en un juego de película, repleto de acción y con un argumento apasionante.
- En todo momento estarás acompañado de Lynch, aunque no podrás controlarlo directamente.
- Será un juego muy violento, sólo para adultos.
- Habrá un aspecto táctico, pues podrás dar órdenes a un grupo de aliados en algunas misiones.
- Tendrá un modo cooperativo y uno multijugador.

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción de cine. Acción en tercera persona con una ambientación de thriller excepcional.

Kane & Lynch Dead Men

Una pareja explosiva

No es nada fácil vivir acompañado por un psicópata asesino. La cajera del súper le da el cambio mal... y se la carga. El quiosquero no le guarda un fascículo... y se lo carga. Le preguntan la hora por la calle... Bueno, seguro que ya te imaginas el resto.

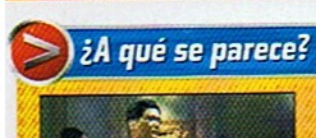
Si tomas dos grandes series de juegos de acción, como sin duda son «Hitman» y «Freedom Fighters», y procedes a combinar lo mejor de ambas en un nuevo título, le añades un argumento digno de una película de Quentin Tarantino y unos gráficos espectaculares, el resultado debería parecerse mucho a «Kane & Lynch», el próximo lanzamiento de IO Interactive, que ha levantado una enorme expectación entre todos los aficionados al género. Desde luego, si tenemos que juzgar por lo que hemos podido ver en la versión de preview que ha caído en nuestras manos, la expectación está totalmente justificada.

DE LA SARTÉN AL FUEGO

El personaje protagonista del juego, que además es el que tú controlas, es Kane, un mercenario que, años atrás, perteneció a una reputada y peligrosa organización de mercenarios: Los 7. En una misión desarrollada en Venezuela Los 7 sufrieron una emboscada y, aparentemente, murieron todos... menos Kane, que consiguió huir con un enorme botín. Sin embargo, al regresar a los EE.UU. fue detenido, encarcelado y condenado a la pena de muerte.

El juego comienza cuando el convoy en el que se traslada a Kane de una cárcel a otra es interceptado, y Kane es liberado por sus antiguos socios de Los 7, con la

Disfruta de la acción en tercera persona más espectacular, protagonizando una historia auténticamente de película



¿A qué se parece?

John Woo presents Stranglehold

■ El acabado cinematográfico de ambos es digno de Hollywood.



Hitman Blood Money

■ También eres un tipo nada recomendable: un asesino.



«Kane & Lynch» te ofrecerá acción trepidante por doquier y una ambientación espectacular.

Todos los escenarios son destructibles, para que siembres el caos a tu paso.

¿Sabías que...

...los desarrolladores reconocen haberse inspirado ampliamente en la película "H.E.A.T.", protagonizada por Robert de Niro y Al Pacino?

Los rostros de los protagonistas muestran un alto nivel de detalle.



En algunas misiones contarás con un grupo de aliados a los que podrás dirigir dándoles diferentes órdenes.

Habrá mucha violencia en el juego, claramente dirigido a un público adulto.



ayuda desde dentro de Lynch, un recluso psicópata condenado por el asesinato de su mujer.

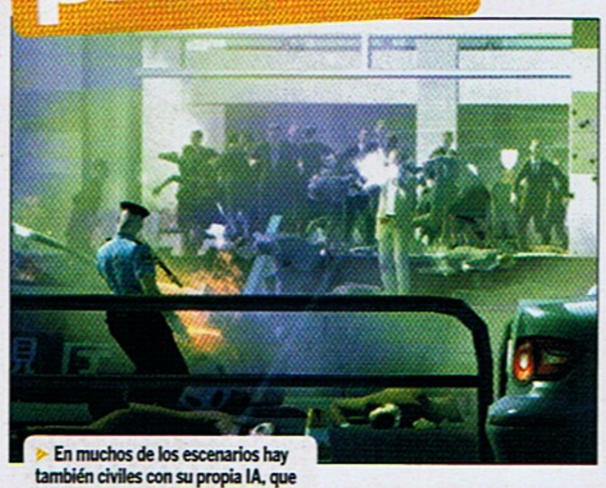
Kane no tarda en comprobar que su liberación no ha sido ni mucho menos un golpe de suerte cuando sus ex-socios le acusan de traicionarlos para quedarse con todo el botín, y le recuerdan que el castigo para la traición es su ejecución y, de paso, la de toda su familia. Sin embargo, le ofrecen un trato. Si en tres semanas consigue devolver todo el botín, les perdonarán la vida a su mujer y a su hija y sólo le matarán a él –¡qué gente tan comprensiva!– . Para garantizar que cumple este trato Lynch permanecerá junto a él ayudándole, pero actuando a la vez de perro guardián. Kane, sentenciado a muerte sí o sí, se encuentra así inmerso en una situación desesperada en la que no tiene nada que ganar y si todo que perder...

A partir de este prometedor y original planteamiento se desarrollará una historia apasionante, tremendamente cinematográfica, que será, sin duda, uno de los puntos fuertes del juego. Para potenciar aún más ese aspecto habrá una gran abundancia de secuencias cinemáticas con diálogos entre los protagonistas, que seguro te recordarán en más de una ocasión a una película de Hollywood.

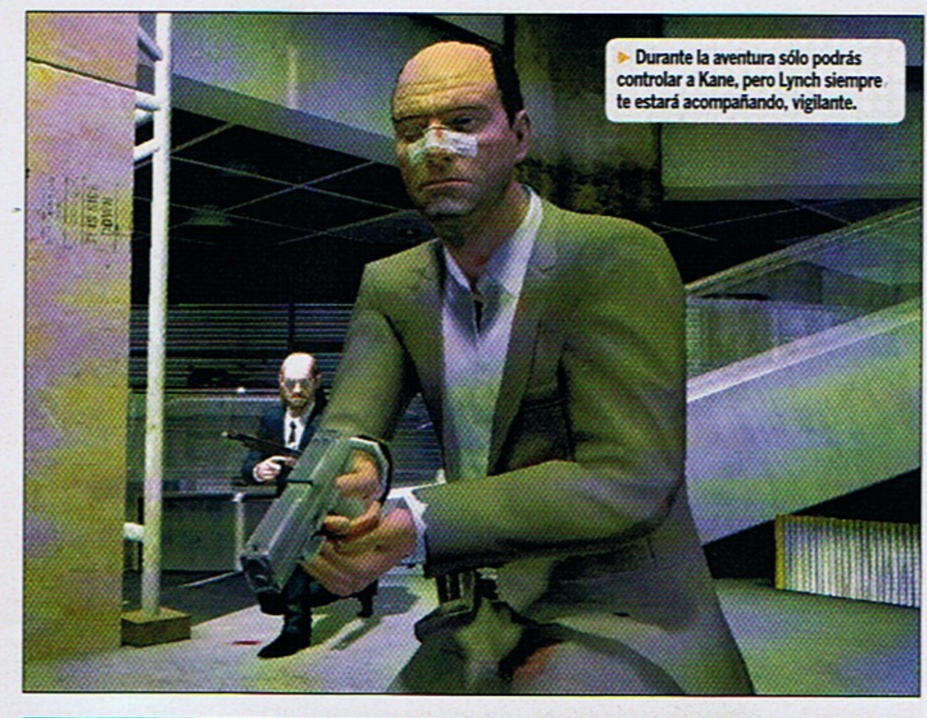
Eso sí, como ya te habrás imaginado, éste no va a ser un juego para todos los públicos: asesinos, psicópatas, violencia, sangre... elementos todos que convertirán a «Kane & Lynch» en una experiencia muy cruda y dura, dirigida claramente a un público adulto.

VARIEDAD DE OPCIONES

A la hora de jugar podrás controlar a Kane en tercera persona a través de un interfaz especialmente limpio, con apenas indicadores en pantalla, que potenciará aún más el aspecto cinematográfico del juego. Además de ►►


En muchos de los escenarios hay también civiles con su propia IA, que te complicarán aún más las cosas.




Durante la aventura sólo podrás controlar a Kane, pero Lynch siempre te estará acompañando, vigilante.


El juego tendrá un acabado de película, con unos planos y unos movimientos de cámara totalmente cinematográficos.

TRABAJO EN EQUIPO


NO LE QUITES OJO. Uno de los elementos más originales del juego será la presencia continua a tu lado de Lynch, un asesino psicópata que sufre repentinos ataques de furia. Y ojo, que esto último no es ni mucho menos un mero giro del guión, sino que tendrá un impacto directo en la jugabilidad


UÑA Y CARNE. En todo momento tendrás que vigilar el estado de tu irascible compañero, así como estar también pendiente de los niveles de su medicación. Un descuido y el "bueno" de Lynch se liará a disparar contra todo lo que se mueva, generalmente con catastróficos resultados..

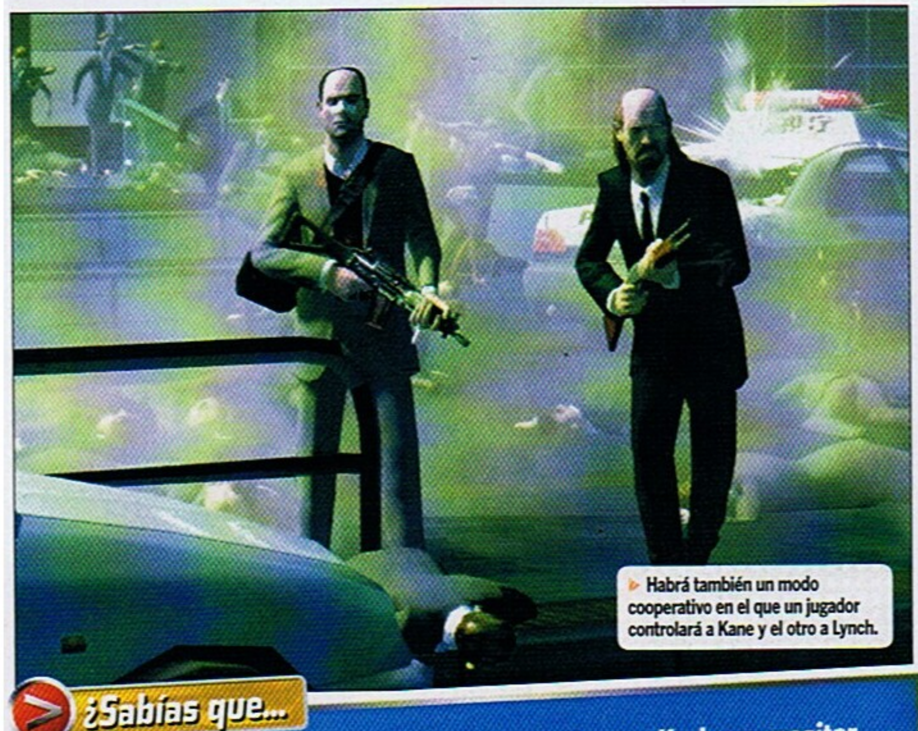

TÚ Y TU BANDA. En algunas de las misiones del juego te acompañarán un puñado de aliados a los que podrás dirigir mediante un sencillo interfaz. Aunque la lista de órdenes es bastante corta, podrás desarrollar tácticas bastante más elaboradas de lo que se podría pensar a priori.

las opciones clásicas de un juego de acción, «Kane & Lynch» te ofrecerá un montón de posibilidades que le darán una gran variedad. Podrás, por ejemplo, disparar a la carrera o desde un vehículo en marcha, podrás resguardarte tras una columna o una esquina y disparar fuego de cobertura a ciegas desde ella para proteger a tus aliados, podrás utilizar granadas de humo, lacrimógenas o incendiaras, o, incluso, rapelar para bajar por las fachadas de edificios.

A todo esto hay que añadirle además un importante apartado táctico que es mucho más que un mero añadido efectista. No sólo estarás acompañado en todo momento por Lynch –al que tendrás que mantener bien vigilado para intentar evitar que uno de sus repentinos ataques de furia cause una masacre y mande la misión en curso a la basura–, sino que además, en determinadas misiones, estarás acompañado por un puñado de compañeros a los que podrás dirigir a través de un sencillo sistema de órdenes: "sígueme", "detente", ataca"...

No esperes, ni mucho menos, algo tan elaborado como un «Ghost Recon Advanced Warfighter» o similar, porque tus compañeros serán en general bastante más "respondones" que el típico comando de élite, pero desde luego podrás (y además tendrás que) desarrollar tácticas bastante avanzadas para salir de algunas situaciones sumamente complicadas. Y es que los diversos enemigos a los que te enfrentarás, gracias a una inteligencia artificial realmente avanzada, te lo pondrán de todo menos fácil; actuarán en equipo, usarán todos los elementos del escenario en su propio beneficio y

El tono del guión, con psicópatas, asesinos y mucha violencia, lo hará un juego exclusivamente para adultos



Habrá también un modo cooperativo en el que un jugador controlará a Kane y el otro a Lynch.

MÓNTATE TU PROPIA PELÍCULA



TE ATRAPARÁ. La historia de «Kane & Lynch» estará muy lejos de ser una simple excusa para abrirte camino a tiros entre hordas de enemigos nivel tras nivel, tal y como a menudo suele suceder en muchos juegos de acción. Todo lo contrario, el guión tendrá un peso fundamental en la historia y promete engancharte de principio a fin. La angustia de un condenado a muerte, dispuesto a hacer prácticamente cualquier cosa para conseguir salvar a su familia de sufrir su mismo destino, abrirá la puerta a toda una serie de situaciones en las que tendrás que tomar decisiones muy delicadas acerca de lo que está bien o está mal o, mejor dicho, de lo que está muy mal o está menos mal. ¿Estás preparado para elegir?

¿Sabías que...

...la música del juego ha sido creada por Jesper Kyd, compositor premiado por su trabajo en la banda sonora de la serie «Hitman»?



Los enemigos no te lo pondrán fácil y actuarán con una enorme inteligencia en todo momento.

El juego comenzará con la liberación de Kane, que iba preso en un convoy policial.

se adaptarán continuamente a las situaciones cambiantes, todo ello con la clara finalidad de convertir el juego en una experiencia tan apasionante como intensa.

Podrás jugar en un más que prometedor modo cooperativo, en el que un jugador podrá controlar a Kane y otro a Lynch

MANO A MANO

Por lo que respecta a su contenido, una de las características más destacadas del juego será que además de la campaña individual, en la que sólo controlas directamente a Kane, habrá también un modo cooperativo en el que podrás jugar toda la aventura a medias con un amigo, uno controlando a Kane y otro a Lynch.

Además, habrá también un modo multijugador que no estaba implementado en la versión del juego que hemos probado, y del que desde IO aseguran que será revolucionario, aunque de momento sólo se sabe que se basará en escenarios sacados del modo individual y que podrán participar en él hasta 8 jugadores simultáneamente.

Lo que hemos podido experimentar de primera mano es el que será sin duda otro de los aspectos más destacados del juego: su impresionante acabado gráfico. Con unos escenarios enormes, muy detallados y totalmente destructibles, y unos efectos visuales de primer nivel, «Kane & Lynch» promete ser uno de los juegos más espectaculares entre los que aparecerán en los próximos meses.

¿Te gusta la acción? ¿Te van las emociones fuertes? Entonces ve haciendo aprovisionamiento de palomitas y no pierdas de vista el lanzamiento de «Kane & Lynch», un juego que promete ser realmente ¡de película! ■ J.P.V.





- Género: Acción
- Estudios/Compañía: Saber Interactive/Sierra
- Distribuidor: Vivendi
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Noviembre 2007
- www.timeshiftgame.com/es

TimeShift

¡Justo a tiempo!

Un científico se vuelve loco y ansía el poder absoluto. ¡El mundo está en peligro! Si ese científico es tu jefe, ya sabes lo que toca: viajar al pasado, usar tu traje para controlar el tiempo y pararle los pies. No veías una acción así... desde hace tiempo.

LAS CLAVES

- La acción se ambientará en un pasado alternativo, donde disfrutarás del poder de controlar y modificar el tiempo.
- Podrás superar de formas muy variadas a tus enemigos, jugando con los poderes temporales.
- Manejarás más de 9 armas diferentes y podrás usar armas fijas y vehículos.
- Incluirá un modo multijugador, donde controlarás el tiempo con granadas.
- Su calidad gráfica será sobresaliente.

PRIMERA IMPRESIÓN

Una acción donde el tiempo cuenta a tu favor. **Va mucho más allá del típico "avanza y dispara" del género.**

Definir lo que va a ser «TimeShift» no es fácil, aunque aparentemente parece muy sencillo: un juego de acción en el que puedes "jugar" con el tiempo. Sin embargo, desarrollar esa idea puede ser excepcionalmente complicado. La prueba es que los chicos de Saber, responsables de «TimeShift», han dedicado los dos últimos años a rehacer casi por completo el diseño inicial del juego. Un concepto tan complejo como el de dominar el tiempo provocaba numerosos problemas en el guión. Ya resueltos, «TimeShift» aspira a ser mucho más que un «Prince of Persia» en primera persona. Vamos a intentar contarte todo lo que tendrá uno de los títulos más prometedores de este final de año.

TIEMPO PARA EL CAOS

Tu trabajo como físico cuántico, miembro de un equipo encargado de desarrollar en el más absoluto secreto un traje capaz de alterar, siquiera brevemente, el continuo espacio-tiempo, ha llenado tu vida durante los últimos años. El objetivo, crear una herramienta para convertir a un soldado cualquiera en un superhombre, capaz de llevar a cabo tareas imposibles. Pero manipular el tiempo conlleva sus riesgos... y sus tentaciones. Como a la que sucumbió el jefe de tu equipo, el doctor Krone, que robó el prototipo alfa del traje, fue capaz de desplazarse al pasado y

Dominarás el tiempo, atrás, adelante y parando la acción alrededor, para salvar al mundo del desastre y la destrucción

¿A qué se parece?



Half Life 2

Ambientación futurista y un guión excelente. Dos claves que se dan también en «Timeshift».



Prince of Persia

El uso del tiempo y su control parcial es también vital en la genial trilogía de Ubisoft.



La acción se ambienta en una ficticia segunda guerra mundial.

Viajarás a un pasado alternativo, para acabar, a tiro limpio, con los planes maléficos de un científico loco.

¿Sabías que...

...desde que se anunció, el juego ha sido rediseñado casi por completo, ya que en Saber no estaban contentos con la calidad alcanzada?

Combinará las clásicas fases de acción, arma en ristre y a pie, con otras en que manejarás vehículos.



Controlarás el tiempo con tu traje especial. Irás adelante, atrás o pararás el universo en cualquier momento.



alterar la línea temporal, creando de un pretérito alternativo al histórico, un presente muy distinto en que pretende convertirse ni más ni menos que en amo del mundo. ¡Estos científicos locos...!

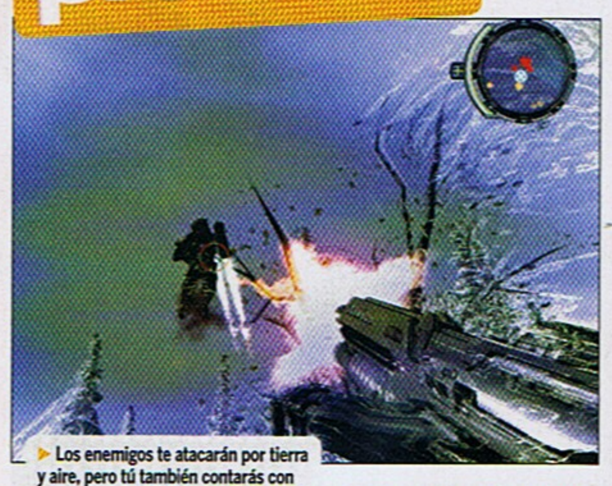
¡A SALVAR EL MUNDO, EL TIEMPO Y EL UNIVERSO!

Por supuesto, el paso siguiente seguro que ya lo sabes: enfundarte el traje beta (el segundo prototipo), viajar en el tiempo y llegar hasta un momento alternativo de la línea temporal, en el que te encontrarás en una Segunda Guerra Mundial que se está desarrollando de una manera un tanto "diferente" a la conocida por todos: robots araña descomunales que se pasean por las ciudades arrasando edificios, vehículos bípedos acorazados que se usan como herramienta urbana de asalto, soldados con jet pacs que sobrevuelan el terreno, y unos enemigos que nada tienen que ver con los conocidos nazis.

CON EL TIEMPO A FAVOR

De hecho, el enemigo al que te enfrentarás en «TimeShift»... ¡serás tú! No es que seas "el malo", no te equivoques. Es que, cuando llegues al pasado, tras no pocos accidentes y algún malfuncionamiento de tu traje, descubrirás que Krone se ha hecho con el poder absoluto, al tiempo que se ha formado una resistencia que lucha contra él y todo el planeta está patas arriba en un orden mundial que sólo tú podrás "corregir".

¿Ya estás listo para salvar el mundo? Bueno, quien dice el mundo, dice el mismísimo universo, porque la alteración del continuo espacio-tiempo está provocando no pocos conflictos cósmicos, donde las paradojas, por ejemplo, se suceden una tras otra y, a la que te descuides, la propia existencia se puede volatilizar. Y encima, para poner la guinda, llegarás tú con traje, manipulando aún más el tiempo (aunque, eso ►►


Los enemigos te atacarán por tierra y aire, pero tú también contarás con vehículos para acabar con ellos.


En el momento en que ralentices el tiempo a tu alrededor, podrás esquivar balas, dejar atrás enemigos, etc.



¿Un rifle contra un helicóptero? Mejor busca un escondrijo... ¡tras haber parado el tiempo para que no te lance un misil!

ADELANTE, ATRÁS... ¡PÁRALOS!


¿TODO SE ROMPE A TU ALREDEDOR Y NO VES UNA SALIDA? A lo mejor es que no la hay. En «TimeShift» tendrás que pensar y actuar en "cuatro dimensiones", pudiendo, por ejemplo, "rebobinar" los últimos segundos de la acción. En esos momentos todo a tu alrededor se volverá de color sepia.


¡CONGÉLALOS! En otros momentos seguro que te convendrá más congelar el tiempo, frenando así en seco a tus enemigos. Cuando a tu alrededor todo sea color gris, podrás quitar a tu enemigo su arma de las manos, dejándole totalmente confuso al volver a la normalidad.


ANTE LA DUDA, QUE TODO VAYA LEEENTO. Ralentizar el flujo del tiempo será, sin duda, el poder que uses con más frecuencia ya que sus ventajas son casi ilimitadas. Eso sí, tendrás siempre que vigilar de reojo el "consumo" de poder temporal, no sea que te pillen a mitad de alguna acción.

►► sí, en breves lapsos), gracias a los poderes de tu traje. Poderes que tan sólo se verán limitados por esa propia posibilidad de crear paradojas, ante lo cual la IA del propio traje, creada por nanotecnología cuántica, se inhibirá y te bloqueará opciones de manipulación temporal, de forma puntual. Por ejemplo, a veces no podrás "rebobinar". O cuando sí dispongas de esa posibilidad, te será imposible disparar a algún enemigo o destrozar alguna parte del escenario, precisamente para evitar esas paradojas...

¿Lioso? Bueno, un poco. Ya te advertimos que eso de manipular el tiempo tiene su aquel. Pero, en la práctica, verás que dominar «TimeShift» será mucho más sencillo que explicar todo lo que podrás hacer en él.

EL TIEMPO EN TUS MANOS

La manipulación básica de la línea temporal que podrás desarrollar en «TimeShift» se ceñirá a tres acciones: ralentizar el tiempo, pararlo y echarlo atrás –"rebobinar", vaya–. Pero lo que hagas con estas tres opciones... ¡ah, amigo, eso es otro cantar!

Aunque la línea argumental y la acción en «TimeShift» te meterán de lleno en lo que parecerá un clásico desarrollo lineal, –en el fondo será así– en la práctica, la libertad que tendrás para superar obstáculos y enemigos será notable. Plantear distintas estrategias de combate, huida, ocultación, defensa, etc. gracias a la manipulación de los poderes temporales del traje será toda una gozada. No habrá un único modo de resolver un problema. Podrás eliminar a un enemigo, por ejemplo, parando el tiempo, acercándote a él y

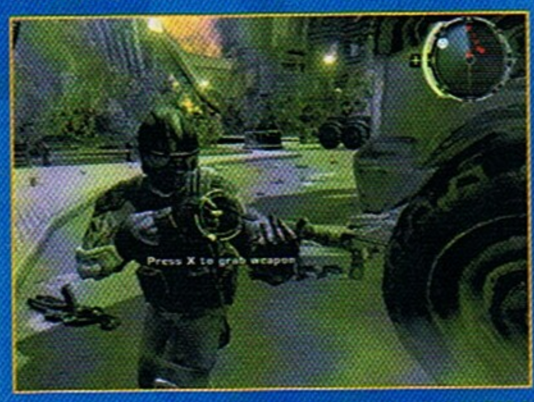
Podrás superar obstáculos y enemigos de muchas maneras diferentes, jugando con los poderes temporales de tu traje



¿Sabías que...

...parte del juego se basa en teorías reales sobre el continuo espacio-tiempo, lo que impide acciones que lleven a paradojas?

CRONOGRANADAS PARA TODOS



¿TE IMAGINAS UN MULTIJUGADOR DONDE TENGAS TODO EL TIEMPO DEL MUNDO? Suena bien, ¿verdad? Pero no te confundas, ya que en el modo multijugador de «TimeShift» los poderes temporales no funcionarán igual que en la campaña individual, ya que sería prácticamente imposible jugar con fluidez.

LAS "CRONOGRANADAS" SERÁN LA CLAVE. En lugar de modificar todo el entorno a tu alrededor con los poderes temporales, sólo podrás afectarlo de forma parcial, lanzando granadas a tus enemigos que los dejarán paralizados o ralentizarán sus movimientos durante un corto lapso. Entonces tendrás que aprovechar tu ventaja para dar buena cuenta de ellos. Además, Saber promete modalidades muy originales y divertidas.



¡No todo será jugar con el tiempo! También necesitarás reflejos y puntería.



Manejar el tiempo a tu antojo te permitirá acabar con un montón de enemigos a la vez.

quitándole de las manos su arma. Cuando el tiempo vuelva a su cauce normal, el pobre se mirará las manos alucinado, sin saber lo que ha ocurrrido mientras acabas con él. O también podrás ralentizarlo todo, colocarte a su espalda, dispararle ocultándote y sin que el infeliz tenga la más mínima posibilidad. ¿Prefieres dar marcha atrás en el tiempo antes de que te detecten y pasar ese puente que acaba de volar por los aires? También podrás hacerlo.

UN MUNDO ESPECTACULAR

Como ves, «TimeShift» se muestra como un juego repleto de posibilidades donde podrás plantear múltiples estrategias de acción, poco o nada habituales en el género. Si a eso le unes que «TimeShift» se desarrollará en un un mundo cuya ambientación "retrofuturista" está realmente conseguida y parece sacada de cualquier cómic "steampunk", y que desarrollará su acción en un universo de una calidad gráfica apabullante, donde el realismo y los efectos visuales de nueva generación se unen en una espectacular combinación, te encontrarás con un juego de acción que, realmente, promete ofrecer mucho más de lo habitual en el género.

El futuro y el presente de la humanidad están en peligro, pues se ha creado un pasado alternativo

Este es sólo un primer acercamiento a un «TimeShift» que todavía tiene muchas cosas que enseñarnos. Por ejemplo, de uno de sus apartados más prometedores, el multijugador, tan sólo tenemos un conocimiento teórico, ya que los servidores no estaban disponibles en esta primera versión jugable. Todo lo que sabemos de él es que los distintos modos de juego pretenden innovar sobre lo que es típico en el género.

Y es que, en Saber, se han inventado un original sistema para llevar los poderes temporales al multijugador, usando lo que han denominado "cronogranadas". Con ellas, en lugar de afectar al entorno con tus poderes temporales, manipularás espacios limitados: allá donde estalle una "cronogranada", se abrirá una esfera de influencia que afectará a tu enemigo ralentizarando sus movimientos, frenándole en seco, etc.

Como puedes ver «TimeShift» es algo más que un juego prometedor. Pero tendrá que demostrarlo... A su tiempo. ■ F.D.L.



- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Tilted Mill/EA
- Distribuidor: EA España
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Noviembre 2007
- simcity.ea.com

Sim City Societies

Ciudades con alma

¿Qué define el carácter de una ciudad? No son los edificios, las tuberías de agua, o las centrales eléctricas. Es la personalidad de la gente que vive en ella. Y eso es justo lo que te permitirá explotar el nuevo capítulo de la mítica saga «Sim City».

LAS CLAVES

- Construye una ciudad donde "energías" como la creatividad o la obediencia modelan a los habitantes.
- Podrás construir muchos tipos de ciudad: romántica, dictatorial, de fantasía, cyberpunk...
- Gestionas la ciudad a través de los Sims, que te dicen cómo se sienten y lo que necesitan para ser más felices.
- El clima y los ciclos del día y la noche afectarán a la jugabilidad.

PRIMERA IMPRESIÓN

Estrategia amable. Será un juego de gestión pensado para atraer a todo tipo de jugadores.

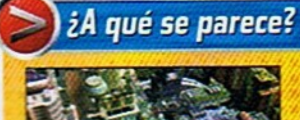
Antes de que «Los Sims» arrasase en todo el mundo, su creador ya había puesto el mundo de los videojuegos patas arriba con el clásico «Sim City», un juego de estrategia y gestión de ciudades en donde tienes que convertirte en alcalde: diseñar la red de alcantarillado y electricidad, construir estadios o reducir la polución. El realismo en las decisiones y en el diseño de los edificios, ha sido una de las señas de identidad de la saga. Para este último capítulo, «Sim City Societies», EA se apunta a la moda de los juegos para todos los públicos, fáciles de aprender y jugar. ¿Casas de pan de jengibre? ¿Utopías Orwellianas propias de un Gran Hermano policial? No te frotes los ojos: todo eso y mucho más te espera en «Sim City Societies».

ENERGÍAS SOCIALES

Tienes ante ti la divertida tarea de crear una ciudad desde cero. Podrás pulir el terreno a tu gusto, elegir entre paisaje desértico, jungla, montaña y muchos más. Como es tradición en este tipo de juegos, para crear una urbe primero deberás diseñar las carreteras y poner alguna fuente de energía: una central nuclear, unos molinos de viento, etc. Para que venga gente a vivir deberás levantar edificios, agrupados en diferentes categorías: energía, casas, lugares de trabajo, decoración y diversión. Y es aquí donde comienzan las novedades.

Construye una ciudad a tu medida, con edificios cuyo aspecto adoptará la personalidad de sus habitantes

¿A qué se parece?





City Life

■ También tiene vista libre en 3D y la obligación de contentar a distintas clases sociales.



Tycoon City: New York

■ Debes prosperar en la ciudad de Nueva York, creando mejores negocios que la competencia.



▶ Prepárate a construir ciudades como sólo existen en tu imaginación. Ficción y realidad se combinan.



▶ Un buen ejemplo del aspecto de una metrópoli futurista.

¿Sabías que...

... por primera vez en la saga, el desarrollo del juego no corre a cargo de Maxis, sino de Tilted Mill, los creadores del notable «Caesar IV»?



▶ Los desastres, como la lluvia de meteoritos, serán devastadores.



▶ Los más de 350 edificios estarán agrupados por temas, pero podrás mezclarlos como tú prefieras.

Además de la energía eléctrica tradicional, tendrás que lidiar con "energías sociales": conocimiento, creatividad, espiritualidad, obediencia, riqueza e industria. Cada edificio produce o necesita una o más de estas energías. Según los que construyas, aparecerán ciertos tipos de habitantes: si pones un edificio de policía corrupta y no hay cárceles, la mafia se instalará en las calles y les robarán el dinero, haciéndoles infelices. Si llenas las calles de parques, casas de caramelo y los Sims trabajan en los campos de tulipanes, será una ciudad romántica al estilo siglo XIX.

¿FICCIÓN O REALIDAD?

Podrás crear muchos tipos de ciudad: cyberpunk, encantada, de fantasía, dictatorial, etc., o mezclar estilos de todas ellas. Habrá mas de 350 edificios diferentes y al principio sólo estarán disponibles un 20%. Muchos de ellos tienen ▶▶

BIENVENIDOS A LA FAMILIA SIM



NUEVA IMAGEN DE MARCA. En julio, EA anunció la creación del sello "Los Sims", que englobará a todos los juegos de las sagas «Los Sims», «MySims», «Historias de...» y «SimCity». Esta integración ya es una realidad: cuando pones en marcha «SimCity Societies», el lanzador se conecta a Internet, y te muestra las novedades de la web de todos los juegos de los Sims.

PREGUNTA, PREGUNTA... Los toques Sim estarán presentes durante todo el juego. Por supuesto, la moneda oficial será el simoleón, y si pinchas en un Sim que pasea por la ciudad podrás saber cómo se siente, sus necesidades y lo que exige para ser feliz. Esa información te dará pistas sobre lo que tienes que mejorar y ello te permitirá seguir expandiendo tu urbe.

EMOCIONES A FLOR DE PIEL



◄ **LAVADO DE CARA.** El interfaz del juego ha sido modernizado respecto a anteriores títulos de la saga. Todo se controlará desde una rueda central situada en la esquina inferior izquierda. Desde ahí accederás a las pestañas de construcción. Podrás ralentizar o acelerar el tiempo, o activar los desastres.



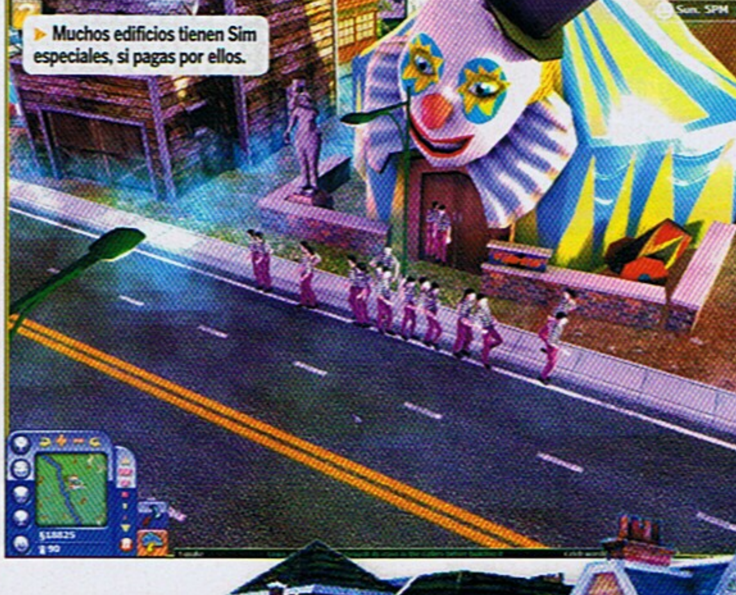
◄ **LAS ENERGIAS SOCIALES.** El aspecto más importante del juego son las energías sociales: creatividad, autoridad, obediencia, etc. Unos edificios necesitan ciertos puntos de estas energías para funcionar, mientras que otros los producen. Desde la interfaz controlas este equilibrio, que cambiará según el tipo de ciudad.



Hay una relación directa entre las energías sociales de los edificios y el tipo de Sims que los habitan.



Autoritaria, cyberpunk, romántica... Tu eliges como será tu ciudad.



Muchos edificios tienen Sim especiales, si pagas por ellos.

¿Sabías que...

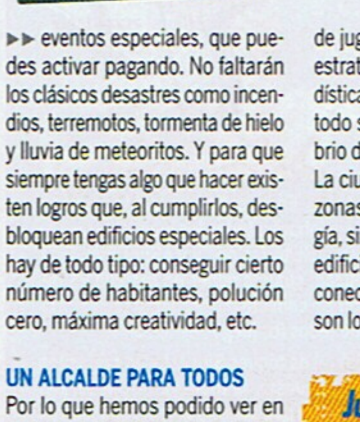
...la música del juego se adaptará al tipo de ciudad que contruyas, siendo por ejemplo tétrica si optas por una oscura?

►► eventos especiales, que puedes activar pagando. No faltarán los clásicos desastres como incendios, terremotos, tormenta de hielo y lluvia de meteoritos. Y para que siempre tengas algo que hacer existen logros que, al cumplirlos, desbloquean edificios especiales. Los hay de todo tipo: conseguir cierto número de habitantes, polución cero, máxima creatividad, etc.

UN ALCALDE PARA TODOS

Por lo que hemos podido ver en esta versión de preview, la principal característica de «Sim City Societies» es su enfoque popular. Es un juego pensado para todo tipo de jugadores, sean o no expertos estrategas. Se han reducido estadísticas y factores a controlar y casi todo se centra en vigilar el equilibrio de las energías emocionales. La ciudad ya no se expandirá por zonas que reciben agua y energía, sino que ahora puedes colocar edificios donde quieras, sin estar conectados. Y no hay consejeros: son los propios Sims los que te dicen lo que necesitan si pinchas en uno de ellos.

Todo apunta a que será un sistema de juego asequible y divertido, pero con la suficiente profundidad como para seguir atrayendo a los más veteranos. Pero esa valoración la dejamos aparcada hasta que probemos la versión de review, ya que aún no hemos podido ver nada de los escenarios prefabricados o las opciones online. Mientras ve pensando cómo quieres que sea tu ciudad ideal porque en «Sim City Societies» podrás hacerla realidad. ■ **J.A.P.**



Jugar a «Societies» será fácil y directo, un enfoque que resultará apto para cualquier jugador

CODEGAME

PC | *Todos jugamos*

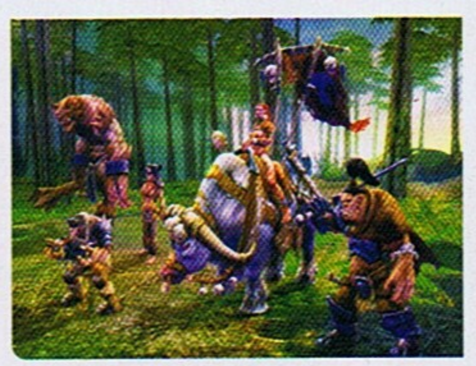
Reescribe el final

HEROES V OF MIGHT AND MAGIC

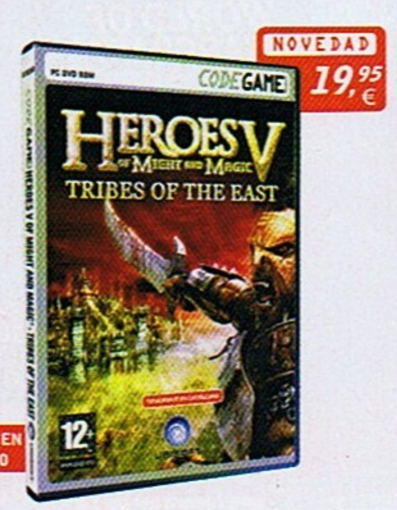
TRIBES OF THE EAST

Juego independiente

No requiere las anteriores entregas de la saga



Lidera la nueva facción de Orcos contra la conjura más oscura de los Demonios en más de 15 misiones en el modo individual.



TOTALMENTE EN CASTELLANO



Dirige 8 facciones, más de 180 criaturas distintas y cientos de hechizos en 5 intensos modos multijugador.

Prueba la demo ya en

www.mightandmagic.com







Parque Empresarial ALVIA, José Echegaray 8, Edificio 3, planta 2, 28230 Las Rozas, Madrid

www.codegame.info

Hazte del

CLUB DEL LECTOR

y forma parte de nuestro equipo

Micromanía

¡GRATIS DURANTE UN AÑO!

Nos gustaría saber tu opinión sobre Micromanía, con tu ayuda podremos hacer una revista adaptada a tus gustos y necesidades ya que tus opiniones son muy importantes para nosotros.
Por eso te animamos a participar en nuestro club del lector.

Para poder formar parte de nuestro club de lector sólo debes registrarte en
www.micromania.es/clubdelector



¡NO LO PIENSES MÁS!

REGÍSTRATE Y SI ERES UNO DE LOS ELEGIDOS RECIBIRÁS GRATIS DURANTE UN AÑO TU REVISTA FAVORITA

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.



Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

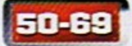
En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.



LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.



MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.



ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.



BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.



MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.



OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI



A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA



Viaje al lado más oscuro y fascinante de la Acción

Clive Barker's Jericho

Antes de que el hombre fuera creado por Dios, el Sumo Hacedor hizo al Primogénito a su imagen y semejanza. El horror y la maldad de su criatura hizo que lo arrojara al Abismo para siempre. Pero el Primogénito intenta escapar. Sólo el equipo Jericho puede detenerlo. Bienvenido al Infierno en la Tierra.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

18+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Mercury Steam/Codemasters
- Distribuidor: Atari   Nº de DVDs: 1
- Lanz.: Ya disponible   PVP Rec.: 39,99 €
- Web: es.codemasters.com/jericho Atractivo diseño aunque poco operativo para navegar

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes jugables:** 6 (más Ross como espíritu)
- **Armas disponibles:** 12
- **Poderes paranormales:** 12
- **Número de episodios:** 5
- **Número de fases:** 33
- **Fichas desbloqueables:** 43
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Extreme
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX 768 MB
- **Conexión:** No necesita

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 GT/Radeon X1600 XT

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 8/Radeon serie HD



▲ Viaja a la ciudad de Al Khali y pasa por las distintas épocas que la han visto crecer: las cruzadas, la Roma Imperial, la Segunda Guerra Mundial....



▲ ¿Estás preparado para mirar al Horror cara a cara? «Jericho» te ofrece la acción más tenebrosa y espectacular que puedas imaginar comandando a un equipo de seis soldados expertos en lo oculto y con poderes paranormales.



▲ El control de los seis personajes del grupo Jericho se realiza de forma directa y personal, cuando el espíritu del capitán Ross posee a uno de ellos.



▲ El horror del universo de Clive Barker se recoge en «Jericho» con perfección, detalle y un realismo que pone los pelos de punta.



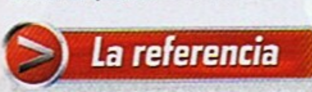
▲ «Jericho» recoge junto a sus innovaciones en el género, aspectos clásicos de la acción como la aparición de numerosos jefes finales.

De «Clive Barker's Jericho» ya has oído y leído de todo: un juego avalado por el maestro de la literatura de horror, dotado de una ambientación fabulosa, con un guión espectacular... Eso no te lo vamos a descubrir ahora –aunque sí recordar–, pero lo que sí haremos ahora es que, cuando acabes de leer estas páginas, no te extrañe que reconozcamos a «Jericho» como uno de los mejores juegos jamás hechos en España –con un Mercury Steam en estado de gracia y pletórico de talento–, absolutamente imprescindible en tu colección y que desde ya puedes considerar un clásico instantáneo en el mundo de la acción. ¿Por qué? Pues, aunque te sorprenda, en primer lugar porque «Jericho» no es un juego de terror, como nos han hecho creer... Es mucho más que eso. ¿Intrigado?

Vive con «Jericho» la acción más macabra, genial e innovadora en ambientación y diseño del género

EL INFIERNO EN LA TIERRA

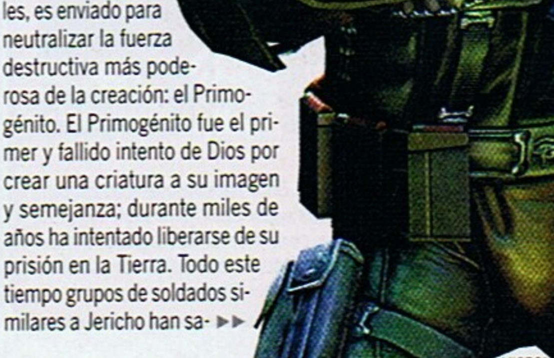
La historia de «Jericho» ya la conoces. Como recordatorio, la acción te sitúa en la ciudad perdida de Al Khali, en Oriente Medio, donde el equipo de operaciones paranormales Jericho, compuesto por siete soldados dotados de poderes sobrenaturales, es enviado para neutralizar la fuerza destructiva más poderosa de la creación: el Primogénito. El Primogénito fue el primer y fallido intento de Dios por crear una criatura a su imagen y semejanza; durante miles de años ha intentado liberarse de su prisión en la Tierra. Todo este tiempo grupos de soldados similares a Jericho han sa- ▶▶



La referencia

Clive Barker's Undying

- **El guión es excepcional en ambos,** aunque «Jericho» refleja mejor el universo de Barker.
- **El realismo de «Jericho»** en cuanto a gráficos es enorme y deja muy atrás todo lo que pudiste disfrutar en «Undying».
- **La jugabilidad, excelente en ambos juegos,** es mucho más ambiciosa y elevada en «Jericho» gracias a la necesidad de trabajar con varios personajes.







▲ El fascinante diseño de escenarios y personajes te deja con la boca abierta a cada paso que das. ¡Es alucinante!



▲ ¡Es grande pero no es invulnerable! Cada enemigo final tiene su punto débil. Debes averiguar el de cada uno y usar a todo el equipo de forma coordinada para acabar con ellos. De éste te podemos decir que es mejor atacarle por detrás...



▲ ¡Ojo con ese! Los enemigos de «Jericho» son rápidos, feroces y muy inteligentes en su mayoría. ¿Se puede matar a algo que ya está muerto? Sin duda, aunque cuesta lo suyo...



▲ La genial, genial ambientación del juego se ve acompañada por unos gráficos a la altura y un doblaje impresionante.

GRANDES, FEOS Y MALOS



«JERICHO»: LA GENUINA ALEGRÍA DE MATAR MONSTRUOS. Feos, brutos, grandes y malvados. Encarnaciones del Mal, así con mayúsculas. Todos los enemigos de «Jericho», pero sobre todo los jefes finales, son tan alucinantes como fascinantes. Aquellos amantes del horror, el gore y el desquiciante universo de Barker estamos de enhorabuena, pues «Jericho» es, sencillamente, todo eso.

►► crificado sus vidas para contener al Primogénito en su celda y evitar que aniquile a la humanidad. Y ahí entras tú, el capitán Devin Ross, al mando de los seis miembros de Jericho, dispuesto a dar buena cuenta de la criatura maldita de Dios.

LA MUERTE NO ES EL FINAL

«Clive Barker's Jericho» tiene un gran guión y un mejor desarrollo del mismo. Pero preferimos no contarte más porque merece la pena que descubras tú mismo sus secretos. Sólo te diremos algo más porque es vital para describirte «Jericho» y valorarlo en su justa medida. Al final del primer episodio de los cinco que componen el juego, el protagonista, Devin Ross, tú... ¡se muere!

Tras el primer shock descubres que sigues en acción, ¡pero como espíritu!, y que has adquirido la capacidad de poseer los cuerpos de tus compañeros, amén de sanarlos de sus heridas. Así, empiezas a conocer el potencial del juego, en el que controlas no a un personaje sino a seis, cada uno con poderes especiales, armas diferentes y cuya actuación –de todos y cada uno– es vital en momentos puntuales.

TOTALMENTE INUSUAL

Es sólo el comienzo de una maravillosa experiencia de juego, además de inusual en muchos detalles. Como la limitadísima interacción



▲ En «Jericho» te vas a encontrar con, posiblemente, uno de los mejores diseños de Inteligencia Artificial visto en un juego de acción, tanto en enemigos como en los miembros de tu equipo. El realismo es –claro– escalofriante.



▲ Como una pesadilla sin final, cada una de las fases del juego te asombra más que la anterior. Cuando acabas una estás deseando ver la siguiente.



▲ El desquiciante y espeluznante universo de Barker se ve reflejado en cada criatura del juego. Consiguen, además, que la sangre te salpique directa –y literalmente– en la "cara". Vamos, que dejan la pantalla hecha un asquito.

En «Jericho» controlas hasta seis personajes, poseyendo sus cuerpos con el espíritu de su capitán muerto

con el entorno. ¿Por qué? Hay cosas que te chocan tanto como la imposibilidad de saltar de los personajes, salvo en puntos concretos de los escenarios. O no poder grabar las partidas, sino moverte por puntos de control...

Estos detalles, que en otro juego podría convertirse en una serie de despropósitos inacabable, en «Jericho» no es sino parte de algo cinematográfico donde los gráficos más alucinantes que hemos visto en mucho tiempo, se combinan con el diseño de unos niveles, criaturas y enemigos finales alucinantes. Donde te crees de verdad que estás ahí. Donde el universo de Clive Barker se refleja a la perfección y donde el terror se queda a un lado –NO es un juego de terror– para dar paso a una acción macabra, oscura, gore, desagradable incluso, sí, pero hipnótica, fascinante y original. Tanto como los magníficos diálogos, el doblaje y la interpretación de los actores –¡no te pierdas la escena del exorcismo!–.

«Jericho» no te hará amar el universo de Barker si no te gustaba antes, pero es la prueba palpable de que en la Acción se puede innovar, y que hay sitio para juegos geniales y sorprendentes. ■ F.D.L.

Alternativas

• Dark Messiah of M&M
Un diseño original de acción, donde también se unen armas y poderes mágicos.
▶ Más inf. MM 142 ▶ Nota: 99



• Bioshock
Historia y ambientación también fascinantes en el fondo del mar, pero con un único protagonista.
▶ Más inf. MM 152 ▶ Nota: 96

¡¡ACCIÓN DE PURO CINE!!



NO ES COMO ESTAR DENTRO DE UNA PELÍCULA. ¡ES UNA PELÍCULA! Pero, mucho mejor, protagonizada por ti. «Jericho» ofrece un guión fascinante y repleto de momentos tan geniales e impactantes como en cualquiera de las pelis basadas en los relatos de Barker. Y une lo mejor de un buen guión a una linealidad en la acción que, sin embargo, no se convierte en absoluto en un punto negativo del juego, sino que lo potencia en su conjunto de forma sorprendente. A veces, eso sí, se echa de menos más profundidad en detalles sobre los que la historia pasa de puntillas, o más interacción en muchas secuencias donde los diálogos se imponen a la acción pura.

Nuestra Opinión

***¡ADORARÁS PASARLO MAL!* Acción diferente, única, genial y no apta, desde luego, para espíritus –ni estómagos– sensibles. Como estar dentro de la mente de Clive Barker. Algo que no han conseguido a este nivel ni sus películas.**

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Genial ambientación y con una calidad gráfica y jugabilidad de infarto.
- El universo de Clive Barker se refleja a la perfección en cada detalle.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La interacción con el entorno es limitadísima y muy condicionada al guión.
- En ocasiones parece que la acción "te lleva" y es demasiado automática.

MODO INDIVIDUAL

***▶ABSOLUTAMENTE GENIAL.* Al principio te chocan muchos conceptos del diseño de la acción, pero a medida que avanzas descubres un juego fascinante.**



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Tu equipo tiene gol!

FIFA 08



Años y años jugando a la quiniela y sigue resistiéndosete un pleno al quince. Si es que, no basta con saber de fútbol... Por fortuna en «FIFA 08» la victoria depende tan sólo de ti. ¡Lástima que no haya quinielas de las ligas de FIFA!

Desde su aparición la serie «FIFA» apostó por una simulación lo más auténtica posible, pero el realismo brillaba por su ausencia dado que la física del balón se limitaba a automatizar pases, tiros y controles. Un mal endémico de la saga que «FIFA 07» borró de un plumazo con un nuevo motor de física que aplicó la ley de la gravedad al esférico, a la par que el control ganó un mundo en jugabilidad. «FIFA 08» supone la consagración como simulador de pura cepa gracias a un buen puñado de novedades que podrás descubrir en estas líneas.

MÁS CONTROL

La pimera entrada al menú de opciones lanza varios vídeos para que los seguidores de la serie se pongan al día sobre cómo ejecutar los nuevos recursos; pases manuales, control total del portero y cambio orientado del control del jugador. Para los debutantes la sección de consejos enseña paso a paso como realizar todas las variantes en pases, disparos, controles o regates. Y nada mejor que el modo entrenamiento para practicar todas las jugadas hasta que salgan con los ojos cerrados para llegar en plena forma a los modos de competición, en los que puedes jugar la liga LFP de 1ª y 2ª división con su calendario oficial, la Copa del Rey,

La referencia



Pro Evolution Soccer 2007

- **La velocidad de juego** es más rápida en la referencia para ganar jugabilidad a costa del realismo.
- **Ambos ofrecen** total libertad de juego, pero «FIFA 08» es superior en cuanto su IA y ritmo de juego.
- **Los gráficos de «FIFA 08»** son muy buenos, pero la referencia no se queda atrás con alta definición en texturas y sombreados.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA (3+)
- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distribuidor: EA España — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible — PVP Rec.: 34,95 €
- Web: www.fifa08.ea.com/es/ Sede de la comunidad y las ligas interactivas. De visita obligada.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos:** 6 en equipo y 3 con control individual.
- **Ligas y equipos:** Licencia oficial LFP con calendario real de 1ª y 2ª División.
- **Numero de estadios:** 30.
- **Editor:** Sí, de físico y habilidades
- **Multijugador:** En red y online

ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core Duo 1.6 GHz y Athlon 64 2800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X 1600, GeForce 7600
- **Conexión:** ADSL 3 MB

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** 1.3 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, compatible DirectX9.0c
- **Conexión:** No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** 3 GHz o doble núcleo
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB, compatible DirectX9.0c GeForce 8400 o superior
- **Conexión:** Banda ancha



▲ En cada minuto de juego «FIFA 08» te hará sentir fútbol y sólo fútbol, desde el ejemplar sistema de control a los nuevos pases manuales, desmarques a tu aire, una IA fuera de serie y el osado control del portero.



▲ Cambia la táctica según el marcador: ¡hasta puedes hacer que suba el portero!



▲ Con las planchas puedes bloquear disparos o intentar recuperar la posesión.



▲ Los centros desde las bandas al área que antes eran automáticos ahora pueden ir con efecto y dirigidos a la línea de desmarque de los delanteros.



▲ A balón parado puedes efectuar un muy efectivo tiro con efecto cambiado hacia el palo contrario; es ideal para intentar engañar al portero.

así como otras ligas y selecciones nacionales. También están los modos manager y no faltan los clásicos desafíos para ganar puntos y desbloquear extras como botas, balones, etc.

SAMBA O RODILLO ALEMÁN

Con los primeros niveles de dificultad los rivales serán como de tercera, para que te adaptes sin darte cuenta al elevado nivel de juego que requiere el modo clase mundial. La experiencia de juego depende de la velocidad del balón que elijas; lento para una simulación total, normal para un fútbol directo y rápido si te apetece un futbolín.

El control del balón es fantástico, y podrás hacer el fútbol que quieras para cada jugada; rápido con pases al primer toque o templar el ritmo protegiendo el balón para observar los desmarques y lanzar pases largos o al hueco con el fenomenal sistema manual para precisar potencia y dirección. Y tras el pase, el rápido cambio de control al jugador que recibe permite desmarcarse hábilmente. Para el uno contra uno es fácil hacer cambios ▶▶

Da rienda suelta a tu creatividad sobre el césped con un fútbol tan real como espectacular



EL FÚTBOL DESDE DENTRO

21/08/2007
¡ENVUÉLVEMELO!
Llegamos al final del periodo de fichajes.

EL MODO MANAGER crece para ofrecer muchas más posibilidades de meterte de lleno en el día a día de tu club. Puedes hacer y deshacer en fichajes, precios de las entradas, patrocinador y ampliación del estadio. En lo deportivo no le quites ojo a la cantera, controla el progreso de tus chicos, diseña entrenamientos específicos y hasta planifica los partidos de pretemporada. Eso sí, ya sabes que tu puesto suelo ser la cabeza de turco así que mantente al loro de los niveles de confianza de la afición y la directiva...



▲ Los porteros son verdaderamente colosales, pero pese a ello no te dejes impresionar por sus paradones a mano cambiada e intenta siempre que puedas buscar el hueco con un disparo colocado o con efecto.


▲ Contempla el partidazo desde tu "asiento" favorito; hay cámaras laterales, de fondo y dinámicas.


▲ La cámara libre de las repeticiones es ideal para ver las jugadas polémicas. ¡Vuelve la famosa "moviola"!


▲ La IA es superlativa y exige cambiar de táctica en tiempo real para forzar fueras de juego, atacar por las bandas, abrir espacios o defender por zonas.

FUTBOLISTA, DE TODA LA VIDA




CONTROLA A UN SOLO JUGADOR en los nuevos modos "conviértete en profesional", que también permiten llevar a toda una línea; portero, defensa, mediocampo o delantera. No creas que te vas a aburrir viéndolas venir porque tendrás que leer el juego para desmarcarte o subir a rematar, anticiparte o hacer coberturas.

CREA TU PROPIO JUGADOR y controla su evolución desde promesa a figura. En el modo cooperativo agénciate tres amigos para llevar a vuestro club a lo más alto con una buena compenetración en el campo y repartiendo las tareas en los entrenamientos. Los puntos obtenidos aumentarán la habilidad de los jugadores y el nivel de la escuadra.

Descubre la auténtica esencia del fútbol en estado puro en los modos de control de un jugador

▶▶ de ritmo, amagos y regates clásicos, sombreritos y toques de espuela a los jugadores estrella. Y no olvides la versatilidad de los toques orientados, autopases o dejarla pasar. Cuando encares portería el control de los disparos es una delicia para chutar a romperla, colocarla con efecto o hacer bonitas vaselinas.

«FIFA 08» te pone frente a auténticos "equipazos" con sorprendentes variables ofensivas; menos mal que puedes cambiar el control al defensor que quieras para así tapar huecos o presionar. Y si andas bien de reflejos, atrévete a controlar al portero para definir sus paradas y salidas por alto. Para ganar títulos es indispensable "jugar de memoria", y para ello podrás crear una estrategia a la carta con el nuevo editor táctico que permite establecer la posición de cada jugador así como sus carreras ofensivas –por ejemplo que los laterales suban la banda– y defensivas.

FÚTBOL A LO GRANDE

Los gráficos no tienen desperdicio, pero se echan en falta resoluciones más allá del ya anticuado 1024x768, como formatos panorámicos y la alta definición que sí tienen las versiones para consolas de nueva generación. Eso sí, en las repeticiones instantáneas se dispara el espectáculo con cámara superlenta y encuadres de cine para que se te caiga el mentón con unas animaciones de cinco estrellas.

Obviando algunos fallos, como una selección de calidad gráfica al revés o que ya hay un parche que actualiza unas plantillas originalmente desfasadas, cuando llega el pitido final con «FIFA 08» se tiene la sensación de haber jugado un partido de fútbol con tal realismo e intensidad que casi apetece ir a los vestuarios a darse una ducha, porque puede que no hayas sudado la camiseta, pero seguro que tus manos y el pad están al rojo vivo. ■ A.T.I



Alternativas

• **Sensible Soccer 2006**
Sólo fútbol por pura diversión y mejor contra los amigos. Ah, y a un ritmo de juego vertiginoso.
▶ Más inf. MM 138 ▶ Nota: 80

• **Total Club Manager 07**
Es el manager por excelencia y además cuenta con opciones para integrarse con «FIFA».
▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

EL FÚTBOL QUE SIEMPRE HAS SOÑADO. Despliégalo con un control total de los pases, disparos, regates, desmarques y defensa. La jugabilidad es inmensa tanto en el clásico control de todo el equipo como con jugadores individuales.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Control total y libertad de juego.
- Fútbol auténtico por IA y dinámica.
- Las animaciones de los jugadores son sencillamente increíbles.
- Modo manager y control individual.

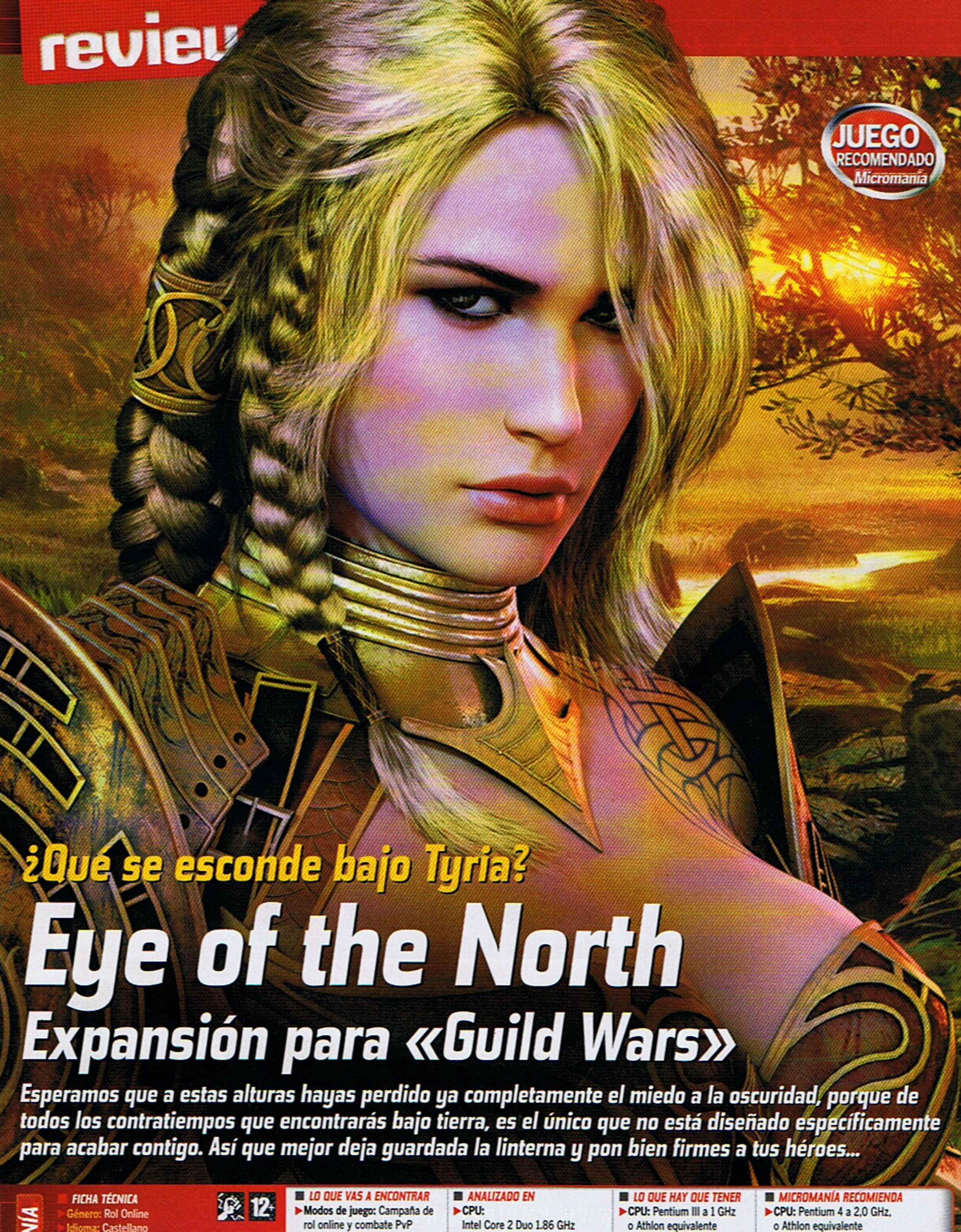
LO QUE NO NOS GUSTA
- Resolución gráfica limitada.
- Por desgracia, no se puede disputar la "Champions League".

MODO INDIVIDUAL
▶ **DESAFÍO TOTAL** a tu visión de juego contra una IA verdaderamente sensacional. Los modos de juego en individual y el manager son toda una pasada.





MODO MULTIJUGADOR
▶ **PELEA POR EL TÍTULO** tomando parte en las ligas interactivas o simplemente no pares de jugar emocionantes partidos en los servidores EASO.



¿Qué se esconde bajo Tyria?

Eye of the North

Expansión para «Guild Wars»

Esperamos que a estas alturas hayas perdido ya completamente el miedo a la oscuridad, porque de todos los contratiempos que encontrarás bajo tierra, es el único que no está diseñado específicamente para acabar contigo. Así que mejor deja guardada la linterna y pon bien firmes a tus héroes...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA (12+)

- Género: Rol Online
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: ArenaNet
- Distribuidor: NCSoft   Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 34,99 € (Sin cuotas mensuales)
- Web: es.guildwars.com/ ¡En castellano!

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Campaña de rol online y combate PvP
- **2 nuevas razas:** Norn y Asura (no jugables)
- **Grandes zonas explorables:** 4
- **Nuevos héroes:** 10
- **Nuevas mazmorras:** 18
- **Nuevas habilidades:** 150

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 Duo 1.86 GHz
- **RAM:** 2GB
- **Tarjeta 3D:** NVIDIA GEFORCE 7300 SE
- **Conexión:** Banda Ancha

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium III a 1 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB, y DirectX 9.0c (Radeon 8500 / GeForce 3)
- **Conexión:** 56 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 a 2,0 GHz, o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB libres
- **Tarjeta 3D:** Radeon 1800 / GeForce FX6800, compatible con DirectX9, 256 MB y Pixel Shader
- **Conexión:** Banda Ancha



▲ Detrás de cada esquina puedes encontrar a la criatura más espantosa, y más vale que te las tomes en serio, pues alguna llega hasta el inivel 28!



▲ Elimina a las peores bestias que puedas imaginar, saborea tu victoria y casi sin descansar, prepárate para la siguiente oleada que ya está cerca.



▲ La Vanguardia de Ébano opera tras las líneas Charr. Deberás ayudarles a acabar con todos y cada uno de ellos desde las tierras más lejanas.



▲ Una nueva amenaza llega desde lo más profundo: los Destructores. Las bendiciones de los Norn, la inteligencia de los Asura y las fuerzas de la Vanguardia están de tu lado, pero amigo, tendrás que currártelo... y mucho.



▲ Cada mapa está plagado de enemigos. Matarlos te da puntos de reputación, lo que te permite, entre otras cosas, comprar en las tiendas.

Nos hallamos ante la primera expansión como tal de «Guild Wars», ya que los capítulos anteriores de la serie realmente constituían un juego de por sí. Aquí será necesario tener al menos una de las campañas anteriores para descubrir qué terrible amenaza llega desde las profundidades de Tyria.

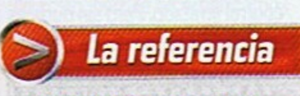
Tampoco los que se acerquen al juego por primera vez pueden aventurarse en las lejanas tierras de Picos escalofriantes. No hay nuevas razas jugables, profesiones o zonas iniciales. Arenanet quería recompensar a su comunidad de jugadores ofreciéndoles un producto a medida que premiase su esfuerzo y supusiese un auténtico reto. Así, centrada sobre todo en la parte PvE y diseñada sólo para personajes que hayan alcanzado el nivel 20, incluye, entre otras novedades, 18 mazmorras espectaculares a la altura de los mejores juegos de rol.

Tres líneas de acción diferentes te descubren las nuevas razas que encontrarás en «GW2»

ELIGE TU CAMINO

La historia principal, que te engancha desde el principio, continúa los sucesos de la primera campaña y te traslada de vuelta a Tyria. La tierra se resquebraja y una poderosa raza, los Destructores, amenaza con destruirlo todo. Los enanos de Deldrimor y los sabios Asura se ven obligados a abandonar las profundidades buscando la alianza de otras razas y héroes antes de volver bajo tierra para acabar con ellos. ¡Aquí entras tú! Uno de sus grandes aciertos es que la historia, por primera vez, no se pre- ▶▶





La referencia

Guild Wars: Prophecies

- **«GW:EN» nos lleva de vuelta a Tyria** continuando la historia de esta primera campaña.
- **La dinámica de juego es similar,** pero la expansión permite manejar diez héroes nuevos que acompañan a tu personaje.
- **A las habituales zonas explorables de PvE** (jugador contra entorno) de la referencia se añaden ahora 18 nuevas mazmorras de distintos niveles.





▲ Puedes completar la campaña tú solo acompañado de héroes y esbirros; no necesitas a otros jugadores humanos



▲ Las tres líneas argumentales de la historia principal del juego te llevarán a visitar cuatro enormes zonas totalmente distintas entre sí: Picoescalofriantes, La Costa de Bronce, Las Tierras Natales de los Charr y las Profundidades.



▲ El camino por las 18 mazmorras que se incluyen no es fácil, pero la magia de sus puzles, trampas, enemigos y recompensas consiguen que vuelvas.

▲ Divertidísimas, las bendiciones Norn son unas habilidades que te dan temporalmente el poder de los diferentes animales a los que adoran.

CONOCE LAS NUEVAS RAZAS

LA EXPANSIÓN SUPONE UN AVANCE DE LO QUE SERÁ «GUILD WARS 2» y te presenta dos nuevas razas que todo apunta a que serán jugables en él: los Asura, diminutos humanoides de inteligencia superior que los hace poderosos magos y que viven bajo tierra, y los Norn, gigantescos guerreros de Picoescalofriantes que tienen la habilidad de adoptar la fuerza y forma física de los osos.

▶▶ senta de forma lineal lo que te da mayor libertad de acción. Una vez activado el quest que te da acceso a la expansión, encuentras tres líneas argumentales que puedes recorrer saltando a tu antojo de una a otra antes de enfrentarte con el Gran Destructor y que te permiten conocer mejor a cada una de las nuevas razas que se presentan como avance del próximo «GW 2». Además, por supuesto, tienes a tu disposición muchas misiones secundarias que te llevan a explorar las nuevas zonas que, sin suponer realmente un avance en su presentación visual, por su tamaño y cuidado diseño seguro que te sorprenden.

BAJANDO A LAS MAZMORRAS

La expansión también da posibilidad a todos los jugadores de manejar, como en «Nightfall», a un grupo de héroes; se incluyen 10 nuevos, que acompañan a tu personaje y sobre los que tienes un control limitado. Pero sin duda es en las mazmorras donde pasarás tus mejores ratos. Con una ambientación de lujo, te enfrentas allí a enemigos totalmente diferentes a los vistos hasta ahora, que atacan organizados en grupos muy numerosos, obligándote a redefinir tus estrategias habituales. Son el lugar idóneo donde poner a prue-



▲ En tu aventura puedes desbloquear hasta 10 nuevos héroes. Unos conocidos, como Gwen (Prophecies), y otros pertenecientes a las nuevas razas, como el asura Vekk, lo que te permite estudiar sus habilidades.



▲ El mapa sigue siendo un modo comodísimo para moverte, sobre todo si vas a la otra punta. Y es que sus dimensiones quitan el hipo...



▲ En el Museo de los Monumentos puedes guardar un recuerdo de tus logros. Hay cinco monumentos: Honor (títulos), Valor (armas), Resistencia (armaduras), Camaradería (héroes) y Devoción (minipets).

Usa tus nuevas habilidades y planta cara al Gran Destructor para conseguir derrotarle en la Batalla Final

ba las nuevas habilidades que se introducen, 150 en total, algunas tan poderosas que llegas a sentirte invencible. Si quieres terminar tu misión puedes buscar el camino corto, pero te recomendamos explorarlas a fondo pues por sus dimensiones, puzles y, claro está, recompensas, merecen la pena. Eso sí, mide tus fuerzas, porque algunas son realmente difíciles incluso para los más expertos; aunque siempre te queda la opción de volver cuando estés listo para enfrentarte a sus desafíos.

CON GANAS DE MÁS...

«Guild Wars: Eye of the North» resulta completísima en contenido. Puedes obtener nuevos títulos, nuevos sets de armaduras y además lucir tus logros más importantes en tu Museo de los Monumentos, lo que te permitirá, además, acceder a objetos únicos en la esperada secuela «GW 2»; sin embargo, no siempre las cosas buenas son mejores si son breves y éste es uno de esos casos... Pese a su dificultad, un jugador avanzado puede terminar la campaña principal en varios días si se dedica a ello. En cualquier caso, serán días que no olvidará pues lo mejor de «Guild Wars» está aquí. ■ I.R.L.

Alternativas

- **Guild Wars: Nightfall**
  Última campaña de la serie, que resulta ideal para iniciarte en este competitivo mundo.
  ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 96
- **World of Warcraft: The Burning Crusade**
  Rol del bueno y verdaderamente fantástico en todos los sentidos.
  ▶ Más inf. MM 146 ▶ Nota: 96

JUEGOS EN SOLITARIO



OTRA DE LAS NOVEDADES QUE INCLUYE «GW:EN» es la posibilidad de activar tres atractivos minijuegos. Puedes combatir contra poderosos guerreros en un torneo Norn de combate uno contra uno, que te sirve para estudiar las posibles combinaciones de tus habilidades, medir tus fuerzas en combates sólo a puños en una arena contra enanos y también, uno de los más divertidos, luchar contra los Asura en un Polymock: una especie de juego de Pokemon en tiempo real en el que, tras escoger tres figuras, cada una con unas habilidades diferentes, te enfrentas a otro jugador Polymock (no humano). El que antes pierda sus tres figuras pierde el combate.

Nuestra Opinión

OTRO ÉXITO SEGURO. *Elementos totalmente nuevos que te meten de tal modo en la historia del juego, acertada sin duda en su grado de dificultad, que no querrás despegarte del ordenador durante mucho tiempo...*



LO QUE NOS GUSTA

- Tres historias en una perfectamente estructurada.
- Lo variado de sus mazmorras.
- Puede jugarse igual solo o en grupo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El diseño "laberíntico" de los mapas.
- Apenas incluye novedades en el combate entre jugadores (PvP).
- Se hace demasiado corta.

MODO MULTIJUGADOR

▶ **IMPRESCINDIBLE.** *Sobre todo para los más veteranos, que disfrutarán como nunca con el reto que supone cada una de sus 18 mazmorras.*





La estrategia más absorbente

The Settlers Construye tu Imperio

La referencia

The Settlers II. 10th Anniversary

- **Los dos parten de una misma idea,** poniéndote al frente de una ciudad para que consigas que crezca y prospere.
- **«Construye tu Imperio»** es más sencillo y jugable, con menos recursos y edificios.
- **Los dos tienen un buen acabado,** pero «Construye tu Imperio» es mucho más espectacular.

Ya sabemos que lo habitual es que por cada persona que te encuentras en la calle trabajando haya por lo menos cinco mirando, pero es que ahora eso ha cambiado. En «The Settlers» hay todo un pueblo trabajando y tú ahí, controlándolo todo...

Dentro de los juegos de estrategia en tiempo real, la serie «Settlers» es ya a estas alturas un clásico por derecho propio, con cerca de quince años de historia y cinco entregas a sus espaldas. La sexta, titulada «The Settlers: Construye tu Imperio» nos llega ahora combinando todo el espíritu clásico de la saga con un acabado más realista y espectacular que nunca. La combinación, como podréis comprobar, es explosiva.

CUESTIÓN DE RECURSOS

En «Construye tu Imperio» tu misión es crear una ciudad medieval partiendo casi de cero, con la particularidad de que tú no controlas a sus habitantes, sino que simplemente creas para ellos edificios de en los que pueden trabajar y ellos aparecen para ocuparlos. Los edificios son, básicamente, de dos tipos: los que sirven para recolectar los recursos en bruto, como serrerías, talleres de canteros, o cabañas de cazadores, y los que manipulan estos recursos para generar productos manufacturados, como las carnicerías, jabonerías o telares. Aunque al principio de la partida la lista es corta, a medida que vas progresando tus ciudadanos se van "aburguesando" y empiezan a manifes-

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Blue Byte/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *thesettlers.es.ubi.com* Con un diseño interesante y una adecuada cantidad de contenidos

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Campañas:** 1
- **Misiones de la campaña:** 16
- **Héroes disponibles:** 6
- **Escenarios individuales:** 16
- **Modo multijugador:** Sí, 2-4 jugadores (cooperativo, competitivo)
- **Editor de escenarios:** Sí
- **Conexión:** Internet y red local

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4, 2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4, 3 GHz, Dual Core 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** ADSL 2MB

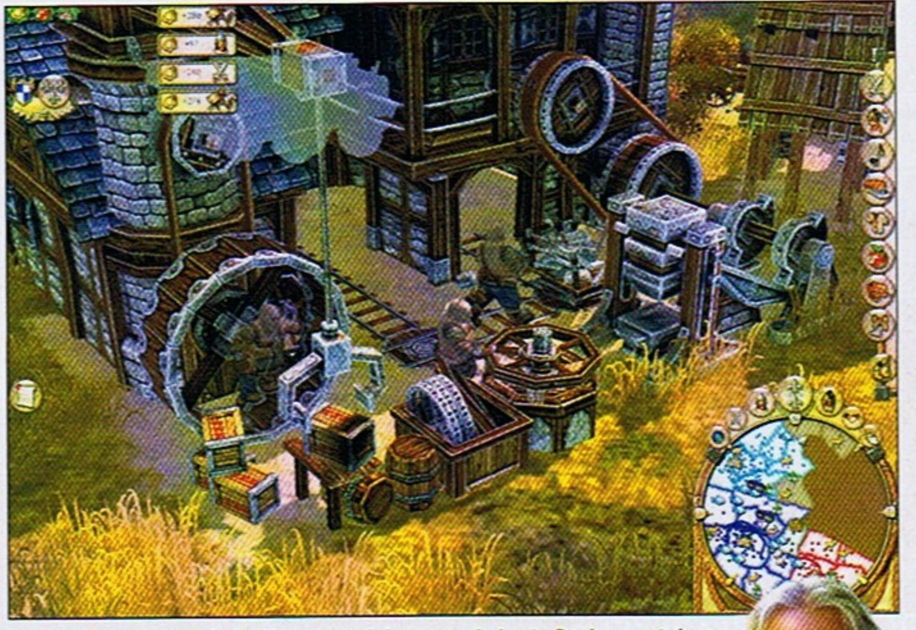


▲ En esta sexta entrega de la veterana serie tendrás que ponerte al frente de una ciudad medieval y mantener todos sus engranajes en funcionamiento mientras aseguras el bienestar de todos sus habitantes.

▲ Tú les indicas a los colonos dónde pueden construir sus edificios.



▲ Protege tus carros con soldados o serán víctimas de los bandoleros.



▲ El nivel de detalle que ofrece el juego es verdaderamente alucinante. Puedes pasarte horas simplemente contemplando cómo trabajan tus colonos en sus talleres.

▲ El juego recurre a un interfaz sumamente claro en el que toda la información está perfectamente accesible para el jugador.

tar necesidades cada vez más elaboradas. Al principio se trata sólo de comida y ropa, pero luego querrán artículos de limpieza, comida más variada, diversión... y para proporcionárselos tendrás que construir nuevos edificios que a su vez serán ocupados por nuevos colonos, que también tendrán sus propias necesidades. ¡Seguro que ya te haces una idea de cómo funciona la cosa!

VARIEDAD TOTAL

Un aspecto importante del juego es que en cada partida el mapa se encuentra dividido en territorios y tú sólo puedes construir y trabajar en aquellos que hayas reclamado como propios. Para hacerlo necesitas la figura del héroe, una unidad especial con la que cuentas en todas las partidas y a la que puedes dar órdenes directamente, llevándolo de un lugar a otro del mapa. Lógicamente, a medida que tu territorio se expande las distancias se alargan y la recolección y distribución ▶▶

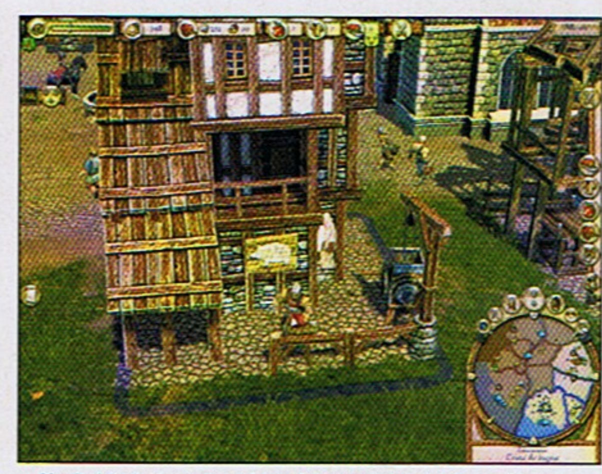
Crea una ciudad completa y gestiónalo todo para que a sus habitantes no les falte de nada

CAMBIO CLIMÁTICO

EL TIEMPO NO SE DETIENE. Uno de los efectos más espectaculares en el juego es el del cambio de las estaciones, que se van sucediendo a lo largo de cada partida. Visualmente el cambio es espectacular, pero es que además las consecuencias del paso del tiempo también afectan al propio juego. Así, por ejemplo, en invierno los campos de trigo no producen y los pescadores no pueden pescar en los ríos, así que más te vale hacer acopio de provisiones cual hormiguita antes de que llegue el frío.



▲ A la hora de entrar en combate puedes escoger entre crear dos tipos de unidades diferentes, arqueros y espadachines, para que acompañen a tu héroe a luchar en el campo de batalla.



▲ Al principio del juego tus colonos únicamente te exigirán comida y ropa, pero luego sus demandas se irán complicando más y más.



▲ Si celebras una fiesta en la plaza de la ciudad la alegría de los habitantes subirá y, con ella, tu prestigio.



▲ Cada héroe tiene unas habilidades especiales propias, pero todos son muy efectivos a la hora de combatir.

MADERA DE HÉROE





CHICO PARA TODO. Un aspecto muy interesante del juego es la figura del héroe, una unidad especial que te representa a lo largo de la partida y a la que puedes controlar directamente para que realice tareas tales como explorar, reclamar nuevos territorios, comerciar con las ciudades vecinas o luchar contra los animales salvajes, los bandidos o las ciudades enemigas.

HABILIDADES ESPECIALES. Cada uno de los héroes, de los seis diferentes entre los que puedes elegir, tiene además dos habilidades especiales, que pueden ir desde aumentar los ingresos por impuestos pasando por mejorar la efectividad de los soldados o proporcionar comida a los colonos hambrientos.

El juego ofrece un enorme nivel de detalle que te permite seguir paso a paso la vida de cada colono

▸▸ de productos se va haciendo más complicada. Además, llega un momento en el que te encuentras con tus vecinos y entonces puedes optar por la vía comercial, comprándoles y vendiéndoles productos, o por la militar, lanzando a tus soldados a luchar contra ellos.

Este último aspecto es bastante sencillo, ya que en realidad sólo puedes crear tres tipos de unidades (espadachines, arqueros y armas de asedio), y las opciones disponibles a la hora de combatir son bastante escasas. Sin embargo, si las combinas con el resto de posibilidades que te ofrece el juego, el resultado conjunto es un título largo y variado como pocos, repleto de decisiones que tomar y con una enorme jugabilidad.

Si a eso le añades una larga campaña individual, una enorme variedad de escenarios, con diferentes parámetros y objetivos, y un completo modo multijugador, lo que te queda es un juego de lo más atractivo.

VISTOSO Y ABSORBENTE

Y si la diversidad de opciones es enorme, la variedad gráfica la supera ampliamente. Con un acabado sencillamente espectacular, un detalle alucinante y un enorme nivel de zoom, «Construye tu Imperio» es toda una joya. El cambio de las estaciones, el viento agitando las hojas de los árboles o, simplemente, poder observar cómo un artesano se sienta en su taller a fabricar sus mercancías es una delicia.

Nos encontramos pues ante uno de esos juegos en apariencia muy poco complejos, con una mecánica sencilla, pero que es capaz de engancharte con un gigantesco nivel de adicción, para tenerte horas delante del monitor construyendo ese "último" edificio. ¿No te lo crees? Pues pruébalo y ya verás, ya, como te cuesta dejarlo. ■ J.P.V

Alternativas



- **Anno 1701**
  Otro estupendo juego de gestión y colonización repleto de posibilidades por explorar.
  ▸ Más inf. MM 144 ▸ Nota: 90
- **Stronghold Legends**
  Una combinación parecida de gestión estrategia pero con una ambientación de fantasía.
  ▸ Más inf. MM 143 ▸ Nota: 70

Nuestra Opinión

URBANISMO MEDIEVAL. *Construye tu ciudad, dando empleo a tus colonos y colmando todas sus necesidades. Defiéndete de tus enemigo y asegúrate de que tu pueblo es el más próspero y feliz. ¿Parece difícil? Pues no lo es...*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El sistema de juego es muy sencillo pero ofrece muchísimas posibilidades.
- El nivel de detalle es alucinante. ¡Puedes ver a la gente en sus casas!
- Incluye un montón de contenidos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El apartado militar es un tanto simple.
- Hace falta un buen equipo para "moverlo" al máximo.

MODO INDIVIDUAL

▸ **LA GESTIÓN MÁS DIVERTIDA.** *Que no te engañe su aparente sencillez, tras ella se esconde un sistema de juego adictivo que te enganchará durante meses.*



MODO MULTIJUGADOR



▸ **CONSTRUYE EN COMPAÑÍA.** *Aunque el pausado ritmo de juego no es lo mejor para una competición online, las partidas multijugador son muy divertidas.*

Las Guerras cambian

Los soldados no

CALL OF DUTY 4®
MODERN WARFARE™

NOVIEMBRE 2007







WWW.CALLOFDUTY4.ES

Juego completamente en castellano







ACTIVISION

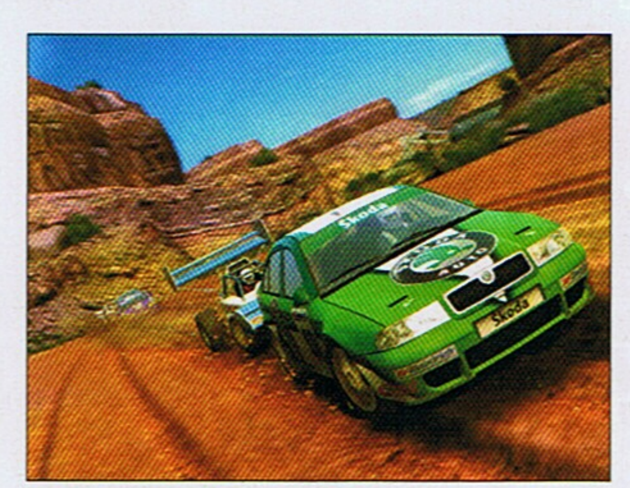
16+
www.pegi.info

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Velocidad sin límites

Sega Rally

¡Qué ingrato debe ser limpiar coches en el mundillo de los rallies! Acabas de encerarlos y qué poco duran limpitos. Lo bueno es ser el piloto, pisar a fondo, pelearse con cada curva y "darle cera" pero a las marchas.

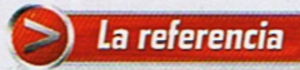


▲ Elegir entre configuración para rallies o asfalto es el único atisbo de simulación de «Sega Rally», porque todo lo demás es puro arcade.

Cuando llega la renovación de un clásico como «Sega Rally», hay que remontarse a su llegada a las salas recreativas en 1995, donde cosechó un éxito similar al no menos mítico «Out Run». Si lo jugaste en aquellos tiempos, recordarás que no paraban de caer monedas en su cajetín porque su control arcade enganchaba a cualquiera y era facilísimo ir a toda pastilla por inhóspitos tramos sintiendo que el volante respondía al instante. Por eso en Sega han decidido mantener casi intacto el inolvidable estilo de pilotaje del original, dejando la puesta al día para el apartado gráfico.

¿RALLIES DE CARRERAS?

Además de las clásicas etapas contra el crono del modo contrarreloj, debes correr contra otros pilotos como en las carreras de toda la vida, pero con la ambientación de los rallies. Así que hazte a la idea que no podrás memorizar el circuito, tendrás que confiar en las indicaciones del copiloto y tu instinto para sortear lo imprevisible. El modo campeonato mundial es el clásico, con varios



La referencia

Colin McRae Dirt

- **La referencia es un simulador** muy exigente con el pilotaje, mientras que el título analizado apuesta por la jugabilidad del arcade.
- **El modo multijugador** es mucho más completo en «Sega Rally», con conexiones excelentes y un contrarreloj muy competitivo.
- **Ambos exigen un PC** muy potente para exhibir una tecnología fuera de serie.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Velocidad
- Idioma: Textos en castellano, voces en inglés
- Estudio/Compañía: Sega
- Distribuidor: Sega ■ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ■ PVP Rec.: 44,95 €
- Web: *rally.sega-europe.com/es/index.html* Sólo información y además de escaso interés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Categorías:** 3 (WRC, tracción trasera, clásicos)
- **Vehículos:** 30 con licencia oficial
- **Modos de juego:** Crono por tramos, carrera
- **Circuitos:** 6 entornos y 16 trazados
- **Multijugador:** Online, carreras y contrarreloj.

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core Duo 1.6 GHz, Athlon 64 X2 2600
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon 1600, GeForce 7600
- **Conexión:** Cable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2GHz, Athlon 64 o doble núcleo
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** PCI Express con 128 MB y soporte "Shader 2.0".
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** 3 GHz o doble núcleo
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB con soporte "Shader 3.0" , GeForce 8800 o Radeon 2900 HD
- **Conexión:** ADSL o Cable



▲ Descubre al rey de la velocidad arcade con una imbatible combinación de pilotaje extremo, endiablados rivales y trazados con superficies que cambian en tiempo real. Conducir es fácil, lo difícil es batir la IA de los rivales.



▲ Los baches y badenes conseguirán ponerte el corazón en un puño.



▲ Los surcos de barro van cambiando vuelta a vuelta al paso de los coches.



▲ Estarás deseando llegar a la meta para disfrutar de la repetición de la carrera desde múltiples cámaras. Y sólo tienes que darle a la pausa para ver la fabulosa calidad de los coches o la enorme complejidad de la física de partículas.



▲ Los diferentes circuitos del juego están sorprendentemente llenos de vida, con helicópteros, aviones, trenes... y ¡tampoco faltan las vacas!

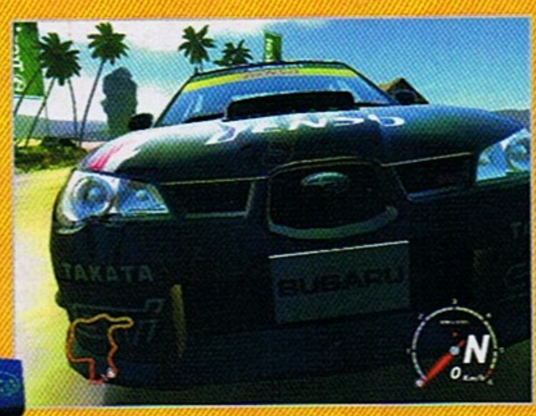
Es casi tan arcade como el clásico de recreativa, pero hay que ir fuerte para ganar y tener aguzados reflejos

rallies por etapas con dificultad progresiva, mientras que el modo carrera rápida permite elegir entre las tres categorías de coches –WRC, modificados de tracción trasera y clásicos– y los seis entornos de circuito. La motivación para ganar es ir desbloqueando nuevas categorías, circuitos, coches y modificaciones.

MÁS VELOCIDAD

El pilotaje revisita el estilo arcade del original, y tanto el teclado como el volante y los pedales responden instantáneamente, y el coche se controla de miedo metiéndolo fácilmente en la trazada a base de pura conducción deportiva con contra-volantes, freno de mano para las curvas cerradas y pisotones al acelerador y el freno. La sensación de velocidad es extrema, aunque si estás acostumbrado a los simuladores quizás te moleste el efecto de ir deslizándose en lugar de rodando. Pero no creas que te vas a aburrir, porque es precisamente esta conducción ágil como ▸▸

¡VAYA MÁQUINAS!



BELLAS Y BESTIAS cuando están cubiertas de barro, la licencia oficial ha permitido que más de 30 coches estén recreados con un detalle tan insuperable que hasta se perdona que no sufran deformaciones. Puedes pilotar WRC –Subaru Impreza, Citroen Xsara o Ford Focus RS– disfrutar con los modificados con tracción trasera como el Golf GTI, Peugeot 207 o el Grande Punto y meterte en la máquina del tiempo para los míticos Toyota Celica, Lancia Delta HF o Lancia Stratos.



▲ La sensación de velocidad es inaudita en las cámaras subjetivas de capó y parachoques, con todas las partículas de barro y grava saltando por los aires. Además son las menos exigentes con los gráficos, así que ofrecen el mejor pilotaje.



▲ Aunque no te lo creas porque son rallies, aquí tienes que adelantar y tapar huecos. ¡Mira el retrovisor!



▲ Tendrás que echarle arte con el contravolante y el freno de mano para tomar las curvas derrapando.



▲ Al adelantar te acordarás de aquello de "piensa mal y acertarás", porque los peleones rivales tratarán de impedírtelo con muy malas artes.

COMPETICIÓN TOTAL





EL MODO MULTIJUGADOR es de los mejores del género. Gracias al fantástico código online de "DemonWare" las conexiones son coser y cantar, y durante la carrera la fluidez está asegurada. La conexión es permanente y tus logros del modo individual se trasladarán para que puedas pilotar con los coches desbloqueados.

JUGARÁS COMO EN LA RECREATIVA, porque el servidor online registra los mejores tiempos marcados por los usuarios en el modo contrarreloj organizándolos por circuito, tramo y categoría de coche. Gracias a ello te pasarás horas intentando batirlos para intentar aparecer en los primeros puestos de las listas online, y darte un buen atracón de sacar pecho al lograrlo.

No le busques demasiado realismo pero, en espectacularidad y jugabilidad extrema, está sobrado

►► pocas la que te empujará a ir al límite y entrar pasadísimo en las curvas. Y el auténtico reto es adelantar y tapar huecos a unos rivales controlados por una IA muy agresiva, que no dudarán en parecer coches de choque de feria para sacarte del trazado o frenarte en seco.

Los circuitos también cobran protagonismo por su deformación en tiempo real, y no son simples huellas tan al uso en el género, sino verdaderos surcos o socavones fruto de la tracción y del aterrizaje de los coches tras salir volando en los badenes. Vamos, que si en la primera vuelta has apurado por tal sitio para ir como un tren, en la siguiente te puedes llevar un susto al meterte en una zanja que te hará temblar, porque la suspensión independiente de cada rueda es el único atisbo de simulación.

DE 1995 A 2007

En Sega no se han conformado con actualizar los gráficos y han sacado todo el jugo al motor "Shader 3.0" para crear unos efectos de iluminación fabulosos, mientras que la física de partículas es la mejor del género, que ya es decir. Y tendrás que esforzarte para no apartar la vista del trazado, porque los circuitos están repletos de detalles, un espectáculo redondeado por los formatos panorámicos con imagen en HD y el sonido 5.1. Es una pena que «Sega Rally» requiera una gráfica muy potente, es posible que estemos ante una conversión desde la Xbox 360 y la optimización no es muy allá que digamos.

Más que ante un "remake", estamos ante un homenaje a aquellos tiempos de velocidad en estado puro en los que cualquiera podía pasarlo en grande pilotando a lo Carlos Sainz. Y para recordarle a los fans de la simulación que el pilotaje arcade también puede ser apasionante. ■ A.T.I



Alternativas

- **Xpand Rally Extreme**
  Poco ruido y muchas nueces para este magnífico simulador poco apto para amantes del arcade.
  ► Más inf. MM 147 ► Nota: 89
- **Toca Race Driver 3**
  Con la friolera de 35 categorías diferentes, ofrece casi infinitas horas de velocidad fuera de serie.
  ► Más inf. MM 133 ► Nota: 95

Nuestra Opinión

¡PISA A FONDO! Pásalo de miedo haciendo diabluras con el volante y peleando contra unos rivales de cuidado, ya sea con una IA muy guerrera o en un multijugador online tremendo. Ya sabes, si pestañeas ¡te la das, seguro!

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Jugabilidad extrema.
- Te enfrentas a rivales de categoría y trazados totalmente imprevisibles.
- El multijugador online es de lo más competitivo, ¡saltarán chispas!

LO QUE NO NOS GUSTA

- La optimización es mejorable, pide mucho hardware para funcionar bien.
- Sin deformaciones en los coches.

MODO INDIVIDUAL

►*¡OJO, CURVA Y A RASSS! Te enfrentarás a unos rivales que hacen gala de una IA endemoniada. ¡Ah, y mucho cuidadito con los baches, que volarás!*



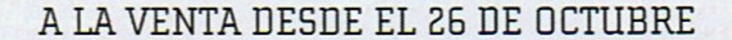
MODO MULTIJUGADOR



►*SUBIDÓN DE ADRENALINA. Competirás en carreras o tratarás de batir las mejores cronos de otros jugadores para aparecer en las listas mundiales.*

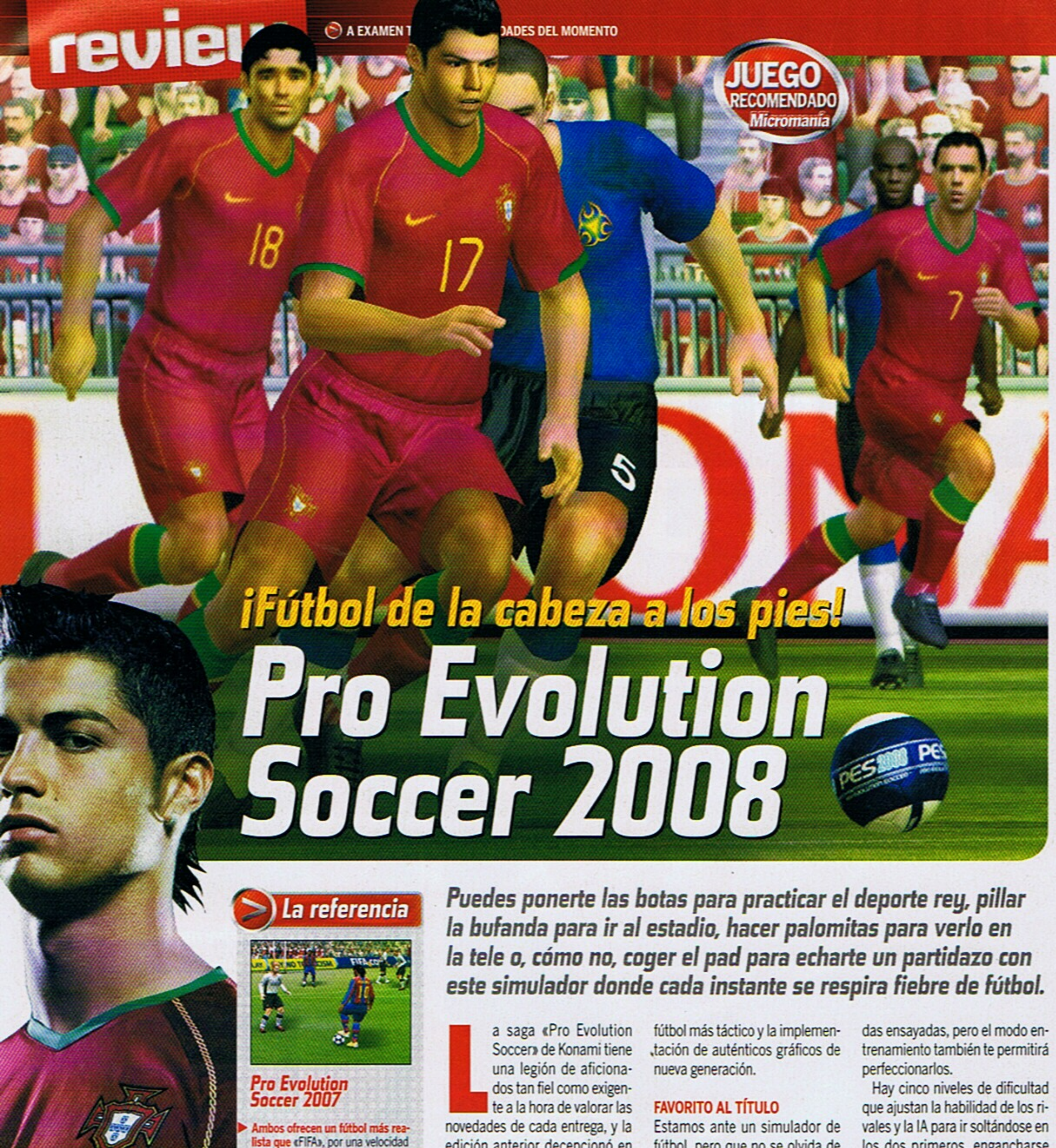

3+
www.pegi.info


Mac
Universal


A LA VENTA DESDE EL 26 DE OCTUBRE


SPORTS INTERACTIVE


SEGA
www.sega.



¡Fútbol de la cabeza a los pies!

Pro Evolution Soccer 2008

Puedes ponerte las botas para practicar el deporte rey, pillar la bufanda para ir al estadio, hacer palomitas para verlo en la tele o, cómo no, coger el pad para echarte un partidazo con este simulador donde cada instante se respira fiebre de fútbol.

La referencia

Pro Evolution Soccer 2007

- **Ambos ofrecen un fútbol más realista que** «FIFA», por una velocidad más pausada y el equilibrio entre ataque y defensa.
- **Esta entrega tiene** mejores gráficos.
- **Los dos cuentan con licencia oficial de la LFP.** «Pro Evo 2008» está más actualizado, aunque la base de datos de «FIFA» incluye más ligas.

La saga «Pro Evolution Soccer» de Konami tiene una legión de aficionados tan fiel como exigente a la hora de valorar las novedades de cada entrega, y la edición anterior decepcionó en este sentido. El "presi" de la serie, Singo "Seabass", tomó buena nota de esta circunstancia, y en esta nueva entrega presenta dos fichajes de relumbrón: la IA "TeamVision" para recrear el fútbol más táctico y la implementación de auténticos gráficos de nueva generación.

FAVORITO AL TÍTULO

Estamos ante un simulador de fútbol, pero que no se olvida de los recién llegados al género con su modo entrenamiento, ideal para pillarle el truco a un sistema de control insuperable en rapidez y efectividad. Más enrevesado es hacer regates antológicos y jugadas ensayadas, pero el modo entrenamiento también te permitirá perfeccionarlos.

Hay cinco niveles de dificultad que ajustan la habilidad de los rivales y la IA para ir soltándose en los dos primeros, engancharse a su fútbol dinámico en los dos siguientes y un quinto reservado para que los expertos recurran a todo su arsenal táctico y técnico. Para pelear por los puntos en cada partido puedes lanzarte

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Konami
- Distribuidor: Konami Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 34,95 €
- Web: **www.konami-pesclub.com/index.jsp** Un fantástico sitio de comunidad e información.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos:** 5 (Entrenamiento, amistosos, liga, manager y copas)
- **Ligas y equipos:** Licencia oficial LFP, otras ligas y selecciones nacionales.
- **Numero de estadios:** 20
- **Editor:** De físico y habilidades.
- **Multijugador:** En red y online

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core Duo 1.6 GHz Athlon 64 2800+
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1600, GeForce 7600, (ambas con 128 MB)
- **Conexión:** ADSL 3 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 1.4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, compatible DirectX 9.0c, (Pixel Shader 1.1)
- **Conexión:** No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 3 GHz, doble núcleo o Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB, Pixel Shader 3.0 y DirectX 9.0c (GeForce 8600, Radeon 2400)
- **Conexión:** Banda ancha



▲ La saga evoluciona en la experiencia de juego gracias a la nueva IA y a los gráficos de nueva generación. La jugabilidad es la de siempre, pero ahora es más exigente con la creatividad ofensiva y la fortaleza defensiva.



▲ Tanto los agarrones como los "piscinazos" están a la orden del día.



▲ Los porteros se adornan con palomitas, pero también cometen pifias.



▲ Los malabarismos y habilidad de las grandes estrellas se han trasladado con todo su potencial, así que será más que conveniente que tengas a un "crack" en el equipo.



▲ Los desmarques son sumamente efectivos, pero no tardes mucho tiempo en realizar el pase, porque si no te quedarás en fuera de juego.

a disputar la liga, con licencia oficial de la LFP, mientras que el modo "liga master" es el clásico "manager" para involucrarse a fondo en la dirección técnica llevando a un equipo desde segunda a lo más alto. También puedes crear campeonatos o copas con selecciones nacionales.

FUTBOL SORPRENDENTE

Sobre el césped «Pro Evolution Soccer 2008» sigue fiel a su fútbol de alto ritmo por la velocidad del balón y los jugadores, ciertamente poco realista pero con una jugabilidad enorme. Puedes practicar el fútbol control, pero la presión del rival te obligará a moverla rápido con apoyos en corto, subidas por la banda y pases al hueco para rondar el área rival. Y olvídate de incidir en las mismas jugadas porque la nueva IA "TeamVision" las analizará y adaptará la cobertura defensiva para anticiparse. "TeamVision" también pondrá a prueba tu habilidad defensiva con una impresionante variedad de estilos de ataque. En ▸▸

No tendrás ni un segundo de respiro, así que más vale que saques a relucir tu visión de juego

NUEVA GENERACIÓN



MEJOR QUE EN LA TELE o casi, porque el uso de sombreados con "Pixel Shader 3.0" y el fabuloso detalle y definición en las texturas del césped, estadios y jugadores mejoran los gráficos exponencialmente con respecto a la anterior entrega. Por desgracia la optimización no es su fuerte, y este despliegue gráfico requiere una gráfica de gama alta, aunque el nivel intermedio también luce bastante bien. Otro apartados que rozan la perfección son las animaciones, el modelado de los futbolistas y la expresividad facial.



▲ Los gráficos y animaciones son tan asombrosos que te pasarás horas viendo las repeticiones; coloca la cámara donde quieras, avanza con cámara superlenta o grábalas para presumir ante los amigos.



▲ Las animaciones son para recrearse en el fútbol de alta escuela con acciones de lo más espectacular.



▲ Los árbitros sacan menos rojas que en la edición anterior, aunque siguen repartiendo amarillas por doquier.



▲ La efectividad de cara a gol gana muchos enteros con los tiros colocados y con efecto o los remates acrobáticos en plancha, chilena, volea, etc.

INTUICIÓN Y ESTRATEGIA




SOLO ANTE EL PELIGRO es como te sentirás cuando controles al portero en los penaltis por la innovadora posición de la cámara, situada dentro de la portería, ofreciendo un plano ideal para adivinar el ángulo de apoyo del lanzador y así tener esa anticipación necesaria para acertar el lado de la estirada.

LA TÁCTICA LO ES TODO para conseguir superar a la nueva IA "TeamVision" y con el completo editor tienes libertad total para crear varias jugadas de ataque y cuando toque defender las coberturas y marcajes individuales. También puedes decidir por tu cuenta quién sube a rematar, elegir los jugadores de la barrera o ensayar las jugadas a balón parado.

La experiencia de juego resulta trepidante y las animaciones son para verlas una y mil veces

▸▸ suma, en los mayores niveles de dificultad hasta un equipo modesto te parecerá el Brasil de Pelé; menos mal que tus chicos se desmarcarán más hábilmente y se ha mejorado la precisión de los disparos a puerta, así como la ejecución y variedad de remates, pases y regates.

ABRE EL JUEGO

Como te vas a poner las botas a realizar pases al hueco y elevados, ha aumentado la amplitud de la perspectiva de la cámara general. También hay vistas laterales, de televisión, de fondo y hasta cenitales, pero es en las repeticiones instantáneas a cámara lenta donde verás que los gráficos de «Pro Evolution Soccer 2008» vienen directamente de las consolas de nueva generación y son lo nunca visto en el género, por la riqueza de los efectos de iluminación y una definición perfecta en texturas, jugadores y estadios.

Las animaciones son para verlas una y mil veces, mientras que el ambiente no puede ser más futbolero con el ensordecedor sonido de la afición y la narración de Juan Carlos Rivero y Jose Antonio Maldonado, alias "Maldini".

Quedan por pulir detalles del juego como rechaces y encontronazos que favorecen a la IA. Tampoco estaría mal potenciar a los defensas con respecto a la habilidad de los atacantes, porque a base de quiebros es demasiado fácil hacerse hueco para chutar. Vale que sea un fútbol orientado al espectáculo pero un poco más de realismo le pondría la guinda a «Pro Evolution Soccer 2008».

A expensas de poder comprobar si esta edición consigue encandilarnos también en su vertiente multijugador, lo que sí podemos afirmar es que si eres abonado a la saga te entusiasmará por desarrollar un fútbol de lo más variado e imaginativo. ■ A.T.I

Alternativas

- **Total Club Manager 07**
  Fútbol con la gestión por bandera; sabrás lo que es estar inmerso en el día a día de tu club.
  ▸ Más inf. MM 143 ▸ Nota: 92
- **Sensible Soccer 2006**
  Otra muestra de fútbol por y para la diversión de incalculable jugabilidad. Y no menos vertiginoso.
  ▸ Más inf. MM 138 ▸ Nota: 79

Nuestra Opinión

***FÚTBOL A TODA MÁQUINA.** Alucinarás con su sensacional ritmo de juego. Aunque pierde algo de velocidad a cambio de un fútbol más táctico. La nueva IA te obligará a variar las jugadas ataque y concentrarte en la defensa.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Fútbol espectáculo con dificultad para todos los niveles.
- El sistema de control y la física del balón son geniales, directos e intuitivos.
- Gráficos de nueva generación.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La velocidad de juego es poco realista.
- Las jugadas avanzadas requieren mucha práctica.

MODO INDIVIDUAL

▸ ***EL SALTO TÁCTICO** que pedían los incondicionales de la serie de Konami se ha implementado, con una sobresaliente IA y unos gráficos soberbios.*



MODO MULTIJUGADOR



▸ ***PROMETE.** El multijugador no estaba disponible en la versión analizada, pero parece que compensará los problemas del año pasado. ¡Pronto lo veremos!*

CENTRO MAIL

El especialista en videojuegos

GAME

NUEVAS TIENDAS



Paseo de Zorrilla, 52
47006 Valladolid



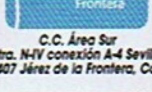
C.C. Ferial Plaza
C/ Eduardo Guitian Revuelta, s/n
19002 Guadalajara



C.C. Moraleja Green
Avda. de Europa, 13-15
Alcobendas, Madrid

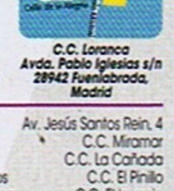

C.C. Carrefour El Rosal
Avda. de la Constitución, 2
24400, Ponferrada, León

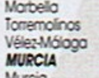

C.C. Alcalá Magna
Cuesta de Teatinos, s/n
Alcalá de Henares, Madrid



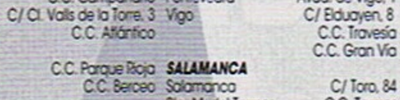
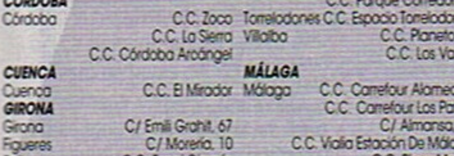
C.C. Área Sur
Ctra. N-IV conexión A-4 Sevilla.
11407 Jérez de la Frontera, Cádiz





C.C. Loranca
Avda. Pablo Iglesias s/n
28942 Fuenlabrada, Madrid



A CORUÑA
A Coruña C.C. 4 Caminos
Ferrol C.C. Odeón
S. de Compostela C.C. Área Central
ALBACETE
Albacete C.C. Albacenter
C.C. Imaginalia
ÁLAVA
Vitoria-Gasteiz C/ Adriano VI, 4
C.C Boulevard de Vitoria
C.C. Gorbeia
ALICANTE
Alicante C.C. Plaza Mar 2
Elche C.C L'Aljub
Orihuela C.C. Ociopía
ALMERÍA
Almería Av. de La Estación, 14
Almería C.C. Mediterráneo
El Ejido C.C. El Copo
Roquetas de Mar C.C. Gran Plaza
ASTURIAS
El Entrego C.C. Alcampo Valle Nalón
Gijón C.C. Los Fresnos
C.C. Alcampo Roces
Oviedo C.C. Los Prados
C.C. Parque Principado
Trasona C.C. ParqueAstur
ÁVILA
Ávila C.C. El Bulevar
BADAJOZ
Badajoz C.C. Conquistadores
BALEARES
P. de Mallorca C.C. Porto Pi Centro
C.C. Palma - Inca
C. D´Enrabassa C.C. Carrefour Palma II
Marratxi C.C. Alcampo Marratxi
Ibiza C/ Vía Púnica, nº5
BARCELONA
Barcelona C.C. Barcelona-Glories
C.C. La Maquinista
C/ Pau Claris, nº97
C/ Sants, nº17
C.C. Diagonal Mar
C.C. Maremagnum
Badalona C.C. Montigaló
Barberá del Vallés C.C. Baricentro (1)
C.C. Baricentro (2)
C. LLobregat C.C. LLobregat Centre
Gavà C.C. Barnasud
H. De Llobregat C.C. Gran Vía 2
C.C. La Farga
Sant Adrià de Besòs C.C. Sant Adrià
Sant Boi De Llobregat C.C. Sant Boi
Sant Cugat del Valles C.C. Sant Cugat
Tarrasa C.C. Carrefour Tarrasa
BURGOS
Burgos C.C. Camino de la Plata
C.C. El Mirador
CÁCERES
Cáceres C.C. Ruta de la Plata
CÁDIZ
J. de la Frontera C.C. Carrefour Jerez
La Línea De La C. C.C. Gran Sur
San Fernando C.C. Bahía Sur
San Lucar de B. C.C. Doñana
CANTABRIA
Maliaño C.C. Valle Real
Santander C.C. Peñacastillo-El Empalme
CASTELLÓN
Castellón C.C. Salera
CIUDAD REAL
Ciudad Real C.C. El Parque-Eroski
CÓRDOBA
Córdoba C.C. Zoco
C.C. La Sierra
C.C. Córdoba Arcángel
CUENCA
Cuenca C.C. El Mirador
GIRONA
Girona C/ Emili Grahit, 67
Figueres C/ Morería, 10
Salt C.C. Espai Gironés
GRANADA
Granada C/ Recogidas, 39
Motril C/ Nueva, 44
GUIPUZCOA
San Sebastián Av. Isabel II, 23
C.C. Garbera
Usurbil C.C. Urbil
Irún C/ Luis Mariano, 7
HUELVA
Huelva C/ Tres de Agosto, 4
HUESCA
Huesca C/Coso Bajo,63
JAÉN
Jaén C.C. La Loma
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Las Palmas C.C. La Ballena
Pº de Chil, 309
C.C. 7 Palmas
C.C. Alcampo Telde
C.C. El Muelle
C.C. Las Arenas
Fuerteventura C.C. Las Rotondas
C.C. Atlántico
C.C. Campanario
Lanzarote C/ Cl. Valls de la Torre, 3
Vecindario C.C. Atlántico
LA RIOJA
Logroño C.C. Parque Rioja
C.C. Berceo
LEÓN
León Av. República Argentina, 25
C.C. El Rosal
C.C. Espacio León
Ponferrada Avda. de la Contitución, 2
LÉRIDA
Lérida C/ Major, 68
LUGO
Lugo C.C. As Termas
MADRID
Madrid C/ Preciados, 34
Pº Santa María de la Cabeza, 1
C.C. Vaguada (1)
C.C. Vaguada (2)
C.C. Las Rosas
C.C. Príncipe Pío
C.C. Plaza Aluche
C.C Madrid Sur
C.C Plenilunio
C.C. Alcampo Moratalaz
C.C Pío XII
C.C. Gran Vía de Hortaleza
Alcalá de Henares C.C. La Dehesa
C/ Libreros, 17
Alcobendas C.C. La Vega
C.C. Carrefour Alcobendas
C.C. La Gran Manzana
C.C. Moraleja Green
Alcorcón C.C. Parque Oeste-Alcampo
C.C. Tres Aguas
Arroyomolinos C.C. Xanadú (1)
C.C. Xanadú (2)
Col. Viejo C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuenlabrada C.C. La Estación
Getafe C.C. Nassica
C.C. Bulevar Getafe
C.C. Getafe III
Las Rozas C.C. Burgocentro II
Leganés C.C. Avenida M-40
C.C. Parquesur
Mostoles C.C. Carrefour Móstoles
Pinto C.C. Plaza Éboli
Rivas Vaciamadrid C.C. Parque Rivas
C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes C.C. Plaza Norte 2
Tres Cantos C.C. Ciudad Tres Cantos
Torrejón de A. C.C. Parque Corredor(1)
C.C. Parque Corredor(2)
Torrelodones C.C. Espacio Torrelodones
Villalba C.C. Planetocio
C.C. Los Valles
MÁLAGA
Málaga C.C. Carrefour Alameda II
C.C. Carrefour Los Patios
C/ Almansa, 14
C.C. Vialia Estación De Málaga
C.C. Plaza Mayor
C.C. Larios
C.C. La Rosaleda
C.C. Vialia
Antequera C.C. La Verónica
Fuengirola Av. Jesús Santos Rein, 4
C.C. Miramar
Marbella C.C. La Cañada
Torremolinos C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga C.C. El Ingenio
MURCIA
Murcia C.C. Thader
C.C. Las Atalayas
C.C. Nueva Condomina
Cartagena C/ A. de San Antón, 20
C.C. Espacio Mediterraneo
Molina de Segura C.C. Vega Plaza
San Javier C.C. Dos Mares
NAVARRA
Huarte C.C. Itaroa
Pamplona C/ Pintor Asarta, 7
PALENCIA
Palencia C.C. Las Huertas
PONTEVEDRA
Pontevedra Avda. de Vigo, 1
Vigo C/ Elduayen, 8
C.C. Travesía
C.C. Gran Vía
SALAMANCA
Salamanca C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes C.C. Tormes
SANTA CRUZ DE TENERIFE
La Orotava C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife C.C. Meridiano
SEGOVIA
Segovia C.C. Luz Castilla
SEVILLA
Sevilla C.C. Los Arcos
C.C. Plaza de Armas
C.C. Carrefour Macarena
Alcalá de Guadaira C.C. Los Alcores
Camas C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe C.C. Metromar
SORIA
Golmayo C.C. Camaretas
TARRAGONA
Tarragona C.C. Parc Central
Reus C/ Raval Martí I Folguera, 1
TOLEDO
Talavera C.C. Azul
Toledo C.C. Luz del Tajo
C.C. Zoco Europa
VALENCIA
Valencia C/ Pintor Benedito, 5
C.C. El Saler
C.C. Nuevo Centro
Aldaia C.C. Bonaire
Carcaixent C.C. Ribera del Xuquer
Gandía C.C. La Vital
Xirivella C.C. Gran Turia
VALLADOLID
Valladolid C.C. Avenida
C.C. Vallsur
VIZCAYA
Abadiño C.C. Eroski
Bilbao Pza. Arrikibar, 4
C.C. Zubiarte
Barakaldo C.C. Max Center (1)
C.C. Max Center (2)
Leioa C.C. Artea
ZARAGOZA
Zaragoza C/ Cádiz, 14
C.C. Augusta
C.C. Gran Casa
C.C. Alcampo Los Enlaces
Utebo C.C. Alcampo Utebo


TODAS NUESTRAS TIENDAS DISPONEN DEL SERVICIO DE SEMINUEVOS Y ALQUILER

Promociones Exclusivas

TIME SHIFT + CD CON CONTENIDOS EXTRA





Promoción limitada 500 uds.

RESERVA CRYSIS ED. COLECCIONIS



INCLUYE
- Caja de metal
- 2 DVD (Juego + D con contenido ex
- ARTBOOK de 16 p
- Vehículo único IN

y mucho más...



Promoción limitada 2.000 uds. Lanz. 15/11/07

ENEMY TERRITORY QUAKE WARS + CAJA EXCLUSIVA CON



- 2 Tarjetas coleccionables de "Quake Wars" edición limitada.
- Poster exclusivo.
- Codigo exclusivo para personalizar tu nombre.



Promoción limitada 600 uds.

TABULA RASA





Promoción limitada 1.500 uds.

KASPERSKY INTERNET SECURITY + UNO DE ESTOS JUEGOS






Promoción limitada 1.000 uds.

THE SETTLERS Construye tu impe ALFOMBRILLA DE RATÓN




Promoción limitada 1.000 uds.

SUPER OFERTA

COSSACKS ORO


EL CORRAL


FLATOUT 2


IMPERIAL GLORY


PREY


SID MEIERS RAIL...


COMMANDOS S.T.


CARS


CAESAR IV


CHIKEN LITTLE


LAS CRONICAS DE N...

PES6

THE MOVIES

WARHAMMER 40.000

X-MEN: LEGENDS 2

CIVCITY ROME

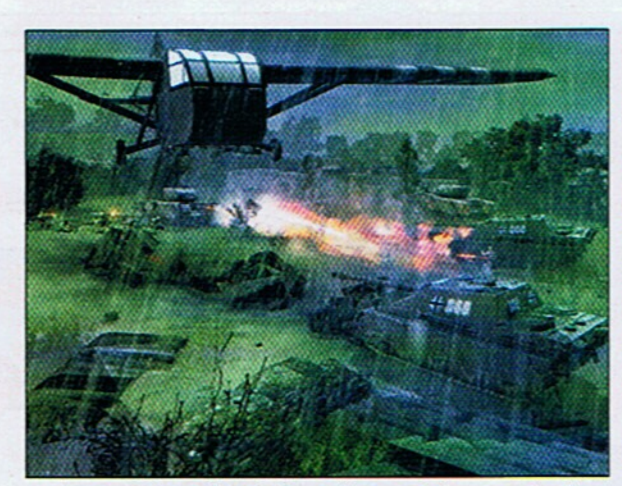
DUNGEON SIEGE II

RECUERDA COMPRAMOS JUEGO

Otros ejércitos, la misma guerra

Company of Heroes Opposing Fronts

Con «Company of Heroes» desembarcaste en Normandía para combatir a los alemanes, luego has cambiado de bando para enfrentarte a los yanquis... pero la 2ª Guerra Mundial aún no ha terminado.



▲ «Company of Heroes: Opposing Fronts» llega para darle un nuevo impulso al primer juego, añadiendo dos ejércitos y numerosas novedades de todo tipo.

Toda una legión de seguidores y fans de la vibrante estrategia táctica de «Company of Heroes» llevaban un montón de tiempo levantando una ceja y desplegando las orejas a modo de radar cada vez que oían hablar de una expansión para su juego favorito. Y para ellos, para ti, para nosotros, llega «Opposing Fronts» para cumplir las expectativas y, si es posible, añadir un poquito más. Se trata de un producto jugable por sí mismo –no necesitas el juego original– que añade nuevo contenido y además te permite conectarlo con todo lo que ya tenías para mejora la experiencia original. La guerra acaba de empezar...

DOS NUEVOS PROTAGONISTAS

El componente principal de las novedades de «Opposing Fronts» se puede resumir en dos nombres, toma nota: la Segunda Armada Británica y los Panzer Elite alemanes. Dos nuevos ejércitos acompañados de todo un rosario de novedades en cuanto a unidades, modus operandi y posibilidades tácticas que pretenden enriquecer la fórmula del juego:



La referencia

Company of Heroes

- **El sistema de juego es idéntico,** pero «Opposing Fronts» añade algunas novedades.
- **«Company of Heroes»** incluye los ejércitos norteamericano y alemán y «Opposing Fronts» los Panzer Elite y los británicos.
- **El mismo modo multijugador** en ambos juegos, pero si tienes los dos títulos instalados podrás beneficiarte de los cuatro ejércitos a la hora de escoger.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

18+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Relic/THQ
- Distribuidor: THQ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 34,95 €
- Web: www.companyofheroesgame.com Info, descargas y comunidad en castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Ejércitos nuevos: 2 (Segunda Armada Británica y Panzer Elite)
- Modos de juego: 3 (Campaña, Escaramuza y Multijugador)
- Unidades británicas: 28
- Unidades alemanas: 29
- Habilidades ejército británico: 3
- Habilidades ejército alemán: 3

ANALIZADO EN

- CPU: Intel Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon x1950 XTX 512 MB
- Conexión: ADSL 3 MB

LO QUE HAY QUE TENER

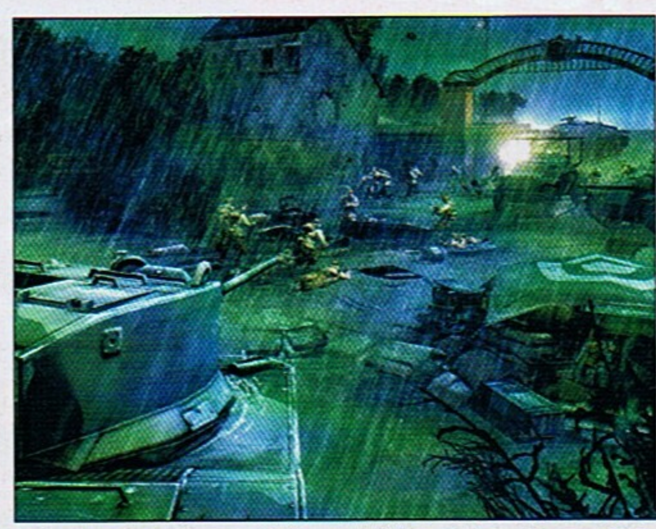
- CPU: Pentium 4 a 2 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: 64 MB
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Pentium 4 a 3 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 11 GB
- Tarjeta 3D: 512 MB
- Conexión: ADSL



▲ La 2ª Guerra Mundial nunca ha sido tan espectacular: combate con el ejército británico o los Panzer Elite alemanes en la expansión autojugable de un juego de estrategia lleno de emoción, realismo y jugabilidad.



▲ «Opposing Fronts» incorpora efectos climatológicos, por lo que los escenarios de batalla serán aún más realistas. ¡Verás lo que es combatir bajo una lluvia torrencial!



▲ Si has jugado a «Company of Heroes» te vas a encontrar con la misma interfaz que ya conocías.



▲ El zoom que puedes aplicar a la acción proporciona momentos realmente espectaculares.



▲ El aspecto visual del juego continúa siendo alucinante un año después, y no dejarán de sorprenderte efectos visuales como los de las explosiones.

Amplía la experiencia de juego con la mejor estrategia bélica, dos ejércitos más, y nuevas situaciones y escenarios

una estrategia llena de ritmo con elementos de gestión de recursos y construcción de unidades y una jugabilidad emocionante gracias a los gráficos espectaculares, la inteligencia artificial y las mejoras y habilidades especiales.

DOS OPERACIONES HISTÓRICAS

En «Opposing Fronts» cada uno de los nuevos ejércitos cuenta con su propia campaña, la Operación Market Garden en el caso alemán y la liberación de Caen para la Segunda Armada Británica. La suma de ambas supera el número de horas del «Company of Heroes» original, pero esto no es todo lo que se incluye en «Opposing Fronts»: soporte para DirectX 10, efectos climatológicos, mejoras en la inteligencia artificial y un sinfín de detalles más pulidos para hacerte volver al frente con el entusiasmo de un coronel recién licenciado.

ESTRENA EJÉRCITO

Los dos nuevos ejércitos despliegan una serie de unidades que pondrán los dientes largos a cualquier aspirante a general. En el bando británico cuentas con tanques ligeros M5 Stuart, cuarteles generales móviles, infantería de élite, ingenieros y artilleros especialistas... una temible capacidad bélica solamente equiparable a los Panzer Elite y el poder de la Luftwaffe, de los Panzer IV, Marder 3, King Tiger, Hetzer... imagínate todo eso en acción en medio de espectaculares escenarios totalmente destructibles. Una batalla brutal.

Y es que «Opposing Fronts» no pierde ni un solo detalle de todo lo que convirtió a «Company of Heroes» en uno de los puntales del género, pero además aporta más horas de juego en forma de dos campañas y refuerza el modo multijugador incorporando todas las tácticas de las nuevas unidades que componen los dos ejércitos recién llegados. Y así da gusto ir a la guerra... ■ T.G.G.

Alternativas

- **Warhammer 40K Dawn of War**
  Relic también creó este juego similar al «COH» pero futurista.
  ▶ Más inf. MM 130 ▶ Nota: 92
- **World in Conflict**
  Otra Guerra Mundial, esta vez la Tercera, a un ritmo casi de arcade y un nivel técnico extraordinario.
  ▶ Más inf. MM 153 ▶ Nota: 97

Nuestra Opinión

***VUELVE A ENTRAR EN GUERRA.** «Opposing Fronts» le da nueva vida al juego original para quien lo haya exprimido a fondo, además de añadir más alicientes para que aquellos que no lo hayan probado se animen a entrar en guerra.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Mantiene la magistral jugabilidad que ya le hizo destacar hace un año.
- Los nuevos ejércitos incorporan nuevas e interesantes opciones tácticas.
- Los efectos climáticos son geniales.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Algunos cambios en su desarrollo hubieran sido bienvenidos.
- El precio, un poco elevado.

MODO INDIVIDUAL

▶ *¡ES LA GUERRA! Campañas que se juegan con gran emoción gracias al argumento y los personajes; todo transcurre como en las mejores películas.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ *DOS MÁS DOS SON CUATRO. Si tienes el juego y la expansión, disfrutar de los cuatro ejércitos con otros jugadores proporciona partidas divertidísimas.*

¡Los orcos son los mejores!

Heroes of Might & Magic V Tribes of the East



La referencia

Heroes of Might & Magic V

- **Su sistema de juego es** casi idéntico, aunque la expansión prima más los enfrentamientos gracias a la nueva raza de los orcos.
- **«Tribes of the East» contiene** muchas más opciones, entre mapas individuales y multijugador y el editor de escenarios.
- **El argumento de la expansión** es más interesante que el del original.

Tanto tiempo luchando contra los orcos y resulta que ahora puedo controlarlos. Oye, y ahora ya sé por qué me costaba tanto acabar con ellos: ¡son duros, no hay quien los pare cuando se enfadan y encima tienen cíclopes y wyverns!

Poco después de la aparición de «Hammers of Fate» nos llega esta segunda expansión para «Heroes of Might and Magic V», que pone broche de oro a la que de momento es la última entrega de esta clásica serie. Una ampliación autojugable tan cargada de alicientes, tanto en contenidos como en sistema de juego, que puede considerarse un título independiente.

Si «Hammers of Fate» presentaba como atractivo principal la inclusión de la facción de los enanos, esta expansión nos permite controlar por primera vez en la serie a los orcos, a los que antes sólo encontrábamos como enemigos.

¡ÚNETE A LOS ORCOS!

Los orcos cuentan, claro está, con su propia ciudad, sus propias unidades y un nuevo sistema de combate que incide directamente en la manera de afrontar el juego. Como los orcos son criaturas que no pueden utilizar la magia, a cambio disponen de la furia de combate, que generan durante los enfrentamientos para proporcionar ventaja a sus unidades. La regla es sencilla: cuanto más combatimos, más rabia generamos y más ventaja tenemos en el siguiente enfrentamiento. Esto hace que nuestra manera de jugar deba ser más agresiva que con el resto de las facciones y afec-

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Nival/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 19,95 €
- Web: Información general sobre la saga, pero casi nada sobre esta expansión

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** 4 (15 misiones)
- **Nuevas facciones:** 1 (orcos)
- **Escenarios individuales:** 5
- **Generador de escenarios:** Sí
- **Editor de escenarios:** Sí
- **Multijugador:** Sí (2-8 jugadores)
- **Escenarios multijugador:** 40
- **Conexión:** Internet y red local

ANALIZADO EN

- **CPU:** Pentium IV 3,4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI RadeonX1900 XTX 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium IV o Athlon a 1,5 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB, compatible con DirectX 9.0c
- **Conexión:** 56 kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 o Athlon a 2,5 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 5,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible con DirectX 9.0c
- **Conexión:** ADSL



▲ Controla a un héroe legendario y dirige a tus ejércitos a la victoria en esta nueva entrega de la clásica saga de estrategia por turnos «Heroes of Might and Magic», que introduce la facción de los orcos.



▲ «Tribes of the East» presenta, además de a los orcos, cuatro campañas, 40 mapas multijugador y un modo de combate de héroes.



▲ La furia de combate de los orcos sustituye a la magia y bonifica el "juego duro".



▲ En los nuevos pozos de sacrificio puedes "deshacerte" de unidades para ganar experiencia.



▲ Los poderos cíclopes y los malvados goblins son algunas de las nuevas criaturas que podemos controlar en la expansión autojugable «Tribes of the East».

Los orcos han sido tus enemigos, conviértete ahora en su líder y emprende una campaña llena de grandes batallas

ta también a la manera de de elegir los objetivos. Por ejemplo, ahora podemos quemar granjas para obtener puntos de experiencia, o sacrificar unidades superfluas de nuestro ejército en la nueva fosa de sacrificios para aumentar la experiencia del héroe.

En todo caso, manejando a los orcos tenemos que afrontar cuatro nuevas campañas repartidas en un total de 15 escenarios, cinco más que en la anterior expansión, y que además están más equilibrados y mejor diseñados. También se ha ampliado la relación con el universo «Might & Magic» y aparecen en el juego unidades como los cíclopes o los Pao Kai, que podíamos ver en «Dark Messiah». Y no llegan solas, pues también reclutamos a goblins, wyverns y muchos más... ¡cerca de 70 unidades nuevas!

Junto a esto, se han creado series de artefactos de forma que cuanto más encontremos del mismo grupo, más potentes se harán en conjunto. Por último, se ha potenciado muchísimo el modo multijugador, incluyendo ni más ni menos que 40 mapas y un modo de duelos de héroes con sus ejércitos.

INDEPENDIENTE Y COMPLETA

Se puede decir que «Tribes of the East» es con bastante diferencia el título más redondo de esta quinta entrega de la serie. No solo es autojugable (es decir, que no necesitas tener el «Heroes of Might & Magic V» para jugar con él), sino que la trama principal es la más interesante de todas las creadas hasta el momento. Además, cuenta con más escenarios para el modo multijugador que nunca, decenas de objetos y unidades nuevas y la flamante facción de los orcos está disponible desde la primera misión, añadiendo una manera más activa de afrontar los escenarios.

Tanto si cuentas con los juegos anteriores como si te incorporas con este título a la saga, «Tribes of the East» merece toda tu atención.■ M.J.C.

Alternativas

• **Civilization IV**
El gran referente de la estrategia. Es también por turnos, aunque ambientado en el mundo real.
▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 96



• **Dark Messiah of Might & Magic**
Un gran juego de acción ambientado en el mismo universo.
▶ Más inf. MM 142 ▶ Nota: 99

Nuestra Opinión

***SER MALO ES DIVERTIDO.** Controla la nueva facción orca, reúne un poderoso ejército y arrasa a tus enemigos por turnos con las nuevas criaturas y series de artefactos mientras disfrutas de la mejor historia de la saga.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

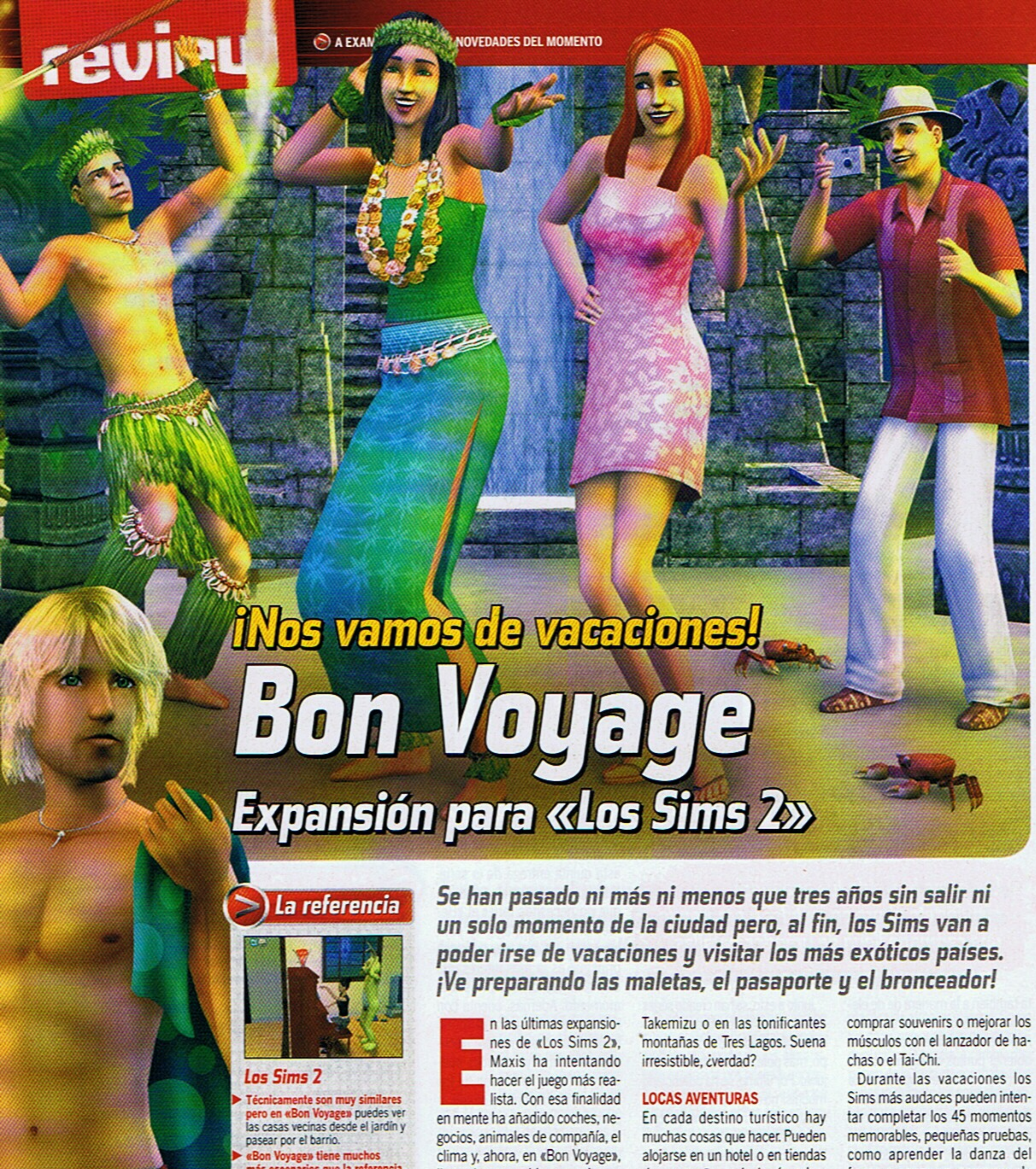
LO QUE NOS GUSTA
- La facción de los orcos es un acierto.
- La trama principal es mucho más interesante que las anteriores.
- Se ha potenciado mucho el modo multijugador.

LO QUE NO NOS GUSTA
- No hay mejoras gráficas reseñables.
- Sigue habiendo pocos escenarios extra para el modo individual.

MODO INDIVIDUAL
▶ ***MÁS COMBATES.*** *La nueva facción hará que no pares de combatir utilizando los nuevos objetos y unidades a lo largo de cuatro nuevas campañas.*



MODO MULTIJUGADOR
89
▶ ***MÁS DE TODO.*** *Por si 40 mapas te parecen pocos, tienes un editor de escenarios mejorado y un estupendo modo de combate de héroes. ¡Casi nada!*



¡Nos vamos de vacaciones!

Bon Voyage

Expansión para «Los Sims 2»

Se han pasado ni más ni menos que tres años sin salir ni un solo momento de la ciudad pero, al fin, los Sims van a poder irse de vacaciones y visitar los más exóticos países. ¡Ve preparando las maletas, el pasaporte y el bronceador!

En las últimas expansiones de «Los Sims 2», Maxis ha intentando hacer el juego más realista. Con esa finalidad en mente ha añadido coches, negocios, animales de compañía, el clima y, ahora, en «Bon Voyage», llegan las merecidas vacaciones. Los Sims que hayan ahorrado podrán pasar unos días en las playas paradisíacas de Isla Twikkii, en la relajante aldea japonesa Takemizu o en las tonificantes montañas de Tres Lagos. Suena irresistible, ¿verdad?

LOCAS AVENTURAS

En cada destino turístico hay muchas cosas que hacer. Pueden alojarse en un hotel o en tiendas de campaña, más incómodas, pero gratuitas. Es posible participar en tours turísticos, buscar tesoros, bañarse en el mar, recibir masajes, coleccionar conchas, comprar souvenirs o mejorar los músculos con el lanzador de hachas o el Tai-Chi.

Durante las vacaciones los Sims más audaces pueden intentar completar los 45 momentos memorables, pequeñas pruebas, como aprender la danza del fuego o ganar un concurso de árboles rodantes, con las que se obtienen recompensas.

También congeniarán con estrafalarios personajes, como

La referencia

Los Sims 2

- **Técnicamente son muy similares pero en «Bon Voyage»** puedes ver las casas vecinas desde el jardín y pasear por el barrio.
- **«Bon Voyage» tiene muchos más escenarios que la referencia** y, además, son más variados y están llenos de actividades.
- **En esta última expansión** hay una interesante novedad: los minijuegos de coleccionismo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- Género: Simulación
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Maxis/EA
- Distribuidor: EA España Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29.95 €
- Web: www.lossims.com En español. Noticias, descargas de casas y personajes, y mucho más.

12+

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 1
- **Nuevos distritos:** 3
- **Nuevas características:** joyería, momentos, souvenirs
- **Nuevos Sims:** Yeti
- **Nuevas actividades:** Luna de Miel, Tai-chi, buscar tesoros, masajes

ANALIZADO EN

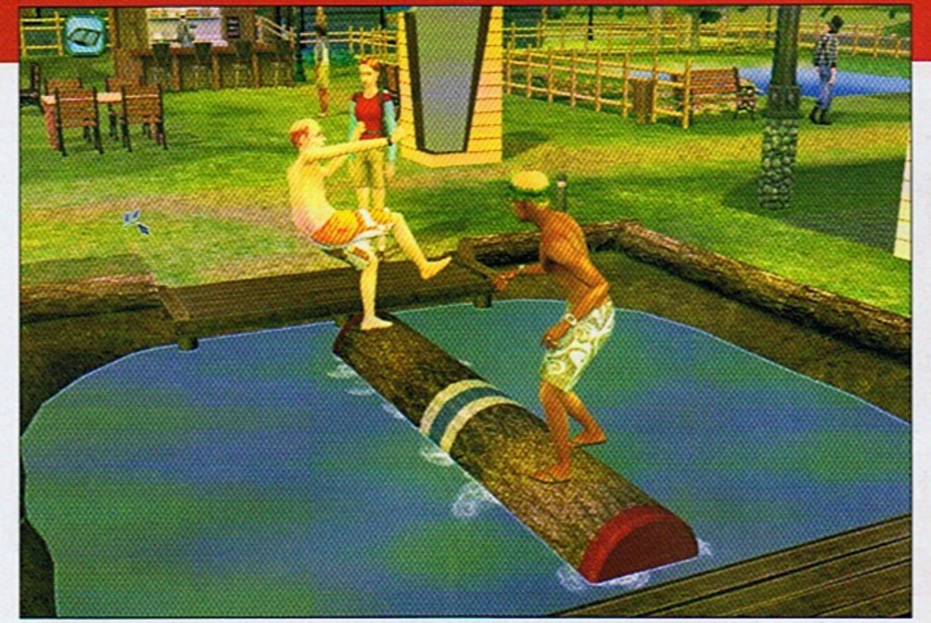
- **CPU:** Intel Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX 768 MB

LO QUE HAY QUE TENER

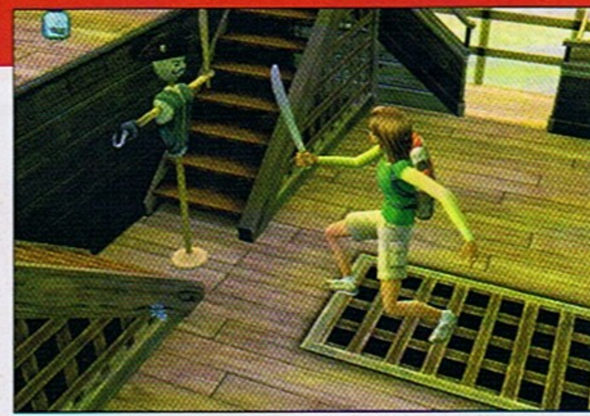
- **CPU:** Pentium III 1,3 GHz
- **RAM:** 512 MB (1 GB si tienes Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB con T&L por hardware
- **Otros:** Requiere «Los Sims 2»

MICROMANÍA RECOMIENDA

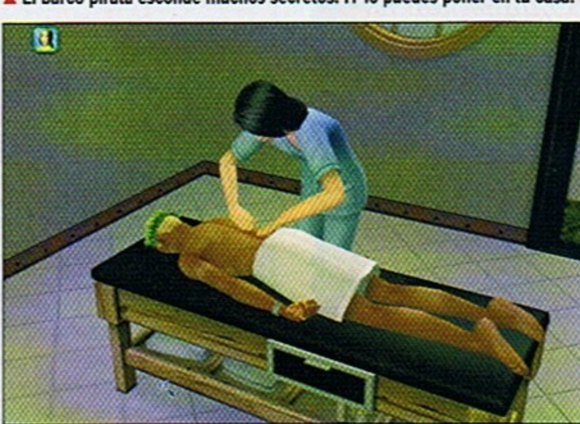
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB



▲ Cuando los Sims acumulan unos días libres en el trabajo y han ahorrado un poco de dinero, pueden irse de vacaciones a varios lugares exóticos. ¡Te partirás de risa con los líos en los que se meten!



▲ El barco pirata esconde muchos secretos. ¡Y lo puedes poner en tu casa!



▲ Técnicamente la expansión no aporta mejoras, pero tampoco las necesita.



▲ Era uno de los deseos más solicitados por los fans del juego: poder bañarse en las aguas del mar. En la playa podrás nadar, tomar el sol, buscar conchas, practicar la danza del fuego y hacer castillos de arena.



▲ La joyería se estrena en esta expansión, y encontrarás complementos como piercings, relojes pulseras, pendientes, anillos y collares.

Viaja a una isla paradisíaca, a la montaña o a una aldea japonesa, para disfrutar de una idílicas vacaciones

por ejemplo el ninja, el pirata fantasma, el brujo o el charlatán, experto en vaciarte los bolsillos. Hay edificios secretos que deberás descubrir, ya que te ofrecerán numerosas ventajas.

Las vacaciones tienen una influencia importante en la vida de los Sims. Pueden aprender nuevos bailes, saludos y temas de conversación, que les ayudarán a hacer amigos y ligar. También podrán comprar ropa folclórica y objetos exclusivos para decorar la casa. Pero ojo, que si algo no marcha bien, contraerán una extraña enfermedad o sufrirán pesadillas.

Otras novedades son la posibilidad de construir una casa en la playa, tener una segunda residencia, un nuevo tipo de Sim, el yeti, o pasar unos días de Luna de Miel. También gustarán los nuevos complementos de joyería, como relojes, collares, pendientes, anillos o incluso piercings.

GRANDE Y VARIADO

Aunque, en términos de jugabilidad no aporta prácticamente nada nuevo, «Bon Voyage» es todo un acierto porque rompe con la monotonía de los paisajes urbanos y saca por fin a los Sims de paseo por exóticos lugares, en escenarios tres veces más grandes que los vistos en anteriores expansiones. Además, los retos de los momentos memorables, y los múltiples secretos por descubrir garantizan muchísimas horas de diversión. ¿Qué más necesitas saber? ■ J.A.P.



Alternativas

- **Los Sims 2 y Las Cuatro Estaciones**
  Si te gusta que tus Sims se diviertan al aire libre, sin salir de casa.
  ▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 89
- **Los Sims Historias de Mascotas**
  Dos divertidas aventuras de animales, con Sims ya creados.
  ▶ Más inf. MM 151 ▶ Nota: 85

Nuestra Opinión

MEJOR FUERA DE CASA. «Bon Voyage» te permite pasar varios días fuera de casa haciendo cosas sumamente divertidas, lo cual sin duda alguna se agradece. Todo un verdadero soplo de aire fresco para disfrutar de tus Sims.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Tres veces más escenarios que en otras expansiones.
- Ahora los Sims pueden tener dos viviendas.
- Los minijuegos y los momentos memorables añaden retos entretenidos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- No hay cambios en la jugabilidad.
- Pocas novedades en la construcción.

MODO INDIVIDUAL

▶ **LARGO Y VARIADO.** Hay muchos secretos por descubrir, y además retos coleccionables. Gracias a ello dura bastante más que otras expansiones.



¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



S SIMS 2 DELUXE
comienzo de lujo
e nuevo pack constituye un estupendo modo introducirte en el universo del videojuego s vendido de la historia: «Los Sims 2», su ansión «Noctámbulos» y un DVD cargado contenidos extra por 59,95 €.



VILIZACION IV COMPLETE
ego y expansiones
xtraordinario juego de estrategia del conocido ador Sid Meier se unen las dos expansiones ponibles, «Warlords» y «Beyond the Sword», ra componer una atractiva edición completa recio especial de 39,95 €.



CK CODEGAME PLUS C.S.I.
topsias para rato
aginate cuantas horas tendrás que pasar linado sobre la camilla o examinando escenas crímenes si sumas todos los juegos basados la popular serie televisiva que Ubisoft recopila ra ponerlos a la venta por 29,95 €.



OSSACKS ANTHOLOGY
giones de cosacos
s campos de batalla volverán a llenarse de ultitudinarios ejércitos envueltos en luchas carnizadas gracias a la antología que recoge juego y sus dos expansiones, y que FX ha zado al combativo precio de 9,95 €.

Codegame Plus Pack
Ghost Recon
Equipo Ghost en acción

JUEGO DEL MES Micromanía

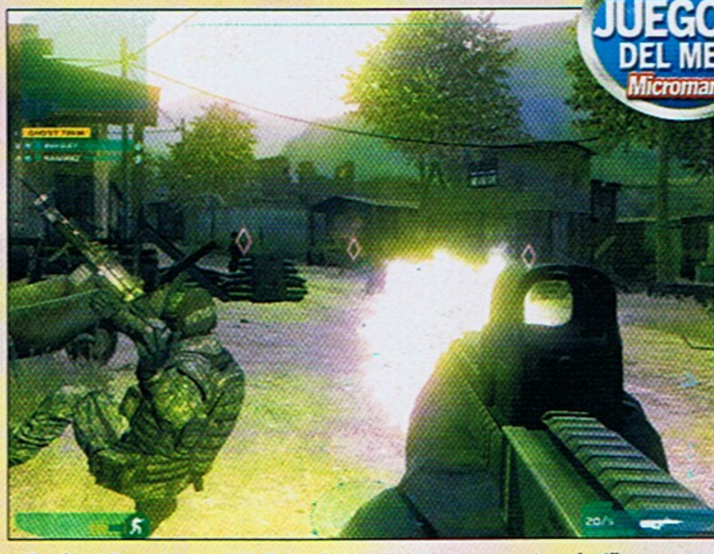
ANTES DECÍAMOS

Una guerra civil a gran escala ha estallado en México y amenaza territorio americano, por lo que el comando Ghost entra en acción. Manejas a su capitán directamente y repartes órdenes al resto de integrantes, pero tendrás que hilar muy fino con tus tácticas porque un par de tiros pueden acabar con uno de tus hombres. La IA de los enemigos es muy alta y el apartado gráfico es realmente espectacular, con una calidad en los modelos y escenarios que te hace participar de lleno en una acción de elevada dificultad que te obligará a poner en juego la gran cantidad de opciones tácticas disponibles.



AHORA DECIMOS

Apenas tres meses después, «Ghost Recon Advanced Warfighter 2» vuelve a las tiendas como parte de un sensacional pack que incluye la primera parte junto al «Ghost Recon» original y sus dos discos de misiones adicionales. Pocas ofertas ofrecen tan pocas dudas como ésta.



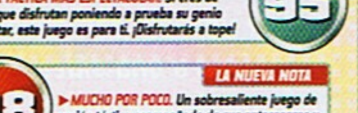
▲ En «Ghost Recon Advanced Warfighter 2» te verás inmerso en un entorno hostil y en inferioridad numérica. Tendrás que exprimir al máximo tus habilidades tácticas y estratégicas.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción táctica
- PVP Rec.: 29,95 €
- Comentado: MM150 (Julio 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Grin/Ubisoft
- Distrib.: Ubisoft
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 11 Octubre
- Web: ghostrecon.es.ubi.com/graw2



LA ANTIGUA NOTA — 95
▶ LA TÁCTICA MÁS ESPECTACULAR. Si eres de los que disfrutan poniendo a prueba su genio militar, este juego es para ti. ¡Disfrutarás a tope!

LA NUEVA NOTA — 98
▶ MUCHO POR POCO. Un sobresaliente juego de acción táctica acompañado de sus antecesores y a precio de saldo es una oferta imbatible.



▲ Se ha cuidado hasta el más mínimo detalle representando a los soldados del futuro: armas, equipo, uniforme, casco...



▲ La inteligencia artificial enemiga es muy elevada: no bajes la guardia porque intentarán flanquearte, prepararte una emboscada...

Heroes of Annihilated Empires

Estrategia y rol para héroes

ANTES DECÍAMOS

Elhant es un ranger elfo que lidera la defensa contra una invasión de muertos vivientes, reclutando aliados a lo largo y ancho del mundo de Atlants. El resultado será una serie de emocionantes batallas que combinan rol y estrategia y te permiten manejar a un héroe junto a cientos de unidades distintas. No es muy original y se queda algo corto de contenido, pero desde luego ofrece diversión, escenarios enormes y detallados y un estupendo sistema de hechizos.

AHORA DECIMOS

Si la oferta de «Heroes of Annihilated Empires» resultó corta de contenido y originalidad en su día, la rebaja de precio renueva su interés. No es un juego destinado a revolucionar el género pero sí luce una calidad media digna y algunos elementos como el argumento de la campaña, el sistema de magia o el modo de escaramuzas que lo hacen muy divertido de jugar. A su nuevo precio será más fácil que muchos le den una oportunidad, y tal vez se sorprendan.



▲ Lidera un ejército de criaturas fantásticas y, si lo ves difícil, participa directamente en la pelea.



▲ El juego incluye cuatro razas jugables, pero sólo podrás controlar a todas en el modo de escaramuzas.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Rol/Estrategia
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM148 (Mayo 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: GSC
- Distrib.: Balance Games
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.heroesofae.com

LA ANTIGUA NOTA: 80
▶ ESTRATEGIA FANTÁSTICA. Una combinación explosiva de rol y estrategia en tiempo real que no es original pero a la que le sobra diversión.

LA NUEVA NOTA: 86
▶ MISMA DIVERSIÓN A MITAD DE PRECIO. La escasez de mapas y la corta duración de la campaña duelen menos cuando pagas la mitad.

FlatOut 2

Sin pisar el freno



▲ No hay tregua, como exige un espectáculo total de velocidad y acción. Si adelantas, un rival te embiste echándote a la cuneta. Al segundo, esquivas un camión y ves a otro chocar...

ANTES DECÍAMOS

Encaja y reparte mamporros con el parachoques mientras intentas echar de la pista a tus competidores... «Flatout 2» es una mezcla explosiva de velocidad y acción que pone en juego unos asombrosos gráficos, física y deformaciones realistas unido a un impresionante sonido 5.1 y a una IA sorprendente. El modo carrera única es ideal para probar, pero el auténtico reto es el modo campeonato en el que desbloquearás todos los coches y otros modos de juego y mejorarás tu vehículo. Y no es lo único que ofrece «Flatout 2»: arenas de destrucción, minijuegos y un completo modo multijugador alargarán la diversión –y, por supuesto, la destrucción– durante mucho tiempo.



▲ Las repeticiones a velocidad superlenta y realización multicámara son indescriptibles.



▲ Además de dar trompazos, también tendrás que ser el más hábil al volante.

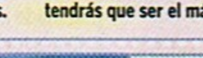
AHORA DECIMOS

«Flatout 2» no es el único título de conducción en el que podemos disfrutar del combinado "velocidad y colisiones", pero si buscamos ambas cosas en dosis extremas, entonces ya no hay tantos competidores capaces de ofrecernos lo mismo. Con unos gráficos que siguen dando espectáculo –y un nivel técnico muy bien optimizado que permite disfrutar a tope en una amplia gama de ordenadores– y la nueva edición de FX tan cuidada como económica, sería una lástima que no pisaras el acelerador.

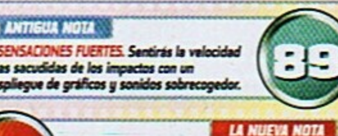


INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Velocidad
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM139 (Agosto 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Bugbear/Empire
- Distrib.: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: es.flatoutgame.com



LA ANTIGUA NOTA: 89
▶ SENSACIONES FUERTES. Sentirás la velocidad y las sacudidas de los impactos con un despliegue de gráficos y sonidos sobrecogedor.



LA NUEVA NOTA: 93
▶ ¡QUIÉN QUIERE FRENAR! Cuando chocar y destrozar es tan divertido como (por suerte) poco realista, es inútil ser prudente y resistirse.

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty Juego del Año	9,95€
Call of Duty United Offensive	9,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Gun	14,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars Galaxies: Compl. Online Adv.	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	9,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
Star Wars Starfighter	9,95€
X-Men El Videojuego Oficial	14,95€
ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
DRIV3R	9,99€
Enter the Matrix	9,99€
Magic the Gathering: Battlegrounds	9,99€
Neverwinter Nights	9,99€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Sonic Heroes	9,99€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,99€
Worms 3D	9,99€
Worms Forts	9,99€
BALANCE GAMES	
Heroes of Annihilated Empires	19,95€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	49,95€
Battlefield Vietnam	9,95€
Bipack FIFA 07+NBA Live 07	29,95€
Bipack FIFA 07+Tiger Woods 07	29,95€
Black & White 2	9,95€
Counter Strike Source	29,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
FIFA 06	9,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
H. Potter y el Cáliz de Fuego	9,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims 2 Deluxe	59,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
NBA Live 07	19,95€
Need for Speed Carbono	19,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Tiger Woods 06	9,95€
Total Club Manager 07	9,95€
FRIENDWARE	
Battle for Britain 2	29,95€
City of Heroes	9,95€
Dreamfall	19,95€
Guild Wars Prophecies	29,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Trainz 2006	29,95€
WW II Tank Commander	19,95€
FX INTERACTIVE	
Codename Panzers II	9,95€
Cossacks Anthology	9,95€
Flatout 2	9,95€
Imperivm III Civitas	19,95€
Panzers II	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Ski Alpin	9,95€
The Longest Journey	9,95€
Toca Race Driver 2	9,95€
Tzar Edición Oro	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

NAMI

Evolution Soccer 6	14,95€

DIS GAMES

rthland	9,95€
La Amenaza	9,95€

CROSOFT

le	29,95€
Tycoon 2 Zookeeper Collection	44,99€

OBILIS IBÉRICA

mera Café	9,99€
th 2160	9,99€
thic 2 Gold	19,99€
ged Alliance	9,99€
de Man	14,99€
to Racer 3 Gold Edition	19,99€
zer Elite Action	19,99€
mbo a la Isla del Tesoro	19,99€
erlock Holmes	19,99€
dner Gold	19,99€
ellforce 2	29,99€
ellforce Collector	49,99€
e Secrets of Atlantis	19,99€
e Secrets of Da Vinci	19,99€
y Hawk's American Wasteland	19,99€
ckmania Sunrise	19,99€
e Crime New York	19,99€

ANETA DE AGOSTINI

al Conquest	9,95€
sident Evil 3 Nemesis	9,95€
o Legends 2	9,95€

OEIN

mmandos 3	9,95€
mmandos Saga	29,95€
stantine	19,95€
man Triple Pack	19,95€
o Star Wars	9,95€
etorians	9,95€
nb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€

NTO SOFT

Prisión Reincidentes	9,99€
encias	9,99€

KE 2

lization IV Complete	39,99€
geon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
nd Theft Auto San Andreas	29,99€
x Payne 2	9,99€
ivion	29,99€
ivion Game of the Year	49,99€
y	19,99€
onghold 2 Deluxe	44,99€

Q

1 Pack (Juiced+Moto GP 3)	14,95€
ken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
n Quest Gold	49,95€
rhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€

I SOFT

thers in Arms 1 y 2	19,95€
legame Pack 5 Estrategia	29,95€
legame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
legame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
legame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
legame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
k Messiah of Might & Magic	19,95€
Cry	19,95€
st Recon Advanced Warfighter	9,95€
oes of Might & Magic Collection	19,95€
Sturmovik	9,95€
nbow Six Vegas	19,95€
lers 2 10th Anniversary	9,95€
nter Cell Chaos Theory	19,95€
Bard's Tale	9,95€

RGIN PLAY

o 1701	29,95€
e Knight: Apocalypse	29,95€
eworld	19,95€
h for Berlin Gold (juego+exp.)	19,95€

VENDI

sar III The Collection	6,99€
sar IV	14,99€
blo II The Lord of Destruction	14,99€
pire Earth II	14,99€
A.R.	14,99€
y Magna Cum Laude The Collection	6,99€
rface	19,99€
craft + Brood War	14,99€
craft III	14,99€
ld of Warcraft	19,99€

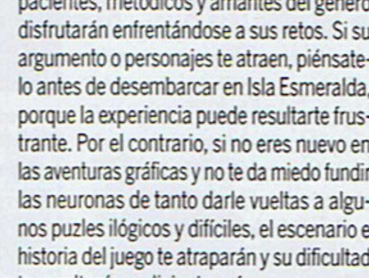
Rumbo a la Isla del Tesoro

Una de piratas y tesoros

ANTES DECÍAMOS

Jim Hawkins, el inmortal protagonista de la novela "La Isla del Tesoro", vuelve cuatro años después a Isla Esmeralda en busca del botín de su antiguo capitán. Para llegar hasta el mismo tendrás que recorrer cada rincón de la isla resolviendo puzles con distintas soluciones posibles, disfrutando de una libertad y falta de linealidad que también hará que te quedes atascado a menudo. El argumento está bien elaborado y los escenarios son atractivos pero algunos puzles carecen de lógica, luego su dificultad es demasiado elevada para los menos expertos.

AHORA DECIMOS



«Rumbo a la Isla del Tesoro» es una aventura para aventureros, es decir, sólo los más pacientes, metódicos y amantes del género disfrutarán enfrentándose a sus retos. Si su argumento o personajes te atraen, piénsatelo antes de desembarcar en Isla Esmeralda, porque la experiencia puede resultarte frustrante. Por el contrario, si no eres nuevo en las aventuras gráficas y no te da miedo fundir las neuronas de tanto darle vueltas a algunos puzles ilógicos y difíciles, el escenario e historia del juego te atraparán y su dificultad te resultará un aliciente más.



▲ Encarnarás a Jim Hawkins en la búsqueda del legendario tesoro pirata escondido en Isla Esmeralda.



▲ Los escenarios son bonitos y están muy bien diseñados, aunque se echa en falta algo de movimiento.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Aventura
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM148 (Mayo 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Kheops/Nobilis
- Distrib.: Nobilis Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.destination-treasure-island.com/uk

LA ANTIGUA NOTA 75
▶ PARA AVENTUREROS. La falta de lógica y elevada dificultad de algunos de sus puzles lo reservan para los más expertos del género.

LA NUEVA NOTA 78
▶ UN TESORO... PARA ALGUNOS. Sólo para aventureros con la mochila gastada de tanto resolver puzles. Al resto se le quedará grande.

Caesar IV

Roma no se hizo en un día



▲ Atiende las demandas de cada ciudadano y gremio y construye la ciudad más próspera y gloriosa. Alimento, diversión, sanidad... deberás tener en cuenta un montón de detalles.

ANTES DECÍAMOS

Levantar una gran metrópoli romana es tarea complicada: debes satisfacer las demandas de tres clases sociales distintas –plebeyos, equites y patricios– y cubrir áreas como la sanidad, la seguridad, la diversión, la alimentación... Por suerte, si te gusta la gestión, todos estos procesos te van a resultar de lo más divertido. «Caesar IV» te propone diversas modalidades: campañas, que van planteándote objetivos, y escenarios, en los que juegas desarrollando la ciudad a tu aire. El interfaz no ayuda gran cosa a agilizar las tareas y los requisitos son elevados, pero si estos detalles no son para ti decisivos, «Caesar IV» te dará muchas horas de diversión haciendo de César...



▲ Cada edificio que construyas tendrá su repercusión sobre el entorno que le rodea.



▲ Podrás observar las labores cotidianas de tus ciudadanos en una ciudad llena de vida.

AHORA DECIMOS

«Caesar IV» es lo que parece: un juego de gestión en el que estar pendiente de mil cosas; tantas que difícil será que puedas perder tiempo recreándote con los detalles de la ciudad y sus habitantes centrados en distintos quehaceres diarios. Hay mucha variedad de acciones y bastantes horas de juego por delante lo que, sumado al hecho de que sus elevados requisitos iniciales ya no lo son tanto y a que un parche se ha encargado de corregir detalles negativos en apartados como la interfaz, renueva su interés para cualquiera con ganas de construir ciudades.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 14,95€
- Comentado: MM143 (Dic. 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Tilted Mill/Sierra
- Distrib.: Vivendi Nº de CDs: 2
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.caesariv.com/es

LA ANTIGUA NOTA 85
▶ A LA ALTURA DE ROMA. Te divertirá a lo grande si lo tuyo son los juegos de gestión, aunque no estén a la última en tecnología.



LA NUEVA NOTA 90
▶ AHORA MÁS ASEQUIBLE. El paso del tiempo ha conseguido que los requisitos técnicos sean más asequibles, a la vez que su precio.

Artistas Originales

MÚSICA REAL

7313 50 CENT In da club
6701 ACDC Highway to hell
3798 AKON Lonely
26129 ALEJANDRO FERNANDEZ Te voy a...
9698 ALEJANDRO SANZ Te lo agradezco...
27511 A. GAUDINO FEAT. CRYSTAL WATERS Destination
2762 AMARAL Sin ti no soy nada
25310 ANDREA CORR Shame on you
13588 ANDY Y LUCAS Quiereme
13744 ANDY Y LUCAS Quiero que sepas
9150 ANTONIO CARMONA Para que tu no llores
43157 AVRIL LAVIGNE Girlfriend
25581 BANGHRA My own way
26113 BELINDA Bella traición
14630 BEYONCE Beautiful liar
28566 BEYONCE Green Light
7769 BOB SINCLAR World hold on
13748 BONEY M Daddy cool
29615 BRITNEY SPEARS Gimme more
13567 BSO Anatomia de Grey
77224 BSO El bueno, el feo y el malo
3679 BSO El Padrino
2340 BSO El ultimo mohicano
4887 BSO Fraggle Rock
3681 BSO Ghost
3677 BSO Gladiator
0726 BSO James Bond Casino Royale
7186 BSO La pantera Rosa
26189 BSO Los Simpsons
9806 BSO Memorias de Africa
9100 BSO Pulp Fiction
3680 BSO Rocky III
9908 BSO YO SOY LA JUANI Como en un...
29509 CHENOA Todo ira bien
25138 CLEOPATRA STRATAN Ghita
17576 CONCHITA Nada que perder
17769 DADDY YANKEE Impacto
2766 DAFT PUNK Around the world
4883 DAVID BISBAL Torre de Babel
9499 DAVID DEMARIA Caminos de ida y vuelta
25129 DAVID TAVARE Hot Summer Night
28403 DIANA NAVARRO Mira lo que te has...
4858 DIEGO MARTIN Déjame verte
28498 DIEGO MARTIN Todo se parece a ti
9342 DOVER Let me out
17989 EDURNE Ven por mi (Come with me)
27416 EL BICHO Los rokipankis
6150 EL CANTO DEL LOCO Besos
25357 EL KOALA Mi Carro
25116 EL MAKI Mi tigresa
14609 EL SUEÑO DE MORFEO Para toda la...
17797 ENRIQUE IGLESIAS Dimelo
17798 ENRIQUE IGLESIAS Do you know
9070 ERPECHE El aire ke respiro
6151 ESTOPA No quiero verla mas
26455 FERNANDO CASTRO Perdóname
26122 FITO Y FITIPALDIS Acabo de llegar
13517 FITO Y FITIPALDIS Me equivocaría otra...
9481 FITO Y FITIPALDIS Por la boca vive el pez
17880 GIANNA NANNINI Meravigliosa creatura
27504 GREEN DAY The Simpsons Theme
7548 GUNS N ROSES Sweet child of mine
29735 HANNA Por ti daría
27505 HIM The kiss of dawn
27569 HOMBRES G Me siento bien
6664 IL DIVO Regresa a mi
28565 ISMAEL SERRANO Casandra
27415 JAMES BLUNT 1973
3885 JAMES BLUNT You're beautiful
25395 JARABE DE PALO Déjame vivir
28648 JENNIFER LÓPEZ Do it well
28644 JORGE DREXLER Todo se transforma
28746 JUAN PEÑA A mi vera
28523 JUAN PEÑA Mentias (BSO Arrayán)
9422 JULIETA VENEGAS Limon y sal
17998 KIKO Y SARA Le pido a Dios
17996 KIKO Y SHARA Ven provócame
1488 LA QUINTA ESTACION Sueños rotos
25541 MACH y DADDY La Botella XTM Version
14773 MALA RODRÍGUEZ Nanai
8997 MANA Labios compartidos
25344 MAREA El trapecio
27868 MAROON 5 Wake up call
1479 MELENDI Calle la pantomima
27812 MELENDI La Aceituna
14358 MIGUEL BOSE Morenamia
13073 MIKA Grace Kelly
13169 MOTEL Dime ven
14564 NATASHA BEDINGFIELD Unwritten
9030 PAULINA RUBIO Ni una sola palabra
27692 PEREZA Aproximación
9203 PIGNOISE Te entiendo
25500 PINO D'ANGIO Ma quale idea
17792 RAGE AGAINST THE MACHINE Killing...
17594 RBD REBELDE Celestial
17591 RBD REBELDE Ser o Parecer
13763 RICKY MARTIN Pegate
1593 RICKY MARTIN Tu Recuerdo
14302 SFDK Pruebalo
13235 SHAILA DURCAL Vuelvete a la Luna
6622 SHAKIRA Hips dont lie
17697 SORAYA Call me
28757 SORAYA La Dolce Vita
13884 TATA GOLOSA Micromania
3694 THE POLICE Every breath you take
17562 TINA TURNER Simply the best
17568 VANESSA MARTIN Aún no te has ido

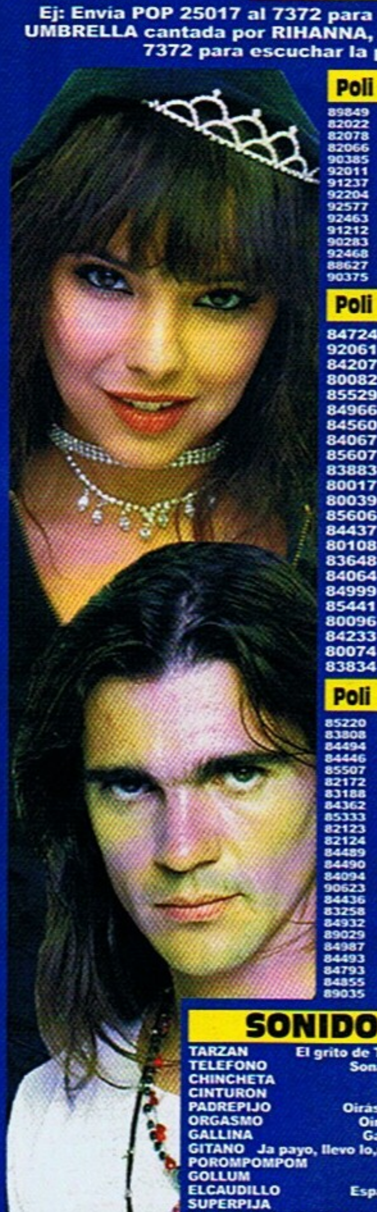


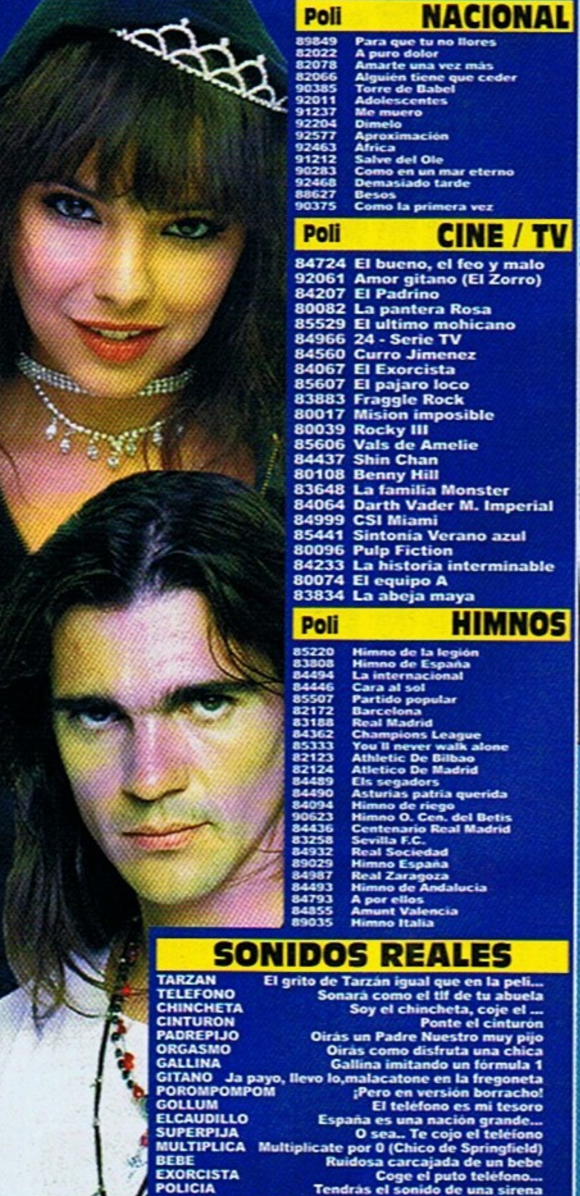
TOP

Poli	Real	Artista	Título
92272	25017	Rihanna	Umbrella
91237	1486	La Quinta estacion	Me muero
91207	0358	Calle 13	Atrevete-te
92551	25569	Dani Mata	Lamento Boliviano
92747	28376	Peter Bjorn y John	Young folks
91504	13725	Shakira	Las de la intuicion
92634	27825	Tiga	Far from home (Spot Mahou)
91412	13552	Jennifer López	Que hiciste
92665	28362	Juanes	Me enamora
92612	27654	Mika	Relax
92466	26133	Melendi	Me gusta el fútbol
92360	25394	Hanna	Como la vida (Vuelta 07)
91632	14244	Nelly Furtado	All good things
92011	17452	Kiko y Shara	Adolescentes
90328	9696	Alejandro Sanz	En la planta de tus pies

Envía **POP** Código POLI MÚSICA REAL O SONIDO REAL Al **7372**

Ej: Envía POP 25017 al 7372 para que suene la V.O de UMBRELLA cantada por RIHANNA, o envía POP 92272 al 7372 para escuchar la polifónica





Poli NACIONAL

89849 Para que tu no llores
82022 A puro dolor
82078 Amarte una vez más
82066 Alguién tiene que ceder
90385 Torre de Babel
92011 Adolescentes
91237 Me muero
92204 Dimelo
92577 Aproximación
92463 Africa
91212 Salve del Ole
90283 Como en un mar eterno
92468 Demasiado tarde
88627 Besos
90375 Como la primera vez

Poli CINE / TV

84724 El bueno, el feo y malo
92061 Amor gitano (El Zorro)
84207 El Padrino
80082 La pantera Rosa
85529 El ultimo mohicano
84966 24 - Serie TV
84560 Curro Jimenez
84067 El Exorcista
85607 El pajaro loco
83883 Fraggle Rock
80017 Mision imposible
80039 Rocky III
85606 Vals de Amelie
84437 Shin Chan
80108 Benny Hill
83648 La familia Monster
84064 Darth Vader M. Imperial
84999 CSI Miami
85441 Sintonia Verano azul
80096 Pulp Fiction
84233 La historia interminable
80074 El equipo A
83834 La abeja maya

Poli HIMNOS

85220 Himno de la legión
83808 Himno de España
84494 La internacional
84446 Cara al sol
85507 Partido popular
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
84362 Champions League
85333 You ll never walk alone
82123 Athletic De Bilbao
82124 Atletico De Madrid
84489 Els segadors
84490 Asturias patria querida
84094 Himno de riego
90623 Himno O. Cen. del Betis
84436 Centenario Real Madrid
83258 Sevilla F.C.
84932 Real Sociedad
89029 Himno España
84987 Real Zaragoza
84493 Himno de Andalucia
84793 A por ellos
84855 Amunt Valencia
89035 Himno Italia

SONIDOS REALES

TARZAN El grito de Tarzán igual que en la peli...
TELEFONO Sonará como el tlf de tu abuela
CHINCHETA Soy el chincheta, coje el ...
CINTURON Ponte el cinturón
PADREPIJO Oirás un Padre Nuestro muy pijo
ORGASMO Oirás como disfruta una chica
GALLINA Gallina imitando un fórmula 1
GITANO Ja payo, llevo lo,malacatone en la fregoneta
POROMPOMPOM ¡Pero en versión borracho!
GOLLUM El teléfono es mi tesoro
ELCAUDILLO España es una nación grande...
SUPERPIJA O sea.. Te cojo el teléfono
MULTIPLICA Multiplicate por 0 (Chico de Springfield)
BEBE Ruidosa carcajada de un bebe
EXORCISTA Coge el puto teléfono...
POLICIA Tendrás el sonido de una sirena

Ej: Envía POP TARZAN al 7372 para escuchar el grito de tarzán cada vez que te llamen

OléMovil

CANCIONES DEL MUNDO

1101 SHAKIRA La pared
6617 SHAKIRA La tortura
14513 E CESPEDES Vete de mi

Envía **POP** Código MUSICA Al **7372**

5331 PAULINA R. Lo hare por ti
6774 RBD REBELDE Rebelde
3703 DADDY Y. Lo que pasó...
7320 RICKY MARTIN Jaleo
6708 MARC A. Valio la pena
14799 JUAN L. G. Cancioncita...
5586 JORGE D. Al otro lado del...

JUANES

3684 A Dios le pido
6207 Es por ti
5294 Fotografía
3581 La camisa negr
5287 La paga
5288 Mala gente
3685 Nada valgo sin
4312 Para tu amor
8624 Te busque
3686 Volverte a ver

Ej: Envía POP 3686 al 7372 para escuchar en tu móvil a Juanes

Menú 2238 · Menú · Menú 4334 · Menú VIVE 7790 · Menú · Menú

Envía **TIPO** Código TEMA Al **7372**

Ej: Envía TIPO 2238 al 7372 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por CALAVERAS

ANGE · PINGUI · PERRIL · BRU · NIN · COC · ARTESMARCIA · MASCO · DEPORT · HA · LO · CHOPP · EGI · UNICORN · TUNEA · AVIO · DEMON · VES · COC · ZOMB

También lo más sexy:

Menú · Menú

Ej: Para cambiar los fondos e iconos de tu móvil por UNICORN envía TIPO UNICORNIOS al

GET RICH OR DIE TRYIN 3114 · MIAMI NIGHTS 3035

Envía **JUGAR** Código JUEGO JAVA Al **737**

Ej: Envía JUGAR 3109 al 7372 para jugar al SPYRO en tu

SPYRO A NEW BEGINNING 3109

La Abadía del crimen 1497 · Contactos MovilMessenger 3113

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Este ha sido un mes especialmente prolífico en grandes novedades, fíjate qué juegos: «Clive's Barker Jericho», «FIFA 2008», «Pro Evolution Soccer 08», «Guild Wars: Eye of the North» y «The Settlers Construye tu Imperio».

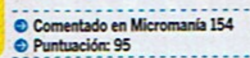
Clive Barker's Jericho



1 — N

- Acción
- Merc. Steam/Codemasters
- Atari
- 39,99 €

La acción más terrorífica viene con sabor español y la firma del rey literario del género de lo sobrenatural, el escritor Clive Barker. Es un juego impactante y con una extraordinario diseño artístico pero a la vez es divertido de jugar y, además, da miedo. Toda una experiencia...



- Comentado en Micromanía 154
- Puntuación: 95



Bioshock



2 — ↓

- Acción
- 2K Boston/2KAustralia
- Take 2
- 49,95 €

Una historia apasionante, una ambientación increíble y una acción absorbente, desafiante y llena de variables que quedan a tu libre albedrío. Nadie debe dejarlo escapar...

- Comentado en Micromanía 152
- Puntuación: 96





FIFA 08



3 — N

- Deportivo
- Electronic Arts
- EA
- 34,95 €

No hace falta decir nada sobre uno de los dos simuladores de fútbol más jugados. Viene cargado de novedades y, gracias a ellas, la experiencia sobre el césped resulta aún mejor.

- Comentado en Micromanía 154
- Puntuación: 94



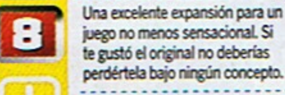
Medieval II Total War Kingdoms



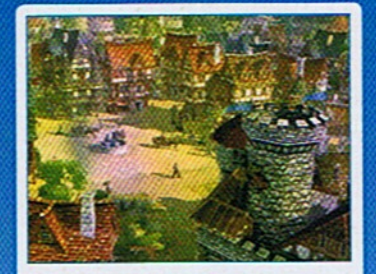
8 — ↓

- Estrategia
- Creative Assembly
- Sega
- 29,95 €

Una excelente expansión para un juego no menos sensacional. Si te gustó el original no deberías perdértela bajo ningún concepto.



- Comentado en Micromanía 147
- Puntuación: 95



The Settlers Construye tu Imperio



9 — N

- Estrategia
- Blue Byte
- Ubisoft
- 19,95 €

Tras quince años de saga, crear tu propia ciudad medieval es más divertido que nunca, y ahora también más detallado y espectacular.

- Comentado en Micromanía 154
- Puntuación: 90

Medal of Honor Airborne



10 — ↓

- Acción
- Electronic Arts
- Electronic Arts
- 49,95 €

Vuelve en plena forma una de las mejores sagas de acción bélica, y lo hace por todo lo alto con una de sus mejores entregas hasta el momento.

- Comentado en Micromanía 153
- Puntuación: 95







Runaway 2



11 — ↓

- Aventura
- Péndulo Studios
- FX Interactive
- 19,95 €

Las expectativas estaban muy altas y por suerte los mejores augurios se han cumplido: es divertida, visualmente muy atractiva y llena de estupendos puzzles. Pruébala.

- Comentado en Micromanía 151
- Puntuación: 93

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — World in Conflict

- Massive/Sierra
- Vivendi
- 49,99 €

Un juego genial que lo tiene todo: ambientación, espectacularidad, desafío, realismo... un ritmo frenético y un modo multijugador sin precedentes.

- Comentado en MM 154
- Puntuación: 97



Acción — Bioshock

- 2K Boston/2K Australia
- Take 2
- 49,95 €

Todo lo que se le puede pedir a un juego de acción y mas: escenarios deslumbrantes, momentos de auténtico infarto, un guión de lujo... Un clásico.

- Comentado en MM 152
- Puntuación: 96



Aventura — Fahrenheit

- Quantic Dream
- Atari
- 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

- Comentado en MM 128
- Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. *Runaway 2 (+12)*	Aventura	FX Interactive
2. *World of Warcraft (+12)*	Rol Online	Vivendi
3. *Brain Trainer (+7)*	Inteligencia	Planeta
4. *Los Sims 2: H&M Moda Acc. (+12)*	Simulación	Electronic Arts
5. *WoW The Burning Crusade (+12)*	Rol Online	Vivendi
6. *Los Sims 2 y Las 4 Estaciones (+12)*	Simulación	Electronic Arts
7. *Pro Evolution Soccer 6 Classics (+3)*	Deportivo	Konami
8. *Sherlock Holmes (+12)*	Aventura	FX Interactive
9. *Need for Speed: Most Wanted (+3)*	Velocidad	Electronic Arts
10. *Counter Strike Source (+16)*	Acción	Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a agosto de 2007.

Los más vendidos en ... U.K.

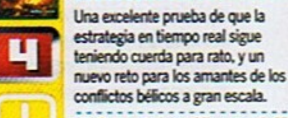
Título	Género	Compañía
1. *Enemy Territ.: Quake Wars (+16)*	Acción	Activision
2. *The Sims 2 Bon Voyage (+12)*	Simulación	Electronic Arts
3. *COH: Opposing Fronts (+18)*	Estrategia	THQ
4. *CSI: Hard Evidence (+16)*	Aventura	Ubisoft
5. *World in Conflict (+16)*	Estrategia	Vivendi
6. *FIFA 08 (+3)*	Deportivo	Electronic Arts
7. *Medal of Honor: Airborne (+16)*	Acción	Electronic Arts
8. *The Settlers: Rise of an Empire (+12)*	Estrategia	Ubisoft
9. *Bioshock (+18)*	Acción	Take 2
10. *NW 2: Mask of the Betrayer (+12)*	Rol	Atari

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de octubre de 2007.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. *The Orange Box*	Acción	Electronic Arts
2. *Nancy Drew: The Legend of...*	Aventura	Her Interactive
3. *NW 2: Mask of the Betrayer*	Rol	Atari
4. *The Sims 2: Bon Voyage*	Simulación	Electronic Arts
5. *The Sims 2 Deluxe*	Simulación	Electronic Arts
6. *World of Warcraft*	Rol Online	Vivendi
7. *COH: Opposing Fronts*	Estrategia	THQ
8. *Medal of Honor Airborne*	Acción	Electronic Arts
9. *WoW: The Burning Crusade*	Rol Online	Vivendi
10. *World in Conflict*	Estrategia	Vivendi

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de octubre de 2007.



World in Conflict

4 ↓

- Estrategia
- Massive Ent.
- Vivendi
- 49,99 €

Una excelente prueba de que la estrategia en tiempo real sigue teniendo cuerda para rato, y un nuevo reto para los amantes de los conflictos bélicos a gran escala.

- Comentado en Micromanía 153
- Puntuación: 97







Pro Evolution Soccer 2008

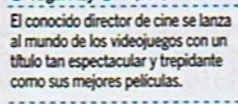
5 N

- Deportivo
- Konami
- Konami
- 34,95 €

Mejor inteligencia artificial, excelente física del balón... las novedades de esta edición hacen del «Pro Evo» un simulador futbolístico de primera.

- Comentado en Micromanía 154
- Puntuación: 92





John Woo Presents Stranglehold

6 ↓

- Acción
- Tiger Hill/Midway
- Virgin Play
- 44,95 €

El conocido director de cine se lanza al mundo de los videojuegos con un título tan espectacular y trepidante como sus mejores películas.

- Comentado en Micromanía 153
- Puntuación: 93







Guild Wars Eye of the North

7 N

- Rol Online
- NCSoft
- Friendware
- 34,95 €

Razas nuevas y dieciocho mazmorras más repletas de retos para los héroes de Tyria. El broche ideal para anticipar «Guild Wars 2».

- Comentado en Micromanía 154
- Puntuación: 92



World of Warcraft The Burning Crusade

12 ↓

- Rol Online
- Blizzard
- Vivendi
- 34,99 €

Más razas, más mapas, más objetos, más misiones... ¡Más de todo! Sin duda, un perfecto complemento para el rey de los juegos online.

- Comentado en Micromanía 147
- Puntuación: 95







El Señor de los Anillos Online

18 ↓

- Rol Online
- Turbine/Codem.
- Atari
- 49,99 €

Si hay un universo que merecía un juego de rol online es éste, y el resultado es un título genial que ningún rolero debe dejar de probar.

- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 92



Oblivion: Shivering Isles

14 ↓

- Rol
- Bethesda/2K
- Take 2
- 29,99 €

Con su nueva historia y su gran cantidad de contenido, esta expansión ha vuelto a arrastrarnos hasta el universo de «Oblivion».

- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 91







Silent Hunter 4

15 =

- Simulación
- Ubisoft
- Ubisoft
- 19,95 €

La continuación de esta saga clásica es un juego soberbio y apasionante, imprescindible para cualquier aficionado a la simulación que se precie de serlo.

- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 94



Rol

The Elder Scrolls IV: Oblivion

- Bethesda
- Take 2
- 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

- Comentado en MM 135
- Puntuación: 95



Velocidad

Test Drive Unlimited

- Eden Games
- Atari
- 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

- Comentado en MM 147
- Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

- Ubisoft
- Ubisoft
- 19,95 €

Todo un tratado de como lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

- Comentado en MM 148
- Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 07

- EA Sports
- EA
- 39,95 €

Es el más realista y espectacular hasta la fecha, con una IA realista y un modo multijugador que te mantendrá compitiendo durante meses.

- Comentado en MM 141
- Puntuación: 94



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

«C&C 3» consigue a duras penas mantener el primer puesto, puesto que «World in Conflict» irrumpe con una inusual fuerza. También se incorpora la expansión «Kingdoms».



1 Command & Conquer 3 Tiberium Wars
- 28% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 95
- EA
- Electronic Arts





2 World in Conflict
- 27% de las votaciones
- MM 153 · Puntuación: 97
- Massive/Sierra
- Vivendi



3 Civilization IV Beyond the Sword
- 23% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 95
- Firaxis/2K
- Take 2

4 Medieval II Total War Kingdoms
- 13% de las votaciones
- MM 153 · Puntuación: 92
- Creative Assembly
- Sega

5 Warhammer Mark of Chaos
- 9% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 93
- Black Hole/Bandai/Deep Silver
- Virgin Play

Acción

La llegada de tres pesos pesados ha renovado sustancialmente la lista, y es que tanto «Bioshock» como «Strangehold» y «MoH Airborne» han impuesto su ley.



1 Bioshock
- 37% de las votaciones
- MM 152 · Puntuación: 96
- 2K Boston/2K Australia
- Take 2 España



2 John Woo presents Stranglehold
- 29% de las votaciones
- MM 153 · Puntuación: 93
- Midway
- Virgin Play



3 Medal of Honor Airborne
- 26% de las votaciones
- MM 153 · Puntuación: 95
- Electronic Arts
- Electronic Arts

4 Ghost Recon Adv. Warfighter 2
- 10% de las votaciones
- MM 150 · Puntuación: 95
- Grin/Ubisoft
- Ubisoft

5 Tomb Raider Anniversary
- 6% de las votaciones
- MM 149 · Puntuación: 93
- Crystal Dinamics/Eidos
- Proein

Aventura

La tímida incorporación de «Obscure II» apenas sirve para renovar una lista en la que sensacional aventura española «Runaway 2» de Péndulo Studios sigue manteniendo el liderato.



1 Runaway 2 El Sueño de la Tortuga
- 37% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 93
- Péndulo Studios/FX Interactive
- FX Interactive



2 Dreamfall The Longest Journey
- 25% de las votaciones
- MM 139 · Puntuación: 90
- Micro Application/Funcom
- Friendware



3 Fahrenheit
- 18% de las votaciones
- MM 128 · Puntuación: 90
- Quantic Dream
- Atari

4 Grim Fandango
- 14% de las votaciones
- MM 47 · Puntuación: 92
- LucasArts
- Activision

5 Obscure II
- 8% de las votaciones
- MM 153 · Puntuación: 79
- Hydravision/Playlogic
- Virgin Play

Rol

Se mantiene invariable la lista del mes pasado, aunque tanto «The Burning Crusade» como «El Señor de los Anillos Online» incrementan su ventaja frente a sus rivales.



1 World of Warcraft The Burning Crusade
- 35% de las votaciones
- MM 146 · Puntuación: 96
- Blizzard/Vivendi
- Vivendi



2 El Señor de los Anilllos Online
- 25% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 92
- Turbine/Codemasters
- Atari



3 Oblivion Shivering Isles
- 19% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 91
- Bethesda/2K
- Take 2

4 Loki
- 15% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 94
- Cyanide/Cyanide
- Nobilis

5 Two Worlds
- 6% de las votaciones
- MM 150 · Puntuación: 90
- Reality Pump/TopWare
- Nobilis

Velocidad

A la espera de la llegada de nuevos juegos, como «Sega Rally» la lista se mantiene casi inalterable, excepto los dos últimos juegos, que intercambian sus respectivas posiciones.



1 Colin McRae DiRT
- 33% de las votaciones
- MM 150 · Puntuación: 92
- Codemasters
- Codemasters



2 Test Drive Unlimited
- 26% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 96
- Eden games/Atari
- Atari



3 Need for Speed Carbono
- 23% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 92
- EA Games
- Electronic Arts

4 Xpand Rally Xtreme
- 10% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 89
- Techland, Prominence/Take 2
- Take 2

5 Trackmania United
- 8% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 93
- Nadeo/Focus
- Nobilis

El espontáneo



“Un brindis por esos 20 años de revista... ¡Apenas se notan en vuestras páginas!”

Regina y Katka

» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

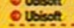
«Silent Hunter 4» no sólo mantiene el primer puesto de la lista, sino que incrementa la ventaja frente a sus rivales. Sólo «Historias de Mascotas» consigue hacerle sombra.



1 Silent Hunter 4



38% de las votaciones

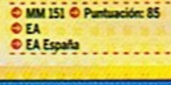




- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft



2 Los Sims 2 Historias de mascotas



26% de las votaciones

- MM 151 · Puntuación: 85
- EA
- EA España



3 Flight Simulator X

20% de las votaciones

- MM 144 · Puntuación: 90
- Aces/Microsoft
- Microsoft

4 32nd America's Cup

13% de las votaciones

- MM 149 · Puntuación: 88
- Nadeo/Focus
- Nobilis Ibérica

5 X3: Reunion

3% de las votaciones

- MM 141 · Puntuación: 85
- Egosoft
- Ludisgames

Deportivos

A la espera de que las nuevas ediciones de «PES» y «FIFA» reediten el duelo en la cumbre de la lista, un recien llegado se incorpora a ella: la flamante nueva entrega de «Tiger Woods».



1 Pro Evolution Soccer 6



30% de las votaciones

- MM 142 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



2 FIFA 07

29% de las votaciones

- MM 141 · Puntuación: 92
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts



3 Tiger Woods PGA Tour 08

23% de las votaciones

- MM 153 · Puntuación: 89
- EA Sports
- EA España

4 NBA Live 07

12% de las votaciones

- MM 142 · Puntuación: 94
- EA Sports
- EA España

5 Virtua Tennis 3

6% de las votaciones

- MM 148 · Puntuación: 86
- Sumo Digital/Sega
- Sega

Clásicos de todos los tiempos

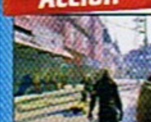
En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Warcraft III	2 Civilization III	3 Age of Empires III
46% de las votaciones	30% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 90	Comentado en MM 87	Comentado en MM 130
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 94
Blizzard	Firaxis	Ensemble

Acción



1 Half-Life 2	2 Half-Life	3 Doom 3
38% de las votaciones	35% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 61	Comentado en MM 116
Puntuación: 98	Puntuación: 91	Puntuación: 98
Valve	Valve	id Software

Aventura



1 Sam & Max	2 Grim Fandango	3 Fahrenheit
40% de las votaciones	37% de las votaciones	23% de las votaciones
Coment. en MM 70	Coment. en MM 47	Coment. en MM 128
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Atari

Rol



1 Diablo II	2 Baldur's Gate II	3 Ultima VII
51% de las votaciones	36% de las votaciones	13% de las votaciones
Comentado en MM 67	Comentado en MM 50	Coment. en MM 63
Puntuación: 85	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Blizzard	Bioware	Origin

Velocidad



1 TOCA 2	2 Grand Prix 4	3 Moto GP 2
38% de las votaciones	35% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 87	Comentado en MM 102
Puntuación: 90	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Codemasters	Microprose	Climax

Simulación



1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Combat F.S. 2
50% de las votaciones	37% de las votaciones	13% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
SSI/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microsoft

Deportivos



1 Pro Evo Soccer 4	2 Virtua Tennis	3 PC Fútbol 2001
45% de las votaciones	36% de las votaciones	19% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 88	Comentado en MM 66
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 86
Konami	Sega	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.





Medal of Honor Airborne

¡Da el gran salto!

Si creías que ya dominabas todo lo necesario para sobrevivir en la Segunda Guerra Mundial, espera a descender en picado desde un avión de transporte mientras la artillería enemiga dispara a diestro y siniestro a tu alrededor. Seguramente cambiarás de idea.

Los combates en todas y cada una de las líneas del frente de batalla son cada vez más cruentos y encarnizados, la aviación aliada debe detener a toda costa el avance de los peligrosos cazas y bombarderos de la Luftwaffe, los buques de guerra deben aguantar el embate de los letales submarinos nazis, pero nada puede desde luego compararse al riesgo que supone descender en paracaídas tras las líneas enemigas y realizar todo tipo de misiones mientras sufres el incesante acoso de las fuerzas alemanas. En pleno descenso, debes ser capaz de evaluar la situación de la zona de combate y escoger el mejor lugar de aterrizaje dependiendo de la posición enemiga y de los objetivos que desees cumplir primero. Y todo ello mientras tratas de caer de pie y con el arma a punto, y no a cuatro patas y a merced de cualquier soldado enemigo cercano. ¡Bienvenido a la unidad aerotransportada, soldado!

TU PROPIO CAMINO

En «Medal of Honor Airborne» tomas el papel del soldado Boyd Travers, un miembro de la 82ª División Aerotransportada de los Estados Unidos que deberá viajar junto con el resto de su división por los países invadidos por el Eje para intervenir en algunas de las batallas más decisivas de la Segunda Guerra Mundial.

Debido a tu peculiar condición como soldado paracaidista, en todas las misiones empezarás lanzándote desde un avión sobre suelo enemigo. Esa circunstancia te permite elegir el punto de partida y el orden en el que puedes ir cumpliendo los primeros objetivos de cada una de las misiones del juego. En el texto que hemos elaborado para dar forma a esta guía te proponemos un punto de inicio concreto y un orden específico, pero evidentemente dispones de completa libertad para aterrizar donde tú quieras y cumplir los objetivos en el orden que prefieras. ¡La cuestión es vencer al enemigo! ■











Tú mismo vas a poder decidir dónde comenzar cada una de las misiones del juego y qué objetivos vas a cumplir primero de entre todos los disponibles

Misión 1

OPERACIÓN HUSKY

10 de julio de 1943.

Antes del gran asalto en Europa, los aliados realizan un ensayo general en la toma de Sicilia.

OBJETIVOS:

- **Despeja la entrada**
  - Destruye los dos cañones antiaéreos de la mansión
  - Destruye el cañón antiaéreo de la colina
  - Destruye el cañón antiaéreo del noreste
- **Reúnete con los demás en la puerta norte**
- **Encuentra al francotirador desaparecido**
- **Elimina al comandante alemán**
- **Repele el contraataque enemigo**
  - Reúnete con los demás en la plaza del pueblo
  - Elimina a los oficiales alemanes (3)

1 *Empecemos con los dos cañones* antiaéreos que se encuentran en el tejado de la mansión que está justo bajo tus pies. Procura aterrizar casi delante, pero detrás de algún obstáculo que te sirva de cobertura. Acaba con los primeros enemigos y sube la primera escalera, hasta llegar junto a unos sacos terreros.

2 *Sube por la escalera de la derecha.* Varios enemigos te saldrán al paso, pero por la escalera irán llegando casi en fila india. Una vez arriba entra por la primera puerta y luego por la puerta doble. Llegarás al centro de la mansión. Sube por las escaleras hasta llegar a un nido de ametralladora enemigo.

3 *Desde la ametralladora,* sigue por la izquierda y entra por la puerta del fondo, la de la derecha. Una puerta más y podrás subir unas escaleras que te llevarán al tejado, donde están los dos cañones antiaéreos que tienes que destruir. Cuando hayas despejado el tejado, pon una carga en cada uno.

4 *Ahora baja de nuevo hasta la fachada de la mansión* y continúa por la derecha. Sigue el camino y no te resultará difícil encontrar el siguiente cañón antiaéreo. Una vez destruido, vuelve a la mansión y sigue por el otro camino, hasta el cuarto cañón antiaéreo. Luego vuelve sobre tus pasos para reunirte los demás.

5 *Lo siguiente es rescatar a un francotirador* que se encuentra en poder de los nazis. Sigue el camino hasta llegar a una zona cubierta por un puesto de ametralladora. Entra por la puerta y rodea el puesto para eliminar al que lo ocupa. Entra por la siguiente puerta y arriba hallarás al francotirador.

6 *Ahora coge el rifle de francotirador* que hay en el suelo y asómate por la ventana para eliminar al comandante alemán, que está en la ventana de enfrente, intentando matarte a ti primero. Cuando lo hayas eliminado, reúnete con los demás paracaidistas en la plaza del pueblo, frente a la mansión. ►►

Quiz 1

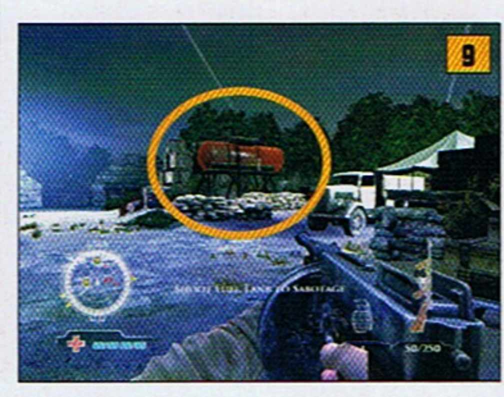
¿A quién debes eliminar en la Operación Husky utilizando un rifle de francotirador?

- A. A un operador de radio.
- B. A un comandante.
- C. A un ingeniero.















Los soldados alemanes que han invadido Paestum custodian un gran depósito de munición en sus ruinas y es absolutamente vital que lo destruyas

▶▶ **7** *Tienes que volver a entrar en la mansión* y proceder a eliminar a tres oficiales alemanes. En lugar de atacar de frente, desvíate por la calle de la derecha antes de llegar a la mansión, y luego ve por la entrada de la izquierda. Llegarás a la fachada sin necesidad de tener que pasar por delante. Sube de nuevo por la escalera de la derecha.

8 *En la misma puerta por la que entraste* antes encontrarás al primero de los oficiales alemanes, escondido detrás de las mesas. Luego procede a subir de nuevo por la escalera central y, a mano derecha, en la última puerta, encontrarás al segundo de los oficiales. El tercero te espera en la azotea, donde destruiste los primeros cañones antiaéreos.

Misión 2

OPERACIÓN AVALANCHA *13 de septiembre de 1943.*

La invasión de la Península Itálica se lleva a cabo mediante un asalto a Salerno, pero los alemanes del General Kesselring pronto frenarán a los aliados.

OBJETIVOS:

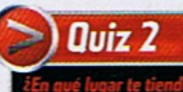
- **Asegura las ruinas de Paestum**
  - Sabotea los dos depósitos de combustible
  - Destruye la munición oculta
- **Sabotea las comunicaciones del enemigo**
  - Inutiliza la antena de comunicaciones
  - Inutiliza la radio
- **Reúnete con el equipo del quinto batallón**
- **Repele la emboscada enemiga**
- **Reúnete con el sargento Kish**
- **Destruye la artillería de la colina**
  - Sube al templo de la colina
  - Destruye el cañón antiaéreo
  - Haz señales a los P-40

9 *Los dos depósitos* que debes sabotear están al norte. Son fáciles de ver pues son grandes y están por encima de tu cabeza. Sólo tienes que dispararles. Elimina a los enemigos que haga falta, pero no es necesario matarlos a todos. Cuando termines, sal de allí.

10 *La munición oculta se encuentra en unas ruinas del este.* Sólo tienes que recorrerlas eliminando a todo enemigo que encuentres, hasta llegar a la zona donde está la munición. Una carga explosiva y volará por los aires. Eso sí, sal corriendo o volarás tu también.

11 *La antena y la radio de comunicación* están en el oeste, en unas ruinas con columnas. El lugar es inaccesible debido a una valla, así que ve por la pequeña rampa que está junto al puesto de la ametralladora enemiga. Recorre los túneles y llegarás a las ruinas.

12 *Sube por la rampa de madera* y recorre la estructura hasta el final, pero antes de bajar, hay una escalera de mano que te llevará a la antena de comunicaciones. Destrúyela y sigue por la estructura de madera hasta el nivel del suelo.



¿En qué lugar te tienden una emboscada los nazis en la Operación Avalancha?

- A. En un anfiteatro.
- B. En un panteón.
- C. En un sendero.













El enemigo ha capturado a un francotirador de tu división y tú deberás encontrarlo, pues de lo contrario los nazis procederán a eliminarlo

13 *En una tienda de campaña del otro extremo del campamento* está la radio que debes destruir. Dispara a todos los equipos de comunicaciones que veas allí. Ahora vuelve sobre tus pasos y dirígete al norte para reunirte con el resto de tus hombres en las ruinas de un anfiteatro.

14 *Allí te convertirás en presa de una emboscada.* Varios enemigos os rodearán desde las alturas. Tienes dos opciones. O buscar cobertura donde estás y usar un rifle para eliminarlos uno a uno, o dirigirte a los huecos de cada lateral, donde encontrarás las escaleras para subir hasta arriba y poder eliminarlos directamente.

15 *Ahora tendrás que ascender una colina,* destruir dos bidones para hacer señales a los aviones aliados y que así puedan bombardear y luego hacer estallar una pieza de artillería antiaérea. Toda la zona está repleta de enemigos. Tendrás que avanzar lentamente e ir despejando el camino.

Misión 3

OPERACIÓN NEPTUNO

5 de junio de 1944.

Comienza la invasión de Europa y tú serás parte de la avanzadilla.

OBJETIVOS:

- **Asegura la batería de Audoueville**
  - Recoge las piezas del M18 (4)
  - Despeja y asegura la torre de vigilancia
  - Destruye el relé de la antena del radar
- **Destruye el tanque Tiger**
- **Despeja el búnker central**
- **Despeja y asegura los fortines (2)**

16 *El objetivo más cercano son los cuatro fragmentos del lanzacohetes M18.* Al tirarte del avión, sólo tienes que descender verticalmente y llegarás a la zona. En cuanto cojas el primero, aparecerá un tanque enemigo, dispuesto a evitar que consigas los demás.

17 *Tendrás que recoger los otros tres* mientras esquivas sus cañonazos. Uno está en campo abierto y es fácil de encontrar, otro está dentro de una casa en ruinas y el último en el tejado de otra casa.

18 *La torre que hay que asegurar se encuentra en dirección este.* Tendrás que atravesar una trinchera repleta de enemigos y luego subir por las escaleras de la torre hasta el último piso, donde encontrarás más enemigos. Cuando los hayas eliminado habrás asegurado la torre. ▸▸

DE ARMAS TOMAR



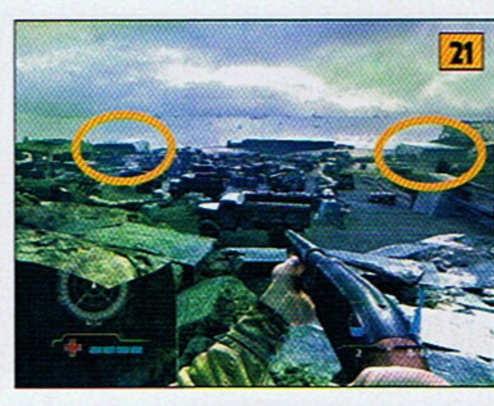


AL PRINCIPIO DE CADA MISIÓN tienes la opción de escoger las armas que quieres llevar. El armamento básico que se incluye es un buen indicativo de lo que te espera, pero en general siempre es mejor que seas tú quien escoja las armas con las que más cómodo te sientas. Siempre es preferible que elijas un arma para atacar a corto alcance y otra a largo alcance. La mejor para corto alcance es, sin duda, la escopeta. Excepto para los soldados de elite, no habrá enemigo que resista un impacto directo a corta distancia.

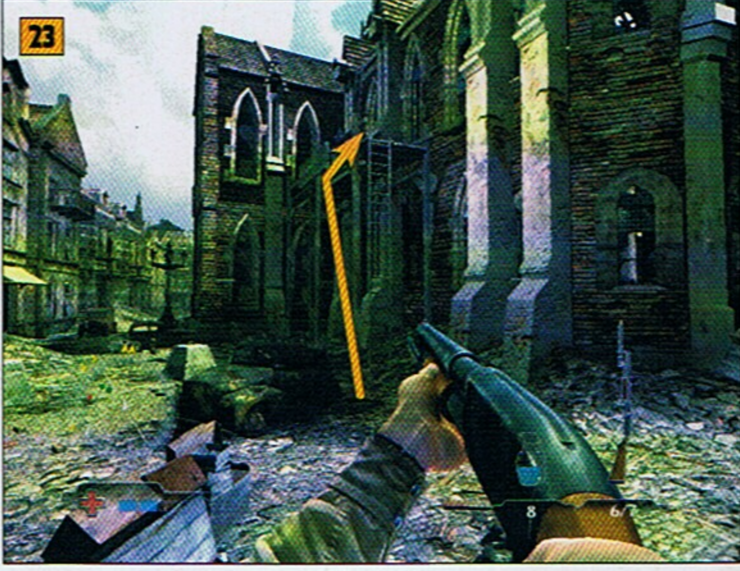
PARA LARGO ALCANCE, cualquier rifle o ametralladora puede apuntar con bastante exactitud, aunque si es a mucha distancia, los rifles son más precisos. El rifle de francotirador, aunque puede ser útil, en general no es una buena opción, porque pocas veces vas a estar lo bastante tranquilo para usarlo con seguridad. Si la munición escasea, busca el humo verde por el escenario. Te indicará un lugar donde puedes obtener munición para tus armas. Y si no, siempre puedes cambiar un arma por la de cualquier enemigo.











El tanque enemigo de Audoueville será presa fácil cuando tengas en tus manos el lanzacohetes M18, pero antes tendrás que encontrar y montar sus piezas

19 *La torre de la antena del radar está al noreste.* Deberás recorrer una trinchera enemiga para poder llegar hasta ella, atravesándola de parte a parte hasta que llegues a la puerta principal. Ahora sólo tendrás que subir hasta la azotea y colocar una carga explosiva en el relé de la antena.

20 *El búnker central del noreste es tu siguiente objetivo.* Está cerca de la torre de la antena que acabas de inutilizar. Lo único que debes hacer es entrar por la puerta principal y eliminar a todos sus ocupantes. Luego, deberás subir al piso de arriba y hacer lo mismo.

21 *Hay dos fortines enemigos cerca de la playa,* uno al este y otro al norte. Como siempre, el camino hasta ellos está repleto de enemigos. Sólo tendrás que llegar hasta allí, entrar y asegurar ambos fortines eliminando a todos los enemigos de su interior. Eso podrá fin a tus operaciones en Francia.

Misión 4

OPERACIÓN MARKET GARDEN

17 de septiembre de 1944.

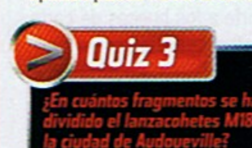
Los Aliados han ideado un ambicioso plan de asalto en los Paises Bajos para precipitar el fin de la Guerra... ¿Dará resultado?

OBJETIVOS:

- **Sabotea el equipo de demolición del puente**
  - Inutiliza el detonador de los explosivos
  - Inutiliza el equipo de radio
- **Asegura el pueblo de Nijmegen**
  - Recoge las granadas Gammon
  - Destruye el tanque Tiger
  - Despeja los nidos de MG (3)
- **Repele la resistencia y reúnete con los demás**
- **Destruye el tanque Tiger**
- **Reúnete con los demás en el puente**
- **Despeja y asegura el puente**
  - Destruye el tanque Tiger

22 *Dos de los tres nidos de MG están al sur,* dentro de dos edificios unidos. Cayendo en paracaídas, pasa la catedral que está en el centro y no te resultará difícil encontrarlos. Deberás eliminar a todos sus ocupantes. En uno de los nidos hay una caja de munición con granadas Gammon.

23 *Tendrás que usarlas contra un tanque enemigo* que va dando vueltas por las calles. Busca una buena posición para ello. Hay una justo en la catedral. Rodéala y verás una escalera de mano que lleva al tejado. Desde allí podrás tirar las granadas sin que el tanque apenas pueda hacerte daño.

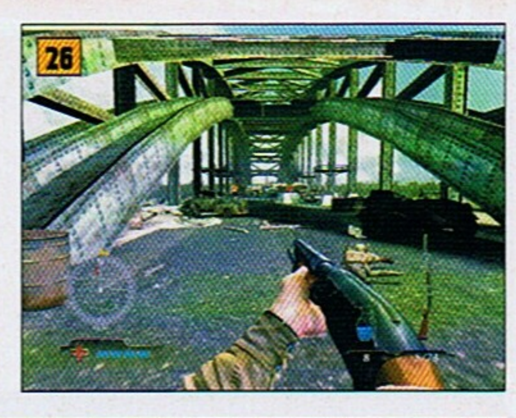


Quiz 3

¿En cuántos fragmentos se ha dividido el lanzacohetes M18 en la ciudad de Audoueville?

A. En cuatro.
B. En diez.
C. En dos.







La torre antiaérea de Der Flaktürm representa una seria amenaza para proceder a la invasión de Alemania, y por lo tanto debe ser destruida

24 *Sigue la flecha hasta el edificio* donde está el detonador que debes inutilizar. En ese mismo edificio está el tercer nido de ametralladora. En la flecha cercana, hallarás el equipo de radio que también debes inutilizar. Dispara a los aparatos y regresa para reunirte con los demás.

25 *En el punto de reunión*, un tanque os la vida imposible. Junto al edificio que está a tu derecha, hay una caja con granadas Gammon. Entra en él y destruye el tanque lanzándole las granadas. Al permanecer inmóvil, no te resultará difícil hacerlo. Ahora sigue para reunirte con más paracaidistas.

26 *Ahora debes asegurar y despejar el puente* destruyendo otro tanque. Elimina primero a los soldados del puente y luego encargarte del tanque. Algunos soldados tienen lanzacohetes, que puedes usar para destruir el tanque o bien emplea las granadas.

Misión 5

OPERACIÓN VARSITY

25 de marzo de 1945.

Sólo el ancho cauce del Rhin separa a los Aliados de Alemania, pero no por mucho tiempo...

OBJETIVOS:

- **Asegura la zona de descenso**
  - Destruye los tanques en los vagones (3)
  - Destruye el depósito de munición
  - Destruye el cañón
  - Sabotea la sala de control de la fábrica de tanques
  - Destruye las válvulas de presión (2)
- **Reúnete con los demás en Steel Mill**
  - Despeja y asegura la entrada a la zona del ferrocarril
- **Despeja y asegura la zona del ferrocarril**
  - Destruye la locomotora del Panzerzug
  - Destruye los cañones del Panzerzug (3)

27 *Aterriza junto al humo verde que está bajo tus pies.* Ve al oeste y luego gira la primera a la derecha, hacia el norte. Llegarás a la zona del ferrocarril. Rodea las cajas en dirección norte hasta una escalera de metal que lleva a una pasarela. Sube al primer piso.

28 *En el edificio central* encontrarás la sala de control que debes sabotear y, junto a ella, el cañón que hay que destruir colocando una carga. Ahora vuelve sobre tus pasos y ve de nuevo junto al humo verde. En dirección este, hallarás los tres tanques que debes destruir, cada uno sobre un vagón distinto. ▸▸



Quiz 4

¿Qué armas tienes que utilizar en la Operación Market Garden para destruir los tanques enemigos?

- A. Un lanzacohetes.
- B. Granadas Gammon.
- C. Minas.

ARMAMENTO PESADO



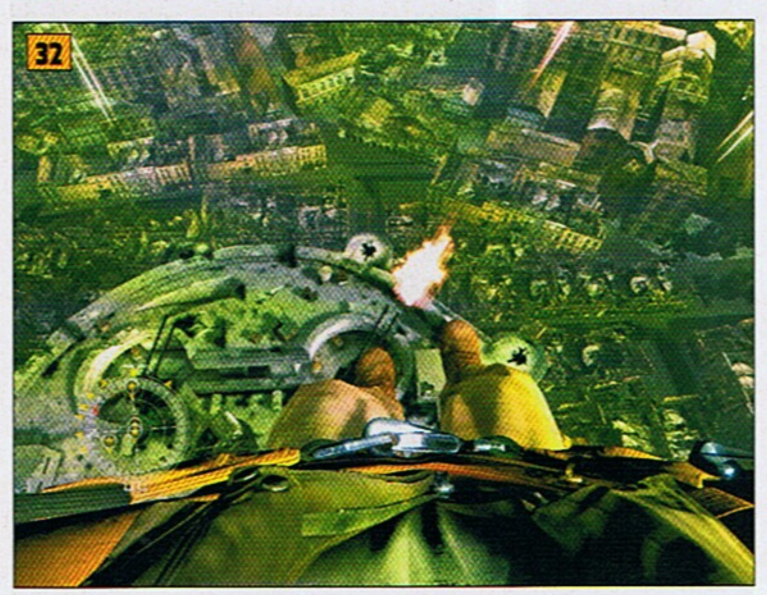

A PARTIR DE LA SEGUNDA MISIÓN, los soldados enemigos se volverán más atrevidos y empezarán a usar granadas contra ti. Y muy pronto comprobarás que tienen un don natural para dejarlas justo allí donde te encuentres. Por eso es muy importante que sepas cómo manejarlas en caso de que alguna te caiga cerca. Para eso está el indicador que aparece justo en mitad de la pantalla y que te señala no sólo si ha caído muy cerca o muy lejos, sino también la dirección en la que está.

SI EL INDICADOR APARECE BLANCO, no tienes nada que temer; estará cerca y te pitarán los oídos al explotar, pero no te causará daños. Si está rojo, quiere decir que se encuentra lo bastante cerca para infligirte algún daño, y cuanto más rojo esté, más daño te causará. En esas circunstancias tienes dos opciones. La más evidente sería alejarse lo máximo posible. La otra opción sería acercarte a la granada y propinarle una buena patada, algo que por supuesto es muy arriesgado. Eso mismo también lo puedes hacer si la granada cae justo delante de ti.







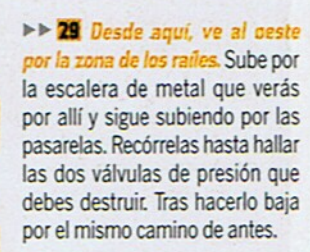








Los soldados de elite son los enemigos más peligrosos del juego, y la forma más segura de intentar acabar con ellos es disparales a la cabeza



29 *Desde aquí, ve al oeste por la zona de los raíles.* Sube por la escalera de metal que verás por allí y sigue subiendo por las pasarelas. Recórrelas hasta hallar las dos válvulas de presión que debes destruir. Tras hacerlo baja por el mismo camino de antes.

30 *Sigue la última flecha de la brújula* hasta la munición y vuélala con una carga. Reúnete con tus compañeros en el punto indicado para despejar la entrada de los raíles y destruir el tren Panzerzug.

31 *Mientras te encargas de los enemigos,* sube la escalera de la izquierda o de la derecha y, desde la pasarela de arriba, tírate sobre el tren. Coloca las cargas explosivas en su lugar, tres junto a los cañones y una en la locomotora. Luego salta del tren.

Misión 6

DER FLAKTÜRM

27 de marzo de 1945.

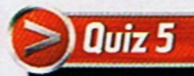
¿No esperarás que los berlineses te reciban con los brazos abiertos? ¡Queda mucho por hacer y debes darte prisa, ahora compites con tus aliados rusos!

OBJETIVOS:

- **Asegura la torre antiaérea**
  - Destruye los cañones de artillería (3)
  - Destruye los cañones antiaéreos (4)
  - Elimina a los enemigos de los blindados (3)
  - Inutiliza los controles de la munición (cuarta planta)
  - Inutiliza los controles de la munición (segunda planta)
- **Reúnete con los demás en la sala de control principal (tercera planta)**
- **Escapa de la torre antiaérea**
- **Destruye la torre antiaérea**

32 *Tu viaje en avión será un poco accidentado,* pero una vez que hayas saltado, justo bajo tus pies, podrás ver el objetivo de la misión; una torre antiaérea que debes destruir a toda costa. Aterriza sobre el tejado, y cúbrete al instante, porque por allí hay un par de enemigos con lanzacohetes que no dudarán en usar contra ti.

33 *Una vez que hayas despejado la zona* busca la rampa que desciende del tejado. Allí encontrarás los tres cañones de artillería. Procede a destruirlos uno a uno.



¿Qué partes del tres Panzerzug debes destruir colocando cargas?

- A. Sólo la locomotora.
- B. Los vagones.
- C. Los cañones y la locomotora.

La presencia enemiga será considerable, así que tendrás que despejar cada sala poco a poco antes de poder colocar cada carga explosiva.

34 *En una de las salas que contiene uno de los cañones de artillería,* hay una rampa que desciende. Baja por ella y llegarás a una pasarela que rodea la torre por el exterior. En ese nivel se encuentran los cuatro cañones antiaéreos. Como antes, hay muchos enemigos rodeándolos.

35 *El resto de los objetivos están en los niveles inferiores de la torre.* Ve a la sala central, el lugar donde cargan la munición para las piezas de artillería que destruiste antes, y baja por la escalera que desciende de casi en el centro de la sala. Una vez abajo, llama al ascensor y baja hasta el nivel inferior.



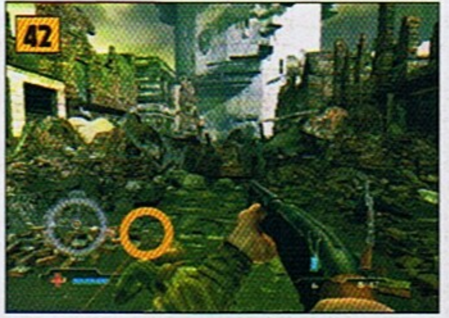












SOLDADOS DE ELITE





LOS SOLDADOS DE ELITE SON LOS ENEMIGOS más peligrosos que puedes encontrar en tu devenir por el juego. Están muy bien protegidos y necesitan recibir varios impactos para ser eliminados, pero además cuentan con ametralladoras Maschinengewehr 42, un armamento muy pesado que puede acabar contigo fácilmente si te impacta de lleno. Al final de la quinta misión encontrarás a algunos, pero será sobre todo en la sexta donde te enfrentarás a todo un ejército de ellos.

EXISTEN VARIOS MÉTODOS PARA ELIMINARLOS. El más seguro, pero también el más lento, es atacarles desde lejos, ya sea con granadas o con algún rifle; así sus disparos contra ti no serán tan precisos. Trata de acertarles en la cabeza, ya que ahí los impactos serán más precisos. En el caso de que te enfrentes a ellos de cerca, el arma más conveniente es la escopeta; tres impactos bien dados y acabarás con ellos, dos si les das en la cabeza. De cerca tendrás que ser muy rápido, ya que si te acierta con su ametralladora, te dejará medio moribundo.

36 *En este nivel, desplázate por la pasarela y sube por la escalera situada al otro extremo.* En una sala, encontrarás los controles de munición de esta planta. Ahora vuelve junto al ascensor, y sigue a mano izquierda para bajar por una escalera. Acaba con los enemigos de ese nivel y sigue bajando por la escalera de la derecha.

37 *Ahora estás en la segunda planta, donde se encuentra el otro control de munición.* Sube la escalera del otro lado y allí lo verás. Un disparo y quedará completamente inutilizado. Ahora baja por el ascensor hasta llegar al nivel del suelo, junto a las ruinas destruidas del pueblo que circundan la torre.

38 *Aquí debes eliminar a los operarios* de las ametralladoras de tres blindados enemigos. Desde una posición segura, podrás eliminarlos sin muchas complicaciones disparándoles a la cabeza. Si te resulta difícil, prueba a disparar a los bidones que están situados cerca. Con un poco de suerte, la explosión los eliminará de rebote.

39 *Ahora debes llegar a la sala de control principal.* Se encuentra situada en la tercera planta, así que vuelve a subir por la torre siguiendo el camino de antes.

Quiz 6

¿Cuántos cañones de artillería se encuentran en la torre antiaérea de la Operación Der Flaktürm?

- A. Tres.
- B. Siete.
- C. Cinco.

Una vez en el nivel adecuado, sube por la escalera que está al lado del búnker y entra en él. Dentro encontrarás un ascensor que te llevará directamente al nivel inferior de la torre.

40 *Una vez que tus compañeros hayan colocado los explosivos* en la base de la torre, sal por la primera entrada a la izquierda de los explosivos, y luego de nuevo por la de la izquierda. Allí verás un cable tendido en el suelo, el de los explosivos que acabas de colocar. Síguelo y conseguirás salir de la torre.

41 *Pero antes tendrás que abrirte camino entre las oleadas de enemigos* que te cerrarán el paso, incluyendo cuatro o cinco soldados de elite. Hay muchas granadas Gammon repartidas por el nivel, así que aprovéchalas para eliminar a los que puedas con ellas. Luego usa los métodos tradicionales.

42 *Una vez que hayas salido de la torre, y estés en el exterior,* todo lo que tienes que hacer es coger el detonador que está junto al cuerpo del soldado que está en el suelo y proceder a activarlo para hacer estallar la torre. Eso pondrá fin a tu misión en Alemania, y también a tu participación en esta guerra. Al menos por el momento... ■ J.T.A.

Soluciones Quiz

1.B. A un comandante alemán 2.A. En un anfiteatro 3.A. En cuatro 4.B. Granadas Gammon 5.C. Los cañones y la locomotora 6.A. Tres

Medieval II Total War Kingdoms

Hacia la victoria y la gloria

Has conquistado la mayor parte de Europa, Asia y América. Pero el mundo es muy grande, y además tienes que mantener tus posesiones. Hora de afilar de nuevo tu espada...



La primera expansión del sensacional juego de estrategia «Medieval II: Total War», que ha sido bautizada como «Kingdoms», es casi un juego nuevo que incluye una ingente cantidad de novedades: cuatro nuevas campañas que se pueden jugar de forma independiente, trece nuevas facciones, 150 nuevas tropas, nuevos mapas multijugador, nuevos modos de juego y muchas variantes en la jugabilidad. Es un juego inmenso, así que vamos a concentrarnos principalmente en lo básico: algunos consejos generales para dominar el mapa táctico y conseguir llevar la iniciativa en las batallas, unos cuantos útiles trucos para el multijugador y un pormenorizado vistazo a las primeras horas de la campaña de las Américas.

El campo de batalla

La esencia de la saga «Total War» de Creative Assembly son las espectaculares batallas entre ejércitos integrados por miles de combatientes. Puedes disfrutarlas en las campañas, por separado y, por supuesto, en modo multijugador. La expansión «Kingdoms» añade algunas interesantes novedades, que debes conocer y dominar para lograr salir victorioso.



Muchas tropas han retocado sus estadísticas. La caballería ya no arrasa con todo cuando ataca de frente, así que úsala en los flancos o por detrás. Los arqueros han mejorado su puntería, pero por contra bajan en el cuerpo a cuerpo. Por su parte lanceros y piqueros mejoran frontalmente contra caballería e infantería.



Si pulsas Mayúsculas mientras aceleras o ralentizas el tiempo podrás jugar a cámara lenta. Aprovecha esta ventaja cuando manejes a ejércitos con muchos batallones o desees proteger a ciertas tropas. Podrás ver con tiempo suficiente los movimientos del enemigo para intentar contrarrestarlos, algo que no te permite hacer la Pausa.



Otra novedad es el control de los ejércitos de refuerzos. Tienes tres opciones. Usa la posición ofensiva cuando el enemigo esté en inferioridad. La defensiva sirve para proteger un punto elevado, un paso o a tus unidades más débiles. Si los refuerzos tienen ventaja de terreno o necesitas distraer al enemigo, usa la opción Posición de Tiro.



Para conquistar un asentamiento envía al grueso de tu ejército a un lado de la muralla y a los cañones y máquinas de asedio al otro. Cuando abran un agujero, cuela tropas que bajen la moral del enemigo, como los mosqueteros, conquistadores o caballería pesada y, cuando se replieguen a la plaza, entra a saco con tus hombres y rodéalos.



Puedes elegir si las flechas, munición de catapultas y cualquier arma arrojadiza, está o no incendiada. El fuego hace que los lanzadores trabajen más lento y con menos puntería, pero baja la moral enemiga rápidamente, y si acierta provoca más daño. Úsalo cuando quieras que el contrario huya o si sus tropas están amontonadas.



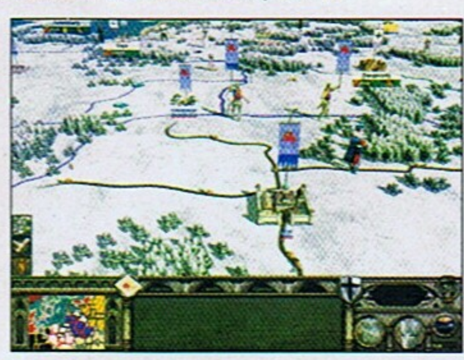
La unidad nueva que más está dando que hablar son los lanzallamas griegos. Son muy vulnerables, así que protégelos con infantería. Ataca por los flancos, pues si lo haces por detrás quemarás a tu propia infantería. Muy útiles para defender un asedio o romperlo. Invencibles ante unidades de baja moral, como los lanceros y la milicia.

El mapa táctico

La clave para conseguir vencer en las campañas es intentar mantener en todo momento un equilibrio entre la maquinaria bélica, la economía, la política y las distintas religiones. Todo esto se lleva a cabo en el mapa táctico.



Las cuatro campañas tienes características únicas. Por ejemplo, en las Cruzadas tienes héroes con habilidades especiales, mientras que en la campaña teutónica éstos no tienen árbol genealógico y en América tienes que usar el Prestigio. Consulta el manual para leer las reglas de cada campaña y decide las tácticas según ellas.



Los ingresos vienen de los impuestos, el comercio y las agricultura. Los dos primeros dependen de la población. Como al principio es baja, prioriza la construcción de granjas. Las mejoras de edificios proporcionan la misma ganancia, así que mejora primero los más baratos, como las granjas, las carreteras y los puestos de mercaderes.



Si el reino tiene salida al mar las ciudades costeras son una prioridad, ya que dan más beneficios en dinero, tropa y tecnología (más si tiene puerto). Para defenderlo de piratas y bloqueos navales debes tener una flota de al menos cinco barcos de guerra. Las rutas de comercio marítimas también suelen dar más beneficios.



Una regla de oro que funciona en casi todas las campañas es que al principio nunca debes mantener dos frentes de batalla a la vez. Aunque tardes más en conquistar territorios, céntrate en guerrear contra un único enemigo. Haz alianzas, soborna o ignora al resto de facciones, hasta que consigas acabar con la primera.

Batallas multijugador

La diversión se multiplica cuando varios jugadores se miden en batallas históricas o personalizadas, ya sea a través de LAN o Internet. Olvida todo lo que sabes, porque los jugadores humanos son imprevisibles...



En el multijugador puedes encontrarte con cualquier tropa. Debes conocer sus puntos débiles, porque el rival seguro que conoce los de tu ejército. En la carpeta "Building and Unit Planners" del DVD del juego encontrarás varios PDFs con todas las estadísticas.



La mejor forma de sorprender a un jugador humano es no dejar que vea tu ejército. Pon el máximo número de tropas posibles en bosques. No te olvides de seleccionar tropas potenciadas en esta expansión: conquistadores, lanceros, arqueros, teutones o los temibles lanzallamas griegos.



Un jugador humano rara vez tendrá prisa en atacar ni lo hará de frente, como a veces hace la IA en las campañas. Deberás usar cebos. Usas tropas rápidas para atraer al enemigo hacia un punto o detenerlo en una melé para atacarlo por los flancos.



En el juego original la mayoría de los jugadores usaban a la caballería para arrasar a la infantería. Ahora los lanceros y la infantería pesada resisten sin problemas cargas frontales. Para vencer a estas tropas usa arqueros o máquinas lanzadoras, que han mejorado su puntería.

Desbloquea las facciones jugables





Al empezar las campañas sólo puedes jugar con unas pocas facciones. Por ejemplo, en la campaña de las Américas, comienzas con los españoles, los mayas, los aztecas o los apaches. Sin embargo, cuando la completas, dispones de los chichimecas, los tlaxcaltecas y los tarascos. Si quieres desbloquear todas las facciones sin completar las campañas, sigue estos pasos.

Busca la carpeta en donde has instalado el juego y entra en MODS\AMERICAS\DATA\WORLD\MAPS\CAMPAIGN\IMPERIAL_CAMPAIGN. Ten en cuenta que esta secuencia se corresponde con la campaña americana. Para elegir otra, sustituye AMERICAS por BRITISH_ISLES, CRUSADES o TEUTONIC. Dentro de la carpeta IMPERIAL_CAMPAIGN está el fichero DESCR_STRAT.TXT. Haz una copia y mueve el original a otra carpeta. Abre la copia con un editor de texto. Verás que hay una sección llamada Playable, en donde están las facciones con las que puedes jugar y Unlockable, que son las que te quedan por desbloquear. Corta las facciones de la sección Unlockable y pégalas en Playable, bajo las existentes. Graba el fichero, arranca el juego, inicia una campaña y ya podrás seleccionar todas las facciones.

La campaña de las Américas

Nuevo Mundo. Año 1521 d.c. Los conquistadores españoles han cruzado el mar en busca de las codiciables riquezas de los nuevos territorios. Florecen de esa manera los primeros asentamientos en Cuba y México, pero dependen prácticamente por completo de los suministros enviados desde la Madre Patria. Te descubrimos los secretos de los primeros turnos con la facción española para que puedas prepararte para la llegada de los ingleses y franceses.



Los españoles tienen tropas superiores, pero escasas y difíciles de reponer. Se enfrentan a dos grandes facciones, los aztecas y los mayas, y a otras menores. Como se necesitan aliados para reclutar mercenarios nativos es mejor aliarse o sobornar a los más poderosos, los aztecas, y a las tribus menores, y comenzar con la conquista de los mayas.



Avanza hacia el este y hacia el sur, ya que te interesa implantar la capital en Veracruz y comprar a los aliados las ciudades costeras, que irás mejorando para obtener mejores tropas y edificios. Pero antes, el primer objetivo que debes acometer es conquistar y saquear los asentamientos rebeldes para obtener dinero y evitar problemas.



Los mercenarios serán la carne de cañón de tu ejército. Colócalos frente a las unidades más rápidas del enemigo para frenarlos. Pon unas pocas unidades españolas detrás, para tapar huecos o reforzar, y usa al grueso de las unidades españolas para atacar por los flancos a los enemigos bloqueados por los mercenarios.



La mayor ventaja de los españoles es la tecnología: los cañones y mosquetes. Causan estragos en los enormes ejércitos nativos y destrozan su moral. Pero debes defenderlos a toda costa. No dudes en sacrificar infantería, e incluso huir, antes que perderlos. Usa las unidades con armadura para bloquear las tropas indias y masacrarlas con la caballería.



La caballería cortará casi como si fuesen de mantequilla las formaciones nativas, si atacas por detrás o por los flancos, y las hará huir de pánico. Úsalas para atacar a los jefes de tribu y sólo si estás seguro de que hay una vía de escape. Son muy fuertes, pero si son rodeadas por varios ejércitos y no pueden cargar, serán aniquiladas.



¿Necesitas dinero? Vende una de las dos carracas, saquea los asentamientos que conquistes y usa a los mercaderes, que no poseen los enemigos. En los valles cercanos a Veracruz hay minas de oro y plata. Crea rutas de comercio, y ten en mente que productos como el cacao o el tabaco producen casi tantos beneficios como el oro.



La unidad Conquistadores es escasa, ya que sólo la obtendrás si cumples misiones para la Corona o por otras recompensas, pero un batallón de unas 20 unidades acabará con casi cualquier ejército. Si no mantienes varios frentes intenta reagruparlos. Son muy eficaces en los asedios y cuando necesites mantener una posición.



No puedes abastecer tus ejércitos sólo con conquistadores. Los espaderos y lanceros aguantan bien el cuerpo a cuerpo, salvo si son superados en número. Que no combatan solos: haz que tengan mercenarios a su lado. Los arqueros y mosqueteros son el objetivo preferido de los indios: ponlos detrás de los mercenarios o no los uses.



Tras unos cuantos turnos los franceses conseguirán llegar cerca de Florida. Tardarás en enfrentarte a ellos, pero su efecto inmediato es que los Apaches obtengan caballos y rifles. Los ingleses aparecen de forma aleatoria y se empeñarán en comprar ciudades y sobornar a tus aliados para volverlos en tu contra. ¡No se lo permitas!

Club zed™









PASATIEMPOS
Envía ALTAMC J+número al 5544
Ej: ALTAMC J72





ACCIÓN/DEPORTES
Envía ALTAMC J+número al 5544
Ej: ALTAMC J74





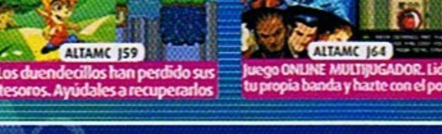












FR
ALTAMC J74
Agarra tu móvil con fuerza y pilota los coches más rápidos del mundo

ALTAMC J24
¿Hombre o lobo? ¡Elige cómo combatir!

VOLLEYBALL
ALTAMC J76
¡Juega al Volleyball en las mejores playas del mundo!



















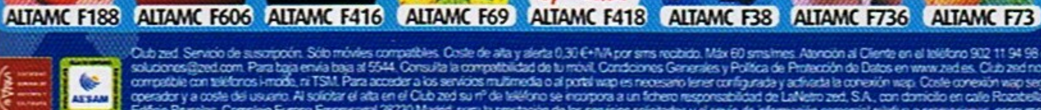




Te quiero ALTAMC F188
Fernando ALTAMC F606
ESTOY DESENFOCADA ALTAMC F416
ALTAMC F69
ALTAMC F736
ALTAMC F73

MELODÍAS Envía ALTAMC + número al 5544
Ej: ALTAMC P585 al 5544

TATA GOLOSA ALTAMC P
OH LA LA LA ALTAMC P
FAR FROM HOME - TIGA ALTAMC P
LAMENTO BOLIVIANO ALTAMC P
UMBRELLA ALTAMC P
YO SOY AQUEL ALTAMC P
RELAX, TAKE IT EASY ALTAMC P
GRACE KELLY ALTAMC P
MAD WORLD ALTAMC P





¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

A

ARMA: ARMED ASSAULT
Todas las misiones

Aquí te ofrecemos una serie de trucos que te permitirán afrontarlo mejor armado y, sobre todo, acceder a todas las misiones de los modos individual y campaña. Pulsa [Mayúsculas] + [-] durante el juego e introduce el código correspondiente:



- **getallgear:** todo el arsenal disponible
- **endmission:** saltar la misión
- **campaign:** (en la pantalla de menú del modo campaña): todas las misiones del modo campaña
- **missions:** (en la pantalla de menú del modo individual): todas las misiones del modo individual



C

CAESAR IV
Dinero y victoria

Tienes dos rutas muy claras para alcanzar la inmortalidad como César en este juego, y te las va-



mos a ofrecer ahora mismo. Para empezar, pulsa la tecla [Intro] durante el juego. Ahora es el momento de teclear uno de estos dos códigos:

- **Denarii [número]:** Obtener [número] de denarios
- **Win:** Vencer en el escenario actual

CIVILIZATION IV COMPLETE
Para todas las ediciones



Hay varios trucos disponibles para este juego que funcionan con el juego original, con sus dos expansiones y, por supuesto, con la reciente edición completa. En cualquiera de los casos, busca el fichero "civ4config" en la carpeta de juego y, tras hacer la copia de seguridad que siempre te aconsejamos, edítalo. Localiza la línea **"Cheatcode=0"** y sustitúyela por **"Cheatcode=chipotle"**. Arranca el juego y activa la consola utilizando la tecla [o]. Teclea "help" y te aparecerá una lista con todos los códigos disponibles para que puedas dominar el mundo con tu civilización.

CSI PRUEBAS OCULTAS
Todos los casos



Tal vez tus dotes de detective forense no sean suficientes como para evitar que te quedes atascado en un caso. Si te apetece probar con otro mientras, introduce CONFESSION respetando las mayúsculas como el nombre de tu investigador y desbloquearás todos los casos del juego.

D

DEAD REEFS
El puzzle del piano

En la habitación de la caja de música hay un piano y una puerta cerrada. Para conseguir que ésta se abra tendrás que interpretar la melodía de la caja de música con las teclas del piano. Si no puedes presumir demasiado de oído musical no te desesperes, esta es la combinación correcta, reprodúcela con las tres últimas teclas del piano: **2-3-2-1**

EL TRUCO DEL LECTOR

STRANGLEHOLD
Teatro Secreto



En el primer nivel, y tras el segundo checkpoint, verás a la derecha de la puerta una segunda puerta dañada. **Dispárala y ve a través de los pasillos hasta llegar a un teatro secreto en el que podrás ver vídeos de dos juegos: «The Wheelman» y «Blacksite Area 51». Además, allí también encontrarás una pajarita de papel, una pistola de oro y una escopeta.**

Woobang

E

ENEMY TERRITORY QUAKE WARS
Modo dios y munición

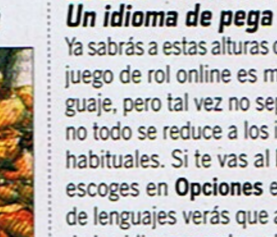


En el fragor de la acción, nadie te va a ayudar... bueno, nadie salvo nosotros, claro. Utilizando estos valiosos códigos obtendrás el empuje necesario para conseguir salir ileso del fregado, pero por supuesto, esto sólo se puede aplicar al modo individual. Comienza por activar la consola mediante la combinación de teclas [Ctrl] + [Alt] + [o] y teclea "net_allowcheats 1". Ahora ya puedes utilizar los códigos correspondientes:

- **ammo:** Más munición
- **god:** Inmunidad. Introdúcelo cada vez que reaparezcas.
- **noclip:** Elimina el clipping

G

GUILD WARS EYE OF THE NORTH
Un idioma de pega



Ya sabrás a estas alturas que este juego de rol online es multilenguaje, pero tal vez no sepas que no todo se reduce a los idiomas habituales. Si te vas al **Menú** y escoges en **Opciones** el menú de lenguajes verás que además de los idiomas reales, abajo del todo, está el lenguaje **"Bork! Bork! Bork!"**. Selecciónalo y prueba a pasar un rato de lo más entretenido echándote unas risas con este idioma que incluyeron los desarrolladores a modo de broma. Por supuesto, volviendo al mismo menú, podrás deshacer el cambio y volver a hablar como las personas civilizadas.



EL JUEGO DEL MES

SHEEP
Ovejas más divertidas

en el DVD Micromanía

Pulsa la tecla [Esc] para que aparezca el menú principal y teclea uno de estos códigos:

- **PooSheep: Cuando la oveja Pastoral se detenga hará caca**
- **FatSheep: La oveja aumenta su tamaño hasta un 150%**
- **MiniSheep: La oveja reduce su tamaño a la mitad**
- **CancelCheats: Cancela los trucos**
- **godmode 1: Tu equipo será invulnerable**



L

LOS SIMS 2 BON VOYAGE

La familia crece



La gran familia del juego «Los Sims 2» sigue creciendo con nuevas expansiones, pero los principales códigos del juego siguen siendo funcionales, por lo que a nosotros nos gusta recordarlos. Para utilizarlos empieza por pulsar las siguientes teclas, de una en una, pero sin soltarlas: [CTRL] + [Mayúsculas] + [C]. En la parte superior de la pantalla aparecerá la consola de comandos. Teclea en ella uno de estos códigos, pulsando la tecla [Intro] al final de cada truco.

- **kaching:** Recibes 1.000 simoleones
- **motherLode:** Recibes 50.000 simoleones
- **aging off:** Detiene el envejecimiento de todos los Sims de la familia
- **aging on:** Reanuda el envejecimiento
- **familyFunds [familia] [cantidad]:** Añade [cantidad] de dinero a [familia]
- **boolProp petActionCancel true:** Permite cancelar las acciones de las mascotas
- **boolProp petActionCancel false:** Evita la cancelación de las acciones de las mascotas
- **unlockCareerRewards:** El Sim seleccionado accede a todos los objetos de recompensa profesional
- **deleteAllCharacters:** borra a todos los personajes (úsalo en la vista de Vecindario)
- **twinsr2cute:** los Sims del próximo parto serán gemelos
- **moveObjects [on/off]:** Los objetos podrán colocarse en cualquier sitio (modos Compra y Construcción)

M

MEDAL OF HONOR AIRBORNE

Modo dios

Como ya habrás comprobado por ti mismo si has probado esta atractiva nueva entrega



de la ya clásica serie bélica, es difícil salir vivo tras tirarse en paracaídas sobre territorio enemigo, pero menos mal que puedes aumentar tus probabilidades utilizando los trucos que te traemos. Inicia el juego añadiendo el parámetro "-enableconsole" a la línea de comandos. Luego pulsa [o] para activar la consola e introduce uno de estos códigos, pulsando a continuación la tecla [Intro]

- **God:** modo dios
- **Fly:** modo vuelo
- **etheral:** desactiva el modo vuelo
- **allweapons:** todas las armas disponibles
- **allammo:** munición para todas las armas
- **loaded:** todas las armas con munición y 100 de adrenalina
- **upgradeweapon:** Sube un nivel el arma
- **showhud:** activa el hud

R

RED OCEAN

Armas y modo dios



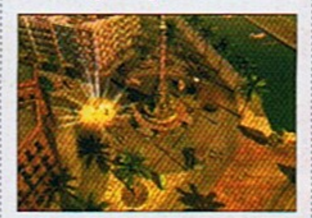
Este juego de acción en el que combates sobre y bajo el agua puede resultarte demasiado difícil si no eres un as del gatillo. En ese caso aprovéchate de esta ayuda: pulsa la tecla [o] durante el juego para acceder a la consola, y a continuación teclea uno de estos dos códigos teniendo en cuenta que tras cada nivel deberás volver a activarlos.

- **Godmode:** Modo dios
- **Gimmeall:** Todas las armas

RUSH FOR BERLIN GOLD

Conquista Berlín

La nueva edición de este juego bélico incluye la expansión «Rush for the Bomb», encargada de poner las cosas aún más difíciles. Por eso puede venirte bien tener a mano este puñado de códigos cargados de ventajas y muy fáciles de utilizar. Tan sólo pulsa la tecla [Enter], teclea el código que desees y confirma pulsando una vez más [Enter].



- **iamchucknorrisInstant:** Victoria inmediata del nivel
- **chucknorrishim:** Elimina la unidad seleccionada
- **lethimbechucknorris:** Aumenta el nivel de la unidad
- **openforchucknorris:** Misiones y campañas desbloqueadas
- **tobechucknorris:** Invencibilidad
- **gimmechucknorris:** Recursos infinitos



S

STAR WARS STARFIGHTER

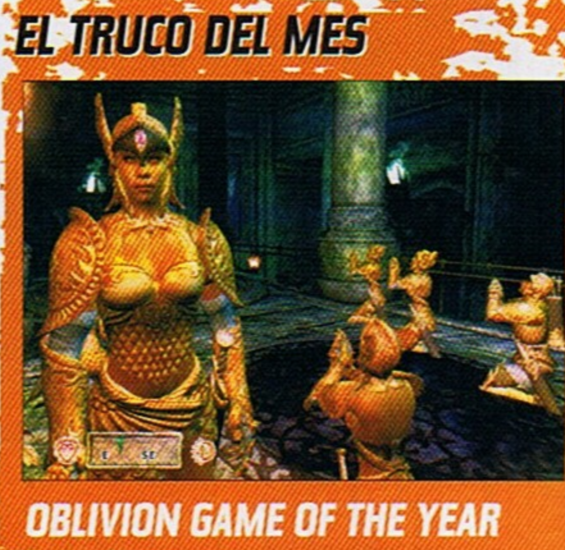
Modo dios galáctico



No tendrás mejor oportunidad de dominar la galaxia que utilizando estos trucos. Es muy sencillo, ve al menú de opciones e introduce cualquier código:

- **minime:** modo dios
- **overseer:** desbloquea todo
- **bluesnf:** desbloquea nave especial
- **jarjar:** modo jarjar
- **director:** modo director
- **nohud:** desbloquea contenido extra

EL TRUCO DEL MES



OBLIVION GAME OF THE YEAR

Todos los trucos

La última edición del juego de rol de Bethesda recopila todo lo aparecido hasta ahora, por lo que es un estupenda ocasión para que nosotros te recopilemos igualmente los trucos publicados tanto para el juego como para su expansión «Shivering Isles». En primer lugar, activa la consola pulsando la tecla [o] y teclea el código cuyo resultado prefieras obtener:

- **tgm:** Modo dios.
- **lock [1-100]:** Cierra una puerta o un cofre con el nivel de cerradura que le indiques.
- **help:** Muestra los comandos de ayuda.
- **unlock:** Abre una puerta o un cofre.
- **kill:** Muere el NPC seleccionado. Cuidado, si no hay nadie seleccionado, mueres tú.
- **tcl:** No "clipping"
- **modpcs [skill], [number]:** Añade la cantidad de puntos [number] a la habilidad [skill] indicada.
- **modpca [attribute], [number]:** Añade la cantidad de puntos [number] al atributo [attribute] indicado.

Pero no es todo, aquí tienes una serie de objetos únicos y rarezas para el Museo que podrás conseguir en «Shivering Isles». Obtenerlos es muy fácil, abre la consola de trucos de nuevo con la tecla [o] y teclea "player.additem [código] [cantidad]". Estos son los códigos disponibles:

EQUIPAMIENTO ÚNICO

- 0007E09D: Nerveshatter
- 0007B6B1: Diadema de Euforia
- 00095360: Shadowrend (Espada)
- 0009535E: Shadowrend (Hacha)

RAREZAS PARA EL MUSEO

- 0004340E: Blind Watcher's Eye
- 00081E65: Dagger of Friendship
- 00043410: Deformed Swamp Tentacle
- 00081E61: Din's Ashes
- 00081E5E: Two-Headed Coin
- 00081E63: Hound's Tooth Key
- 00081E6E: Mixing Bowl
- 00081E9A: Mute Screaming Maw
- 0006D0F3: Pelvis of Pelagius
- 00081E68: Ring of Disrobing
- 00078977: Sheogorath-Shaped Amber
- 00081E60: Soul Tomato





Envíanos tus trucos

- Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid.
- Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de los datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Gran concurso 15 ANIVERSARIO

REVISTA OFICIAL **Nintendo Acción**

La revista Nintendo Acción cumple 15 años y lo queremos celebrar por todo lo alto...

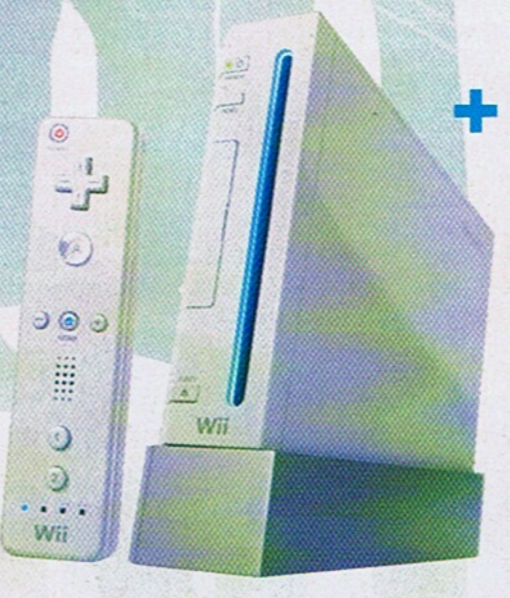
¡15 consolas Nintendo Wii, 15 consolas Nintendo DS y más de 300 juegos para ti!

Para participar **envía un mensaje** de texto **al 7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **animm** seguida de **espacio** y a continuación tus **datos personales**

Ejemplo: animm javier perez c/mayor, 4 2ºd cadiz 11008

¡SORTEAMOS más de 300 Premios!

15 Primer Premio
Wii + Wii Sport



+





15 Segundo Premio
DS + Zelda



15 Paks Electronic Arts
My Sims + FIFA 08 + Triiviial



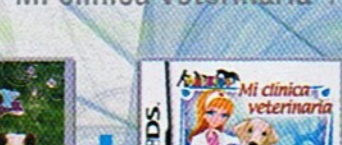
+



+



15 Packs Proein Pony Friends + Mi clínica veterinaria + Shinchan





15 Packs Virgin Dead & Furious



15 Packs Atari My Horse & Me



15 Packs Ubi Soft Rayman + Red Steel + Horsez







15 Packs THQ Drawn to Life



15 Packs Codemaster Race Driver & Create



15 Packs Vivendi Crash + Geometry Wars





15 Packs Take 2 Carnival



15 Packs Sega Mario & Sonic



15 Packs Konami Pro Evolution DS



¡Envía ya tu sms y gana!

¡Date prisa, cuántos más mensajes envíes más posibilidades tendrás de ganar!

Bases del concurso:

1. Podrán participar en el concurso todos los lectores de las revistas Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Personal Computer & Internet, PC Today, y Computer Hoy que envíen un sms con el alias correspondiente a cada revista seguido de sus datos personales al 7654.
2. Entre todos los participantes se realizará el sorteo, y el reparto de los premios serán adjudicados aleatoriamente. Los premios no serán canjeables por dinero. El coste máximo por mensaje 0,90 euros + IVA. Válido para MOVISTAR, VODAFONE y ORANGE. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de correos
3. El periodo para concursar es el comprendido entre el 17 de Octubre y 3 de Diciembre de 2007.
4. Los nombres de los ganadores se publicarán en próximos números de la revistas Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Personal Computer & Internet, PC Today, y Computer Hoy
5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
6. Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso.

PATROCINA:



Colaboran:

























JUEGOS DE ACCIÓN BÉLICA



GHOST RECON. ADVANCED WARFIGHTER 2



MEDAL OF HONOR AIRBORNE



MEDAL OF HONOR PACIFIC ASSAULT

ARMA ARMED ASSAULT



ARMA QUEEN'S GAMBIT



BATTLEFIELD 2142



CALL OF DUTY 2

Juegos de Acción Bélica

¡TODOS A LAS ARMAS!

Las guerras del mundo de los videojuegos son muy entretenidas, pero nadie duda de que pueden resultar duras y difíciles. Así que mira bien los juegos que te proponemos en este reportaje y escoge adecuadamente dónde quieres meterte.

ASÍ ES LA GUERRA

El abuelo no podrá acusarte de no saber qué es una guerra, porque la acción bélica actual la recrea tal cual, bueno o casi...





Medal of Honor Airborne

- Estudio/Compañía: Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts ➲ Precio: 49,95 €
- Comentado MM: 153 ➲ Puntuación MM: 95

Imagina poder participar en algunas de las batallas más decisivas de la 2ª Guerra Mundial como un miembro de una de las divisiones aerotransportadas de los Estados Unidos. Gracias a que comienzas lanzándote en paracaídas, está en tus manos elegir el punto de inicio de cada misión y el orden en que resolverás los primeros objetivos. Realismo y libertad de acción se dan la mano en un juegazo que eleva la espectacularidad ya característica de la serie.

Infomanía

- Misiones individuales: 6 ➲ Armas: 13
- Órdenes tácticas: No ➲ Época: Segunda Guerra Mundial ➲ Ambientación: Europa
- Bandos controlables: 1, soldados norteamericanos ➲ Multijugador: Sí, hasta 12 jugadores
- Web: www.ea.com/moh/airborne/





Ghost Recon Advanced Warfighter II

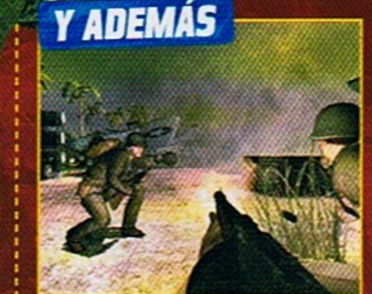
- Estudio/Compañía: Grin/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft ➲ Precio: 19,95 €
- Comentado MM: 150 ➲ Puntuación MM: 95

Como líder de un grupo fuerzas especiales "Ghost" de nuevo, en esta entrega combates contra rebeldes mexicanos, que han sumido el país en la guerra civil y amenazan con extenderla a los EE.UU. Podrás elaborar planes de asalto usando satélites de reconocimiento, emplear armas ultramodernas y controlar lo que tus hombres ven gracias a unas cámaras especiales montadas en sus cascos. Si te gusta la acción táctica, se trata de un título imprescindible.

Infomanía

- Misiones individuales: 10 ➲ Armas: 30
- Órdenes tácticas: Sí ➲ Época: Futuro no muy lejano ➲ Ambientación: México, EE.UU. ➲ Bandos controlables: Soldados americanos
- Multijugador: Sí, hasta 16 jugadores
- Web: ghostrecon.es.ubi.com/graw2/

Y ADEMÁS



Medal of Honor Pacific Assault

- Estudio/Compañía: Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts ➲ Precio: 9,95 €
- Comentado MM: 119 ➲ Puntuación MM: 97

Tras el bombazo de «Allied Assault» y ante la creciente competencia, la serie echó la mirada al Pacífico, todo un acierto. Pocos juegos son tan trepidantes y... ¡vaya ambientación! No ha perdido espectacularidad pero, ¿te has fijado en el precio?

Acompañando al género de la acción, con los juegos bélicos nos han llamado a alistarnos en innumerables conflictos históricos o de ficción. Con ellos has podido vivir en primera persona combates épicos y sucesos que han puesto a prueba tu habilidad, tus tácticas y, de algún modo, hasta tu valor...

Ya sea por un estremecedor realismo, como en «Operation Flashpoint», o porque te sientes acompañado en la batalla, como en «Wolfenstein: Enemy Territory», muchos jugadores han visto en la acción bélica la vertiente más emocionante del género. Sin duda fue la llegada de «Medal of Honor: Allied Assault» en 2002 lo que disparó la afición por la acción bélica con su excepcional ambientación cinematográfica, una fórmula que perdura desde entonces.

COMBATE INTELIGENTE

La "táctica" ha sido otro aspecto clave del género hasta su evolución en la actualidad. Empezó a cobrar protagonismo a partir de juegos como «Hidden & Dangerous». Desarrollando esta idea, han llegado hasta nosotros las series «Brothers in Arms» o «Ghost Recon», que sacrifican una acción más directa para que puedas convertirte en el líder de un pequeño escuadrón y planificar ataques con el uso de mapas tácticos. En este sentido, «Armed Assault» es tal vez la máxima expresión del ▸▸

La acción bélica ha adquirido un estilo cinematográfico cada vez más y más espectacular



ArmA: Armed Assault

Estudio/Compañía: Bohemia Interactive/505 Games • Distribuidor: Proein • Precio: 39,95 € • Comentado MM: 146 • Puntuación MM: 89

Desarrollado por los creadores de «Operation Flashpoint», puede considerarse a «Armed Assault», como una simulación bélica completa, con la acción táctica más realista. Las armas, los vehículos y la física –el viento puede desviar la trayectoria de las proyectiles– son virtualmente reales. A eso hay que añadirle la posibilidad de controlar cualquier vehículo del juego, desde lanchas a helicópteros, y el gran tamaño del escenario, una isla de 400 Km². Perfecto para trazar y ejecutar tus planes tácticos.

Infomanía
- Misiones: 21 • Precio: 39,95 €
- Órdenes tácticas: Sí • Época: Actual
- Ambientación: Isla imaginaria de Sahrani
- Bandos controlables: Soldados norteamericanos
- Multijugador: Sí, hasta 100 jugadores
- Web: www.armedassault.com

EXPANSIÓN

ArmA: Queen's Gambit

Estudio/Compañía: Bohemia Interactive/505 Games • Distribuidor: Proein • Precio: 29,95 € • Comentado MM: 154 • Puntuación MM: 85

La primera expansión para «Armed Assault» no se ha hecho esperar. Además de corregir más de un error y de añadir nuevos vehículos, personajes, mapas o armas, incluye dos campañas adicionales: el desenlace de la del juego original y otra campaña completamente nueva.





Battlefield 2142

Estudio/Compañía: Digital Illusions • Distribuidor: Electronic Arts • Precio: 9,95 € • Comentado MM: 143 • Puntuación MM: 93

En «Battlefield 2142» podrás experimentar la intensa emoción de combatir en batallas online con hasta 64 jugadores en una serie de escenarios futuristas. Como en otros «Battlefield», puedes especializarte en diferentes perfiles de soldado y pilotar diferentes vehículos, incluso mechs gigantes. «Battlefield 2142» introduce en la serie el modo Titán: derribar la nave nodriza del enemigo. ¡Genial! Hay un montón de expansiones online. La colección completa está disponible por 49,95 €.





Infomanía
- Misiones individuales: 10 • Armas: 25
- Órdenes tácticas: Sí • Época: Futuro lejano • Ambientación: Europa y Asia
- Bandos controlables: Unión Europea y Coalición Pan-Asiática
- Multijugador: Sí, hasta 64 jugadores
- Web: www.bfes.ea.com

Call of Duty 2

Estudio/Compañía: Infinity Ward/Activision • Distribuidor: Activision • Precio: 29,95 € • Comentado MM: 130 • Puntuación MM: 98

Pese a los dos años transcurridos desde su lanzamiento, «Call of Duty 2» sigue siendo uno de los juegos de acción bélica más trepidantes y mejor ambientados de la Segunda Guerra Mundial. Eso ya de por sí es todo un acierto, pero si a eso se le añade el buen diseño de sus escenarios y la gran variedad de sus misiones, estamos ante uno de los grandes clásicos del género.





Infomanía
- Misiones: 30 • Armas: Más de 30
- Órdenes tácticas: No
- Época: Segunda Guerra Mundial
- Ambientación: Europa y África
- Bandos controlables: Norteamericanos, ingleses y soviéticos • Multijugador: Sí, 32 jugadores • Web: www.callofduty.com



BATALLAS ONLINE

DAY OF DEFEAT SOURCE. Basado en el motor gráfico de «Half-Life 2», con él puedes sumarte a los Aliados o al Eje en la Segunda Guerra Mundial. Incluye cuatro mapas y te ofrece la posibilidad de dar órdenes a los miembros de tu equipo.

RED ORCHESTRA OSFRONT. En la misma guerra, retrata el frente del Este, soviéticos contra alemanes. Se concentra en el realismo, hasta el punto de que no existe mirilla en la pantalla para apuntar y no te dan indicación de la munición que te queda.

▸▸ realismo. Casi se podría considerar una simulación precisa que recrean los combates bélicos reales de la actualidad.

LA TERCERA CARA DE LA GUERRA

Ya hemos mencionado que, en la acción bélica, existe un estilo muy directo, donde estarían «Call of Duty» y «Medal of Honor», con una acción cinematográfica pero con un desarrollo lineal. Luego están los juegos como «Ghost Recon» o «Armed Assault», que buscan el realismo y desafían tu instinto táctico. Finalmente, podemos distinguir u[na] tercera categoría, la de "guerra total". S[on] juegos en los que jugadores se especializ[an] en diferentes clases y van subiendo de niv[el] y deben colaborar unos con otros para ve[n]cer al ejército enemigo en batallas online. [La] serie «Battlefield» es el ejemplo más rep[re]sentativo de esta categoría.

EL FUTURO TE LLAMA A FILAS

Ya ves que, de entre las muchas opciones [y] épocas diferentes que te ofrece la acción b[élica]

ELIGE TU JUEGO DE ACCIÓN BÉLICA

	GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER II	MEDAL OF HONOR: AIRBORNE	ARMA: ARMED ASSAULT	BATTLEFIELD 2142	CALL OF DUTY 2
AÑO	2007	2007	2007	2006	2005
PRECIO	19,95 €	49,95 €	39,95 €	9,95 €	29,95 €
PEGI/ADESE	+16	+16	+16	+16	+16
COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	Grin/Ubisoft	Electronic Arts	Bohemia Interactive/Proein	Digital Illusions/Electronic Arts	Infinity Ward/Activison
PÁGINA WEB	ghostrecon.es.ubi.com/graw2/	www.ea.com/moh/airborne/ index.jsp	www.armedassault.com	www.bfes.es.com	www.callofduty.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 2,4 Ghz, 1 GB de RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta gráfica 256 MB	Pentium 4 2,8 GHz, 1 GB de RAM, 9 GB de disco duro, tarjeta gráfica 256 MB	Pentium 4 2 GHz, 512 MB de RAM, 4 GB de disco duro, tarjeta gráfica 128 MB	Pentium 4 1,7 GHz, 512 MB de RAM, 2,2 GB de disco duro, tarjeta gráfica 128 MB	Pentium 4 1,4 GHz, 256 MB de RAM, 4,6 GB de disco duro tarjeta gráfica 64 MB
IDIOMA	Castellano (texto y voces)	Castellano (texto), inglés (voces)	Castellano (texto), inglés (voces)	Castellano (texto), inglés (voces)	Castellano (texto y voces)
ÉPOCA	Futuro no muy lejano	Segunda Guerra Mundial	Actual	Futuro lejano	Segunda Guerra Mundial
AMBIENTACIÓN	México, EE.UU.	Europa	Isla imaginaria	Europa y Asia	Europa y África
BANDOS CONTROLABLES	Americanos	Americanos	Americanos	Unión Europea y Coalición Pan-Asiática	Americanos, ingleses y soviéticos
ESTILO DE JUEGO	Acción táctica	Acción directa	Acción táctica	Acción online	Acción directa
MODOS DE JUEGO	Individual y multijugador	Individual y multijugador	Individual y multijugador	Individual y multijugador	Individual y multijugador
MODOS INDIVIDUALES	1	1	2	1	1
MODOS MULTIJUGADOR	7	3	17	2	5
JUGADORES MULTIJUGAADOR	Hasta 16	Hasta 12	Hasta 100	Hasta 64 (48 en Titán)	Hasta 32 jugadores
TIPOS DE UNIDADES	Terrestres	Terrestres	Terrestres, Aéreas y Marítimas	Terrestres y Aéreas	Terrestres
ÓRDENES TÁCTICAS	Sí	No	Sí	Sí	No
DESARROLLO	Abierto	Abierto	Abierto	Abierto	Lineal
EDITOR DE MISIONES	No	No	Sí	No	No
IMPORTANCIA DEL ARGUMENTO	Elevada	Escasa	Escasa	Nula	Nula
REALISMO BÉLICO	Alto	Alto	Muy alto	Escaso	Alto
DIFICULTAD	Alta	Moderada	Muy alta	Alta	Moderada
TIEMPO DE APRENDIZAJE	15 minutos	5 minutos	30 minutos	10 minutos	5 minutos
VALORACIÓN (1-10)					
CALIDAD GRÁFICA	9	9	7	7	7
CALIDAD SONORA	9	9	7	7	7
JUGABILIDAD	8	8	8	8	7
CALIDAD/PRECIO	8	7	7	8	7

lica, es imposible que no des con, al menos un juego que no se ajuste a tus gustos...

Y ahí no queda la cosa, porque el futuro se presenta mejor que nunca, con nuevos títulos de sagas clásicas como «Brothers in Arms» o «Call of Duty» y otros juegos completamente diferentes y espectaculares, como el esperadísimo «Crysis».

¿Sientes la llamada? Prepárate entonces, soldado, ya no tienes excusa para no alistarte porque la guerra en PC, –que es la buena–, está en pleno apogeo. ■ J.T.A.

NUESTROS FAVORITOS

■ **GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2.** Sus opciones tácticas te permiten planificar los ataques y elaborar todo tipo de estrategias con gran sencillez. Además, es intenso, espectacular y está a la venta a un precio sensacional.

■ **MEDAL OF HONOR: AIRBORNE.** Acción pura ideal tanto para principiantes como para expertos en el género. Como paracaidista, puedes escoger la zona de aterrizaje y empezar cada misión donde prefieras, lo que te permite elegir el orden en el que cumplirás los primeros objetivos.



Y ADEMÁS

Hemos reunido los mejores juegos de acci bélica lanzados recientemente. Sin emb go, hay otros juegos de calidad contrasta que no deberías descartar aunque lleven mucho tiempo disponibles. Ahora vuelv reunidos en packs de lo más interesantes.

PACK BROTHERS IN ARMS

Road To Hill 30

➲ Estudio/Compañía: Gearbox/Ubisoft ➲ Distrib.: Ubisoft ➲ Año: 2005 ➲ Precio: 19,95 € ➲ Comentado MM: 123 ➲ Puntuación MM: 95

La entrega que inauguró esta popular serie lle con una visión inédita de la guerra en la acción del compañerismo. Así, tienes que confiar en compañeros de pelotón y apoyarte en ellos.



Earned In Blood

➲ Estudio/Compañía: Gearbox/Ubisoft ➲ Distrib.: Ubisoft ➲ Año: 2005 ➲ Precio: 19,95 € ➲ Comentado MM: 130 ➲ Puntuación MM: 95

Sólo unos meses después nos llegó la segu entrega, que profundizaba en el aspecto tácti desafiándote a coordinar tus tácticas en equi Ambos juegos están disponibles en este pack.



PACK GHOST RECON

➲ Estudio/Compañía: Grin/Ubisoft ➲ Distribuidor Ubisoft ➲ Año: 2006 ➲ Precio: 29,95 € ➲ Comentado MM: 137 ➲ Puntuación MM: 90

Si lo tuyo es el realismo y la táctica, atento a e pack que incluye el «Ghost Recon» original, c sus dos expansiones oficiales y las dos últim entregas de «Ghost Recon Advanced Warfighter

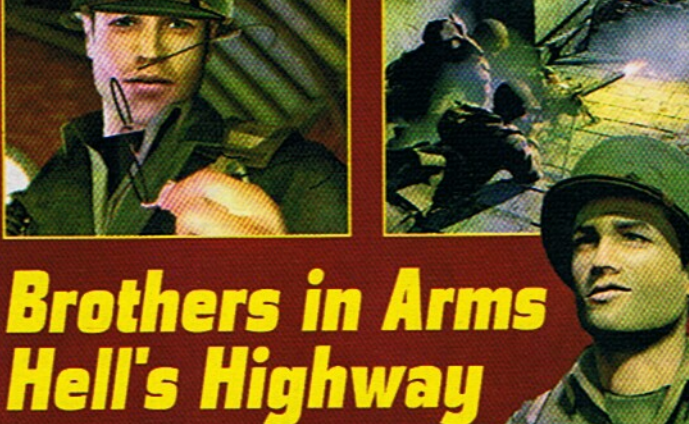


...Y PARA EL FUTURO

Ya seas consumado soldado, un condecorado veterano o un novato, prepárate para las nuevas campañas. ¡El deber te llama!







Brothers in Arms Hell's Highway

Estudio/Compañía: Gearbox/Ubisoft · Distribuidor: Ubisoft · Lanzamiento: Primer trimestre de 2008

Si en algo destaca «Brothers in Arms» es en el dramatismo que caracteriza su acción. En esta nueva entrega se espera más intensidad y una sensación de realismo abrumadora. Tú serás el líder del pelotón, ¿estás listo para asumir el mando?

Infomanía
- Época: Segunda Guerra Mundial
- Ambientación: Europa
- Bandos controlables: Soldados americanos
- Web: www.hellshighwaygame.com

Call of Duty 4

- Estudio/Compañía: Infinity Ward/Activision
- Distribuidor: Activision
- Lanzamiento: Noviembre de 2007

Una de las sagas más representativas de la Segunda Guerra Mundial abandona los años cuarenta y se acerca a la época actual. Como soldado del ejército norteamericano o británico te sumarás a una fuerza expedicionaria para intervenir en Oriente Próximo, Europa del Este, el Mar del Norte y tratando de eliminar amenazas terroristas o de detener una escalada de conflictos.



Infomanía
- Época: Actual · Ambientación: Oriente Medio, Atlántico Norte y Europa del Este
- Bandos controlables: Norteamericanos y británicos · Web: www.callofduty.com

Turning Point Fall of Liberty

- Estudio/Compañía: Spark Unlimited/ Codemasters · Distribuidor: Codemasters
- Lanzamiento: Primer trimestre de 2008

Este juego narra una historia alternativa en la que Alemania consigue ganar la guerra e invadir, no sólo Europa, sino también Estados Unidos. Tomarás el papel de un miembro de la resistencia que tratará por todos los medios de derrotar al enemigo en suelo norteamericano, ¡fantasía y acción bélica juntas!



Infomanía
- Época: Segunda Guerra Mundial alternativa
- Ambientación: Estados Unidos
- Bandos controlables: Soldados americanos
- Web: www.codemasters.com/turningpoint/

Crysis

- Estudio/Compañía: Crytek/Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts
- Lanzamiento: Noviembre de 2007

Con una avanzada IA, una jugabilidad innovadora y el entorno gráfico más sobrecogedor que has visto, «Crysis» viene dispuesto a convertirse en uno de los grandes de la acción. Serás un sofisticado soldado de élite enviado para luchar contra las fuerzas de ocupación de un ejército regular... Pero más tarde tendrás que detener una invasión alienígena.



Infomanía
- Época: Futuro cercano
- Ambientación: jungla tropical, paisaje helado, nave alienígena · Bandos controlables: comando norteamericano
- Web: www.ea.com/crysis/

Y ADEMÁS

Los juegos de mayor éxito en la acción bélica han delimitado ciertas líneas, marcando así la evolución de este popular subgénero. Pero no creas que por ello las diferentes propuestas que puedes encontrar están limitadas o resultan poco originales. La tendencia es de una diversidad de propuestas y estilos creciente, como auguran los proyectos de juegos en desarrollo.

Team Fortress 2



▲ ¿La acción más trepidante, con un diseño artístico inspirado en el cómic? «Team Fortress 2» promete revolucionar el mundo de la acción online.

Rogue Warrior



▲ Basado en una novela autobiográfica de un marine de los EE.UU., este juego de acción táctica te llevará a luchar a Corea del Norte.

Frontlines. Fuel of War



▲ ¡La gasolina está por las nubes! Si la cosa sigue así, tal vez podría provocar una guerra mundial como la que imagina este juego.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Descúbrelo

Viaje galáctico

DESCARGAS «EARTHSIM»



En la última actualización de los controladores ATI Catalyst se incluye una versión de prueba de «EarthSim», un interesante programa online que recrea en 3D el Sistema Solar con un grado de detalle verdaderamente digno de un planetario. Mediante el simple movimiento del ratón podrás rotar alrededor de la Tierra, la Luna, Mercurio, Júpiter y el resto de los planetas. Es también posible acercar el zoom y el movimiento respeta cada órbita, así como la iluminación solar. Además hay incontables documentales con animaciones en 3D y salvapantallas con imágenes en alta resolución.

Lo encontrarás en: www.earthsim.tv

Otro ladrillo –menos– en el Muro

NOTICIAS EDICIÓN COLECCIONISTA «WORLD IN CONFLICT»

Si eres un entusiasta de la Guerra Fría no te puedes perder la Edición Coleccionista de «World in Conflict», una edición limitada presentada en una espectacular caja a un precio de 59,99 €. En su interior encontrarás un trozo del Muro de Berlín dentro de una bolsa sellada con su correspondiente certificado de autenticidad. Incluye también unos auriculares de Creative, un DVD con el documental del Canal Historia "Maravillas Modernas: El Muro de Berlín", un vídeo del "Cómo se hizo" del juego y guías con consejos y trucos.

Prepara tu arsenal

Por otro lado, ya están listos los primeros ajustes en el "ranking", pues muchos usuarios han criticado lo injusto de valorar el tiempo de juego por encima de la dificultad de la partida, de forma que los jugadores novatos aparecían entre los primeros de la lista mundial. Así, el tiempo de juego seguirá contando, pero únicamente las diez mejores partidas jugadas en los últimos siete días se contabilizarán. También se han aumentado las exigencias para conceder medallas de oro. Por ahora la mejor fuente de información son los foros de la página oficial, pero ya empiezan a despuntar otras páginas como "World in Conflict HQ".



▲ Las clasificaciones del modo online ya se han ajustado para conseguir el equilibrio entre tiempo de juego, dificultad y logros conseguidos.



▲ La Edición Coleccionista de «World in Conflict» es verdaderamente explosiva.

MÁS INFORMACIÓN: www.worldinconflict.com y http://wichq.com

A trastear

En tu terreno

DESCARGAS EDITOR

Si ya te sabes los mapas originales de «Supreme Commander» es hora de crear los tuyos propios con el nuevo editor de mapas, mucho más versátil y sencillo de utilizar que las herramientas no oficiales conocidas hasta ahora.

Lo encontrarás en: //supremecommander.filefront.com/

De propina



Una original celebración

DESCARGAS JUEGO GRATUITO «COMMAND&CONQUER»

Para celebrar el 12º aniversario de la serie «Command & Conquer» Electronic Arts ha liberado el programa original para deleite de los nostálgicos de la serie. Se trata de la misma versión que se incluyó en la edición para coleccionistas «C&C: The First Decade», así que está preparada para funcionar bajo Windows XP. La descarga está dividida en dos imágenes en formato ISO –necesitas software de grabación como «Nero»–, una para el disco de los GDI y la otra para el disco de los NOD. Mantente atento a la web oficial, pues habrá más sorpresas para seguir celebrando el acontecimiento.

Lo encontrarás en: www.commandandconquer.com



¿Quieres par

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Ponte al día

Infantería

DESCARGAS · PARCHE «COMMAND & CONQUER 3»



Ya está a punto el nuevo parche 1.09 para «Command & Conquer 3: Tiberium Wars» con importantes novedades en la acción de las cosechadoras y, sobre todo, una destacable mejora en la capacidad de la infantería para que por fin los generales más clásicos se sientan como pez en el agua. También incluirá un visualizador del nuevo canal de TV online BattleCast.

Lo encontrarás en: www.commandandconquer.com

Al asalto

DESCARGAS · PARCHE «STRONGHOLD 2»



Para los que se mantienen firmes en el pertinaz asedio al castillo llega este nuevo parche para «Stronghold 2», que actualiza el motor gráfico del juego con lo último en sombreados dinámicos en tiempo real, filtrados anisotrópicos y antidentados. Por si todo esto fuera poco, además implementa numerosas mejoras en el modo multijugador.

Lo encontrarás en: www.2kgames.com/stronghold2

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Los secretos de la espía más famosa

ACTUALIDAD · NOVEDADES

El auge que las aventuras han experimentado en los últimos años ha motivado el regreso de mitos como Hal Barwood y Noah Falstein, creadores de las clásicas «Indiana Jones y la Última Cruzada» e «Indiana Jones & the Fate of Atlantis». «Mata Hari» es su nuevo proyecto, una aventura de corte clásico protagonizada por la popular espía. Pero, lejos de anclarse en el pasado, presenta toda una colección de originales ideas.

Pensamientos hechos iconos

«Mata Hari» transcurre a principios del siglo XX. Una bellísima cortesana holandesa y exótica bailarina, decide aprovechar sus artes para convertirse en espía. Pronto se ve inmersa en una serie de misiones de infiltración y seducción, que la llevarán a visitar París, Berlín, Mónaco y, atención, también Madrid. El juego se manejará con una interfaz clásica de apuntar y pulsar, adornada con varias innovaciones. Las conversaciones no se realizarán con las típicas preguntas, sino con los objetos del inventario, ya que los personajes y pensamientos se convierten en ítems.

La moda de los minijuegos

Para añadir más variedad el juego incluirá diversos minijuegos, como bailar, decodificar claves; o aprender a usar los modernos inventos del nuevo siglo, como el teléfono. «Mata Hari» está siendo desarrollado por 4Head Studios, y saldrá a la venta en el primer trimestre del 2008.

Más información: www.anaconda-games.de

El origen del mito

La verdad sobre Cleopatra

ACTUALIDAD · LOS JUEGOS QUE VIENEN



Divertirse mientras aprendes Historia es lo que nos propone la compañía francesa Kheops con «Cleopatra El destino de una Reina», una aventura que nos llevará a vivir la guerra civil entre la hermosa Reina de Egipto y su hermano Tolomeo. Thomas, el protagonista, se ha enamorado de Isis, la hija del astrónomo de Cleopatra. Pero ambos han desaparecido y las sospechas recaen en el hermano usurpador. Mientras el juego llega, puedes visitar la web oficial en español y leer varios reportajes que explican el trasfondo histórico del juego, así como los lugares míticos que visitaremos: la biblioteca y el faro de Alejandría.

Más información: www.cleopatra-thegame.com/indexSP.html

Descargas

Nelly Cootalot

DESCARGAS · AVENTURA GRATUITA

De vez en cuando, nos gusta recomendar aventuras gráficas gratuitas, sobre todo si están tan bien diseñadas y son tan divertidas como «Nelly Cootalot». En ella encarnas a una peculiar pirata maldecida por el espíritu de un bucanero muerto, que la obliga a investigar la desaparición de una banda da de extraños pájaros. Con unos gráficos que recuerdan las pelis de Tim Burton, y unos divertidos diálogos, te hará pasar muy buenos ratos.

Más información: //nelly.johnsendesign.info y //new.bigbluecup.com/games.php?action=download&game=860

Web del mes

Llegará el día

INTERNET · WEB «STARCRAFT II»

Acaba de ponerse en marcha la primera página de comunidad dedicada al esperado juego de Blizzard «Starcraft II», donde encontrarás noticias a diario, rumores, entrevistas, vídeos y toneladas de imágenes. Por supuesto también ofrecen recursos del mítico original y sus expansiones. Puede que la espera sea larga, pero desde luego no aburrida.

Lo encontrarás: http://planetstarcraft.gamespy.com

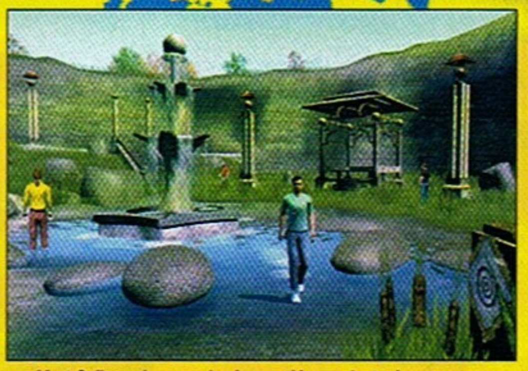
Aventura en línea

Myst Online se expande

DESCARGAS · AVENTURAS ONLINE

El popular juego basado en la mítica franquicia, «Myst Online», continúa expandiéndose sin descanso. Como sabrás, se trata de una aventura en línea que reúne a miles de aventureros en los míticos mundos –llamados Edades– de Myst, para resolver misterios en grupo. Desde el pasado mes de febrero se han lanzado dos expansiones: «Scars» y «A New Light». Ahora se les une una tercera, «Jalak», que estrena una nueva Edad para explorar, con la amenaza de una guerra como telón de fondo. Puedes jugar gratis a «Myst Online» en el siguiente enlace.

Más información: www.mystonline.com



▲ «Myst Online» sigue creciendo con el lanzamiento de una nueva expansión, que demuestra que las aventuras online son viables.

Curiosidades

Soldado de juguete

COMUNIDAD «HALO»



Seguro que hay por ahí muchos modelos del Jefe Maestro hechos con programas de diseño como 3D Studio, pero jamás habíamos visto uno construido enteramente de papel. Pues eso es lo que ha conseguido un aficionado: construir un modelo de papel de 33 centímetros de alto compuesto por más de cincuenta piezas distintas. El resultado, desde luego, es sorprendente.

Todo un arte

COMUNIDAD «BIOSHOCK»



Pues sí el modelo de papel del Jefe Maestro de antes te ha dejado con la boca abierta, este dibujo probablemente te dejará de piedra. Como puedes ver, se trata de un Big Daddy con la típica niña que lo acompaña por los niveles del juego «Bioshock», hecho con una de esas pizarras con las que se dibuja moviendo los mandos giratorios de las esquinas. Y pensar lo que nos costaba a nosotros dibujar con esa máquina tan sólo un simple árbol...

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Polémica bajo el mar

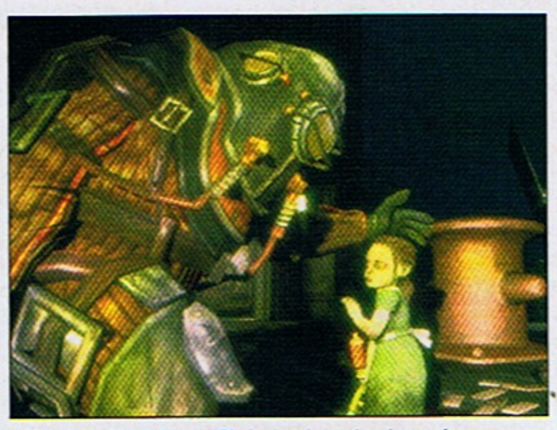
ACTUALIDAD «BIOSHOCK»

Casi todos los aficionados se han rendido a la calidad que destila «Bioshock», pero también ha causado cierto revuelo a raíz de varios problemas que ocasionan algunas de sus características. El más acuciante tiene que ver con el programa de seguridad «Securom» que se aloja en el ordenador junto con el juego. Dicho programa evita que el juego se pueda instalar en más de dos ordenadores. Eso en principio no resultaría muy problemático, pero si tenemos en cuenta que también se activa si se realiza algún cambio de hardware o se formatea el disco duro sin desinstalar el juego antes, las cosas pueden ponerse complicadas. Además, ya ha habido jugadores que se han quejado de que en el modo panorámico el borde superior e inferior de la pantalla aparecen cortados, y que algunos antivirus gratuitos detectan el archivo del juego como si fuese un virus y no dejan que se ejecute la aplicación.

2K al rescate

Por suerte, todas estas quejas no han caído en saco roto y 2K se ha puesto manos a la obra para intentar solucionar, si no todos, sí al menos la mayor parte de estos problemas. Por de pronto, van a ampliar el número de ordenadores en los que se puede instalar el juego de dos a cinco y prometen que con el tiempo esta limitación desaparecerá por completo, aunque no especifican cuándo será. Asimismo, están trabajando en un parche que solucionará el corte de la pantalla en el modo panorámico y ya han manifestado su intención de contratar a un equipo de servicio técnico para que esté disponible en los foros de la página web las 24 horas del día, de forma que cualquiera que tenga algún problema pueda solucionarlo casi al instante.

Esperemos que estas promesas no queden en agua de borrajas y los aficionados puedan disfrutar del juego sin tantos quebraderos de cabeza.



▲ No todo ha sido gloria para «Bioshock»: algunos jugadores se han quejado de los problemas que ocasionan algunos rasgos del juego.



▲ 2K Games se ha puesto manos a la obra para resolver los problemas de «Bioshock».

MÁS INFORMACIÓN EN: www.2kgames.com

Juego gratuito

A cañonazo limpio

DESCARGAS «TANARUS»

Sony Entertainment lleva un tiempo ofreciendo todo tipo de juegos multijugadores a cambio de una pequeña cuota mensual. Pues bien, recientemente ha decidido liberar algunos y convertirlos en gratuitos. Uno de ellos es «Tanarus», un arcade que te pone a los mandos de un tanque y te invita a eliminar a cualquier enemigo que se interponga en tu camino.

Lo encontrarás en: http://tanarus.station.sony.com/main.jsp

Chernobil a la hispana

ACTUALIDAD «S.T.A.L.K.E.R.»

¿Eres fan de «S.T.A.L.K.E.R.» y aún no has encontrado un punto de reunión donde compartir tu afición? Pues tienes suerte, porque ya existe uno en castellano. En "S.T.A.L.K.E.R. Spain" podrás hallar de todo, desde un foro donde se tocan una gran variedad de temas hasta un área de noticias para estar informado de lo último que se cuece sobre el juego y una zona de descargas con diversos mods tanto para modo individual como para multijugador, siendo uno de los más destacables «Hectrol Stalker Minimod». Gracias a este modo, es posible mejorar las texturas de los personajes y las criaturas para que tengan mejor aspecto. Hasta se han incluido varios tutoriales para que los aficionados puedan crear sus propios mods.

Lo encontrarás en: www.stalkerspain.com



▲ En "S.T.A.L.K.E.R. Spain" todos los aficionados al juego de THQ encontrarán un estupendo punto de encuentro.

Sigue jugando

Una de piratas

DESCARGA · MOD · «BATTLEFIELD 2»



«Battlefield Pirates 2» es una conversión total para «Battlefield 2» que enfrenta a dos bandas de piratas rivales en pleno Caribe. El mod incluye cinco clases de personajes, todo tipo de armas acordes con la época, siete mapas y cuatro variedades de barcos con los que participar en batallas marítimas de lo más espectaculares. ¿A qué esperas para probarlo?

Lo encontrarás en: www.bfpirates.com

Todavía más lejos

DESCARGAS · MOD · «FAR CRY»



«Project Far Cry» es un nuevo mod para el aclamado juego de acción de Crytek que te propone enfrentarte a siete nuevos niveles en la isla con todo tipo de armas y vehículos procedentes de otros mods, incluyendo un efecto "borroso" que acompaña a los movimientos tan típico de otros juegos de acción.

Lo encontrarás en: www.projectfarcry.3dn.ru

Más munición

JUEGO ONLINE · «MOH: AIRBORNE»



¿Qué? ¿Ya te has cansado de enfrentarte a los estragos de la Segunda Guerra Mundial en pleno campo de batalla? Pues prueba un enfoque algo distinto; conviértete en agente de inteligencia. Intenta resolver las seis pruebas que te propone Electronic Arts y podrás conseguir valiosos premios, como por ejemplo un televisor de plasma. Aunque créenos, no resulta nada sencillo.

Lo encontrarás en: //82ndairborne.electronicarts.co.uk

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

El puente hacia Guild Wars 2

ACTUALIDAD
EL MUSEO DE MONUMENTOS («EYE OF THE NORTH»)

Con la expansión «Eye of the North» se abre el camino del futuro «Guild Wars 2». Aunque no podrás trasladar tus personajes al nuevo juego, sí podrás beneficiarte de tus logros y reservar sus nombres. Tus hazañas de las campañas originales de «Guild Wars» se conmemoran con la expansión en tu "Museo de los Monumentos" que, además de podérselo enseñar a tus amigos, te servirá para obtener en la segunda parte títulos exclusivos, héroes, armas, miniaturas, etc. Objetos que serán únicos y que no habrá otra forma de conseguir en «GW 2».



Los pedestales de la polémica

La idea es fantástica, pero alguna de sus características han generado dudas en la comunidad de jugadores. Uno de los principales problemas es que todo lo que se pone en los pedestales se personaliza, incluidos los "minipets", por lo que quedan inútiles para el resto de personajes. Tampoco se entiende que los Museos vayan asociados a cada personaje y no a la cuenta completa. Ni gusta que los títulos del museo sólo sean los correspondientes a la parte PvP del juego, o que las únicas armas que se admitan sean las finales de la expansión... En fin, tiempo habrá para resolverlo antes de la salida del juego, ¿no?

MÁS INFORMACIÓN EN: www.guildwiki.es/wiki/Museo_de_Monumentos

Y además...

WoW y las leyes de Murphy

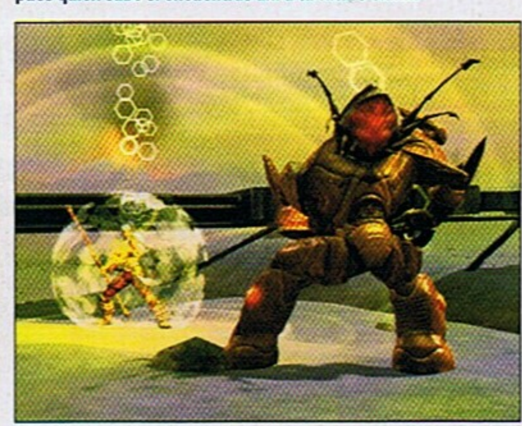
Echa un vistazo a este hilo de WoW-Europe donde trasladan las famosas Leyes de Murphy al juego: "Siempre que se vaya tomar el ascensor para salir o entrar a Entrañas, éste estará en el piso contrario al tuyo"; "La probabilidad de "wipe" de una party es directamente proporcional al tiempo invertido en montarla"; "El numero de "encontronazos" contra miembros de la facción contraria es inversamente proporcional a las ganas que tienes de PvP en ese momento"...

Lo encontrarás: //forums.wow-europe.com

¿Tú que prefieres?

Solo o con ayuda

Los principios de un juego siempre son atractivos para ir a tu aire, probar las cosas por tu cuenta, descubrir lo que esconden sin que nadie te lo estropee... Te entendemos. De todas formas, si se trata de un juego complejo y que además está completamente en inglés, nunca está de mas que te echen una mano pasada la toma de contacto inicial. En el caso de «Tabula Rasa» estás de suerte, pues la gente de Tabularasa-hispano ofrece noticias actualizadas y seguro que en sus foros encontrarás información más que útil y todo, claro, en perfecto castellano. Echa un vistazo a su página, pues quién sabe si encuentras ahí a tu futuro clan...



Lo encontrarás en: www.tabularasa-hispano.com

¿Sabías que...

...CCP Games y TransGaming han llegado a un acuerdo para hacer una versión de «EVE Online» para Linux y Macintosh antes de fin de año? Ambas aseguran que se ha detectado una fuerte demanda en ese sentido, y que trabajarán codo con codo para hacer llegar este universo a todavía más jugadores.

Lo encontrarás en: www.eve-online.com

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

¿Te gusta conducir?

DESCARGAS » JUEGO GRATUITO «BMW M3 CHALLENGE»

Seguramente habrás oído alguna vez lo de "a caballo regalado no le mires el dentado"; pues prepárate para aplicarlo a los 420 caballos del BMW M3, porque ya puedes pilotarlo –y sin gastarte un euro– con el juego gratuito «BMW M3 Challenge». Y no creas que es un título sin pretensiones, porque estamos ante un sensacional simulador de velocidad creado con la tecnología del fabuloso juego «GT Legends».



Acepta el desafío

La estrecha colaboración con BMW ha permitido trasladar todo el carácter deportivo del M3, desde sus impresionantes prestaciones y agarre en curva, al cautivador sonido de su impresionante motor. El circuito es el mítico Nurburgring con dos trazados, de competición y "sprint". Puedes practicar o correr contra una IA que pondrá a prueba tu sangre fría para adelantar y tapar huecos. El modo multijugador online va de cine con servidores europeos y se ha creado una competición oficial en la que participarán todos los usuarios registrados en sucesivas carreras de eliminación hasta que se proclame un vencedor. Te apuntas, ¿no?

MÁS INFORMACIÓN: www.m3-challenge.com

En boxes

Caballos salvajes

Si eres un auténtico apasionado de los coches de competición de los míticos años 60-70, ya puedes disfrutar en el juego «GTR 2» de clásicos tan legendarios como el Alfa Romeo Gulia GTA, el Mini Cooper S, Lotus Elite o el Porsche 911 RSR, y todo ello gracias a la publicación del mod "The Power and Glory".

Más información: www.simhq.com

A rebufo

De Madrid al cielo



El juego «European Street Racing» incluye un detallado circuito urbano ubicado en la capital de España. Se trata del nuevo título de "Team 6", autores de «German Street Racing» o «Paris Chase», y mantiene su mismo carácter de arcade total con carreras por puntos de control en las que gana el piloto más agresivo. Puedes probarlo con una completa demo.

Más información: www.gamershell.com

¡Adelántate!

Juega antes que nadie a Mythos



Flagship Studios, los creadores de «Hellgate London», te dan la oportunidad de participar en la Beta de testeo de «Mythos», el otro título que están ultimando. Para ello no tienes más que visitar la página web del juego e introducir tu mail. De este modo entrarás en una lista de invitados potenciales para la siguiente ronda de testeo. ¡Con un poco de suerte, podrás visitar el reino de «Mythos» antes que nadie!

Lo encontrarás en: www.mythos.com/

¡Imprescindible!

Sables de luz flotantes

Los poderes de los caballeros Jedi son muy grandes, pero ahora pueden ser aún mayores. Gracias a este mod para «Caballeros de la Antigua República II», cortesía del clan Dlan, tus personajes podrán invocar varios sables de luz flotantes para combatir contra sus enemigos. ¡Según el nivel del personaje convocarás hasta 3 sables!

Lo encontrarás en: corellon.clandlan.net/

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Rol con aires caribeños

PRIMEROS DATOS
«WHITE GOLD: WAR IN PARADISE»

Seguro que recuerdas «Boiling Point: Road to Hell», una interesante mezcla entre aventura y shooter en primera persona que apareció hace un par de años. Pues bien, los muchachos de Deep Shadows han decidido darle una continuación llamada «White Gold: War in Paradise» que ellos mismos definen como "un juego de rol con combates en primera persona".

Cuidando el detalle

Podremos personalizar muchísimas opciones a medida que obtenemos experiencia desentrañando la densa trama que tiene lugar en un archipiélago caribeño. En ella, la situación política y social es muy inestable, y tendremos que desplazarnos entre diversas islas, hablando con los lugareños y cumpliendo diversas misiones con grandes dosis de acción. Para potenciar la sensación de inmersión y el componente rolero, se está poniendo un gran énfasis en desarrollar la IA de los habitantes (que incluso podrán escuchar nuestras pisadas) y el cuidado y exótico entorno visual. Si nada falla, podrás disfrutarlo a comienzos de 2008.



MÁS INFORMACIÓN EN: www.whitegold-game.com

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

¡Vuelve el hombre lobo!

» ACTUALIDAD » SIMULADOR DE HELICÓPTEROS

Durante los últimos meses hemos recibido e-mails de muchos aficionados preguntándonos por simuladores de helicópteros. Como sabes, había un notable abandono de este ámbito, pero por fin hay un proyecto ambicioso y muy prometedor basado en el helicóptero de ataque ruso Ka-50, apodado Werewolf -hombre lobo- por la OTAN, por ese "hocico" que le caracteriza. Le quedan unos cuantos meses, pero creemos que la noticia merecía la pena porque la pinta del juego es sensacional.

Cuando más serio, más divertido

El juego, cuyo título provisional es «Black Shark», inaugura una serie de simuladores bautizada como «Digital Combat Simulator». La iniciativa parte de dos decanos en la simulación, los estudios de Eagle Dynamics y la agencia The Fighter Collection. Sí, sí, los mismos creadores de la genial serie de simulación de cazas «Flanker» y del más reciente «Lock On». de hecho, «DCS: Black Shark», continúa el linaje de «Lock On», como ya lo hizo la expansión «Flaming Cliffs». El objetivo es, de nuevo, ofrecer un realismo sin precedentes y para ello se apoya en la amplísima documentación disponible sobre el aparato, el Ka-50: dinámicas de vuelo, instrumentos, sistemas, armas... Todo ello combinado con una avandadísima IA y una realización técnica tan brillante como la de anteriores creaciones del sello «Lock On». ¡No le pierdas la pista!



» MÁS INFORMACIÓN: www.digitalcombatsimulator.com

¡Embárcate!





Ship Simulator 2008

» En un país con la cantidad de puertos deportivos y de kilómetros de litoral como España, la simulación naval no puede pasar desapercibida y menos tras la celebración de la 32ª Copa América. La compañía Nobilis apuesta por este ámbito con el lanzamiento de «Ship Simulator 2008», la última entrega de una de las series de más reconocido prestigio. En el juego puedes ponerte al timón de un montón de embarcaciones, diferentes y especializadas en tareas industriales y comerciales. Además de simular la propia navegación, el juego incluye una serie de misiones en las que podrás llevar a cabo maniobras de precisión, por ejemplo, operando en puertos con material pesado.

» Lo encontrarás en: www.nobilis.es

Lo que dice el respetable

¿Juegas a ganar?



» Si te gusta competir online no dudes en apuntarte a los primeros torneos y ligas que se organizarán con el nuevo «PES 2008». Las competiciones con más solera las encontrarás en páginas como Pes4Animersion, "PESValencia" y "EFM Gaming", que ya llevan varios años organizando las ligas más animadas. Y, por supuesto, permanece atento a la página de la comunidad, Konami PES Club.

» Lo encontrarás: www.pes4animersion.net www.efm-gaming.com, www.pesvalencia.net y www.konami-pesclub.com

La prórroga

A por el anillo

» Ya está a pleno rendimiento la liga online de «NBA Live» que organizan en TodoBasketOnline. Para participar en las próximas ediciones -seguro que la próxima será con «NBA Live 08»- sólo tienes que registrarte y apuntarte en el foro dedicado a ello. En cuanto haya equipos libres te lo comunican para que te pongas a entrenar a fondo...

» Lo encontrarás en: www.todobasketonline.com

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Empieza tu liga

» COMUNIDAD » «FIFA 08»



Seguro que mientras esperabas que «FIFA 08» llegara a las tiendas has hecho tu particular pretemporada con la demo, así que toma nota de la sección dedicada en las páginas SoccerGaming y SweetPatch TV con interesantes recursos como parches de expansión para jugar más tiempo o cambiar la resolución, y varios "packs" con estadios, botas y balones. De los primeros recursos para la versión final de «FIFA 08», destacan las actualizaciones de las plantillas, los editores gráficos para empezar a trastear con las texturas de las equipaciones deportivas y modificaciones del motor de física e IA para proporcionar una experiencia de juego a la carta; realismo, juego rápido o arcade.

Comunidad "fifera"

Como ya sabrás, en «FIFA 08» se han ampliado las Ligas Interactivas del modo multijugador online que tanto éxito tuvieron en «FIFA 07». Ahora hay más opciones, torneos y el sistema de puntuación es más justo, pues obtienes más o menos puntos según la entidad del rival al que derrotes. De esta forma ya no estarán bien clasificados los "listos" que sólo juegan contra jugadores con pocos partidos o de la parte baja de la tabla. No olvides visitar cuanto antes la página oficial y darte de alta en la liga interactiva. ¡Ah!, y si te gusta primar el espectáculo sobre el resultado, puedes mandar las repeticiones de tus mejores jugadas en formato vídeo.

» MÁS INFORMACIÓN EN: www.fifa08.com, www.soccergaming.com y www.sweetpatch.tv



la comunidad

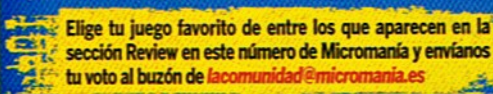
Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



Juego del mes

CLIVE BARKER'S JERICHO
El favorito de la redacción

Aún tenemos el alma en vilo. Anteayer se nos apagó la luz en los baños y salimos de allí chillando despavoridos. Y es que «Clive Barker's Jericho» está protagonizando nuestras vidas en los últimos tiempos y, allá donde miremos, vemos gente sin epidermis o chorreando hemoglobina. Intentamos plantar cara a la situación mediante emocionantes partidos de «FIFA 2008» y «Pro Evolution Soccer 2008» pero veíamos carnaza hasta en el balón. Así que ha quedado claro: «Clive Barker's Jericho» es nuestro juego del mes. Vuestros votos han aupado al «Word in Conflict» como favorito del pasado mes, compartiendo así nuestras preferencias.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Contactos

QUERÍA DAR A CONOCER A MI ESCUADRÓN DE VUELO VIRTUAL, en el que normalmente volamos Falcon Allied Force y Lomac. Ahora queremos abrir el ala de IL2 Sturmoviks de **www.escuadron111.com** ¡Tenemos academias de vuelo gratuitas!

Miguel "Revientor" Victores, Jefe de la Academia de Instrucción Ala Falcon.

ÚNETE A NOSOTROS, LOS GUERREROS DE KHAZAD-DÛM. Somos un clan racial de enanos de «El Señor de los Anillos Online» y estamos reclutando a cualquier jugador. Visitad nuestra página web: **gkd.mundoserver.org**.

Clan Khazad-Dûm

SOMOS EL CLAN [ESP], "Escuadron de Soldados Profesionales". Buscamos gente de más de 18 años para «WarRock», «Counter Strike Source», «S.T.A.L.K.E.R.» y «Delta Force Black Hawk Down». **www.squadesp.com**.

Clan ESP

QUERÍA DAR A CONOCER NUESTRO CLAN MULTISQUAD ISTARI, hemos cumplido 3 años. Hemos reclutado jugadores para jugar en "Battlefield 2142" y en «SWAT4». Si quieres unirte visita **www.istari-zone.net**.

Clan Istari

SOMOS UNA COMUNIDAD exclusivamente dedicada a «S.T.A.L.K.E.R.» con 200 registrados. Compartimos ideas y desarrollamos mods propios. Estamos en **www.stalkerspain.com**.

YeAMeN

SOMOS UN GRUPO DE JUGADORES DE «GUILD WARS» y hace poco se nos ha ocurrido grabar vídeos del juego. Queremos hacer una película de nuestro clan con tiempo y sin prisas, con un guión exclusivo. Si queréis aportar algo, podéis visitarnos en **www.guildwarszone.3a2.com**.

Clan CZ



El espontáneo

"Me costó mucho conseguir esta armadura TIER 2 en «WoW» pero ahora soy el centro de atención. ¡Mereció la pena!"

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Nevski, el paladín (Leipzig, Alemania)



MICROENCUESTA
¿Nueva edad de oro?

Corren buenos tiempos para el software español y cada vez hay más proyectos de calidad y proyección internacional: «Runaway 2», «Clive Barker's Jericho»... ¿Es una casualidad que coincidan estos proyectos o significan el anticipo de un despegue de la producción de videojuegos en nuestro país?

1) ¡Totalmente! Seguro que en un par de años estaremos entre los grandes productores europeos.
2) Son excepciones, el panorama continúa siendo muy pobre y así seguirá durante muchos años.
3) Es un comienzo, pero hace falta más formación y apoyo económico del gobierno como ocurre en otros países.

Hace 10 años

La venida del Mesías

El rollizo y simpático angelote que ocupaba la portada de nuestro número tenía su razón de ser: anunciaba el nuevo juego de Shiny Entertainment, la compañía en la que el creador Dave Perry daba ya entonces vida a juegos de tanta calidad como originalidad. «Messiah» no era una excepción, y por eso la expectación que había cosechado justifcaba las siete páginas de nuestro reportaje. Eso en cuanto al futuro, pero el presente tampoco es que estuviera vacío de títulos atrayentes como «Atlantis» –la aventura de Cryo que lucía un diseño artístico y una banda sonora extraordinaria– o «Jedi Knight», encargado de enriquecer el universo Star Wars y satisfacer a los fans deseosos de más aventuras galácticas. Pero tal vez el juego que más nos había enganchado ese mes fuera «Total Annihilation», con su estrategia global cargada de virtudes conocidas y otras novedosas. Y para solucionar los problemas de los jugadores del polémico «Carmageddon», nuestra guía de... ¡32 páginas!

Lenguas de trap

LA LICENCIA DE LAS CARRERAS NOCTURNAS americanas "Hot Import Nights" ha sido clave para el ambiente "tuning" profesional que buscábamos.

Jamie Campbell, productor de «Juiced 2»

NUESTROS MAYORES FANS ESTÁN EN COREA, hay paquetes de patatas «Starcraft» y hasta se retransmiten partidas online en la TV nacional.

Samwise Didier, productor de «Starcraft II»

A LO LARGO DE MI CARRERA, las mejores historias que he visto en el mundo de los videojuegos son las de los propios usuarios a la hora de jugarlos.

Will Wright, productor de «Spore»

UN JUEGO POR EPISODIOS es como una serie de televisión frente a los juegos comerciales, que son como una película de cine. Los episodios permiten al jugador tener una relación más larga con el juego. Puedes comentar con los amigos como avanza la historia y obtienes más diversión por tu dinero.

Kevin Bruner, programador de TellTale Games

SIEMPRE ESTOY ABIERTO A SUGERENCIAS, pero nunca olvido que contar una historia es la esencia de mi profesión. A la hora de crear el argumento de mis juegos, soy una especie de dictador gentil.

Benoît Sokal, creador de «Syberia» y del inminente «Sinking Island»

NO HE DISEÑADO NINGUNA AVENTURA en los últimos 15 años porque en Estados Unidos el mercado se estancó. Pero ahora ha vuelto a renacer, es el momento de volver.

Hal Barwood, creador de «Indiana Jones & The Fate of Atlantis» y «Mata Hari»

CLIVE BARKER NOS ENSEÑÓ lo importante que es el sonido. Nos dijo que una historia de terror es 50% sonido, 25% imagen y 25% situación.

Joe Falke, diseñador de «Clive Barker's Jericho»

HONESTAMENTE, CUALQUIER ESCRITOR puede escribir una escena cinemática de 20 minutos pero como jugador las odio. Siempre las salto.

Ken Levine, presidente de 2K Games

POR LOS VIDEOS FILMADOS EN CHERNOBIL sabíamos lo que la radiación puede afectar a las grabaciones. Quisimos transmitir ese efecto cuando el jugador entra en zona radiactiva.

Jon Blyth, diseñador de «S.T.A.L.K.E.R.»

Computer Hoy Juegos

¡El mejor rol en PC!



» **Las novedades más esperadas.** Sumérgete con «Call of Duty 4: Modern Warfare» en la guerra más real que ha visto el PC. Además, te lo contamos todo sobre el apasionante «The Witcher», rol acción y brujería basados en el personaje de Andrzej Sapkowski. ¿Podrás resistirte?

» **Test.** COMPUTER HOY JUEGOS analiza en exclusiva el juego de rol más espectacular del año, «Hellgate London». También, «PES 2008», «Stranglehold», «The Settlers», «CoH: Opposing Forces» y «CSI Pruebas Ocultas» Los probamos todos en 24 PC. ¿Funcionarán en el tuyo?

» **Juegos de regalo.** Este mes, COMPUTER HOY JUEGOS te invita a experimentar el poder, la ambición y la seducción en «The Partners». Entabla relaciones personales y aprovecha cualquier oportunidad para trepar compitiendo por tu estatus social. ¿Te sientes capaz de hacerlo?

» **A la venta el 2 de Noviembre por 3,99 €**

Nintendo Acción

¡Cumple 15 años y lo celebra a lo grande!



» **Cuaderno "nintendero":** La portada del cuaderno recoge a los personajes más famosos del mundo Nintendo.

» **Reportaje especial, 15° Aniversario:** Por si te interesa saber cómo empezó la revista, qué juegos han sido los mejores de estos 15 años, anécdotas, personajes...

» **Novedades:** «Zelda Phantom Hourglass», «Jam Sessions» y «Drawn to Life» llegan a DS. ¡Y no te pierdas «Metroid Prime 3» y «FIFA 08» para Wii!

» **Ya la venta por 2,99 €**

PlayManía

¡Assassin's Creed irrumpe en PS3!

» **En portada.** «Assassin's Creed». Ya han jugado con una la aventura más importante del año y os cuentan hasta el último detalle.

» **Comparativa.** «FIFA 08» Vs «PES 2008». Un año más, ponen frente a frente a los simuladores de fútbol más importantes, que con sus ediciones de 2008 debutan en PS3. ¿Quién ganará el derby?

» **Reportajes.** Descubre los detalles de los juegos más esperados del género, como «Call Of Duty 4», «Haze», «UTIII», «The Orange Box». Además, os cuentan todo sobre Crisis Core: Final Fantasy VII de PSP.



Hobby Consolas

¡Super Mario Galaxy para Wii!



» **Vuelve el gran Mario.** El fontanero de Nintendo viaja a las galaxias y los chicos de Hobby Consolas os cuentan como son las primeras horas de esta fabulosa aventura para Wii.

» **¡Revista + Guías & Trucos!** Con este número te llevas dos revistas al precio de una, te regalan un especial con las guías completas de Zelda: Phantom Hourglass (DS) y PES 2008 (PS2, PS3 y Xbox 360) además de los trucos para los mejores juegos.

» **Juegazos analizados.** Zelda Phantom Hourglass (DS), Project Gotham Racing 4 (XB360), Metroid Prime Corruption (Wii), Ratchet & Clank (PS3)... ¿Alguien da más?

» **Espectaculares preestrenos.** Un adelanto de los grandes títulos para el final de año: NFS. ProStreet, Assassin's Creed, Resident Evil The Umbrella Chronicles, WWE Smackdown vs Raw...

» **A la venta el 26 de octubre por 2,99 €**

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

S.T.A.L.K.E.R.

Tarjeta radioactiva

Acabo de adquirir el juego «S.T.A.L.K.E.R.» pero, después de instalarlo y ejecutarlo, en vez de aparecer el menú principal, la pantalla se queda negra, sólo aparece la flecha del ratón. ¿Es problema de mi equipo? Tengo un Pentium 4 a 3 GHz, 1 GB de RAM y una tarjeta ATI Radeon 9250 de 256 MB. ¿Cómo puedo solucionarlo? ■ José



Mucho nos tememos que como, bien has apuntado tú mismo, el problema reside en tu equipo, concretamente en la tarjeta gráfica. Las ATI Radeon 9250 sólo disponen de Pixel Shader 1.4, y es necesario tener 2.0 para poder jugar correctamente con este inquietante juego.

Prince of Persia El Alma del Guerrero

El pedestal



Os escribo porque tengo una cuestión sobre el juego «Prince of Persia: El Alma del Guerrero» que me tiene atrapado. En la revista número 120, publicasteis la guía completa, incluyendo cómo conseguir los pedestales de mejora. Pero con el último, y una vez conseguida la espada del Escorpión, no puedo volver a la sala donde se supone que está. ¿Por qué? Os agradecería que me explicarais como llegar hasta allí. ■ Un lector

Una vez que estés en la sala central con cuatro columnas, y antes de entrar en el salón del trono para la batalla final, debes activar la palanca del centro para mover las plataformas de piedra y así acceder al balcón de la parte posterior de esa sala. Desde ese balcón, y siguiendo el recorrido, podrás llegar a la estancia donde está el último pedestal de mejora.

AVENTURA

Age of Pirates Caribbean Tales

Problemas corregidos

He comprado este estupendo juego, arranca y va bien pero en medio de la partida me dice: "ENGINE.exe ha detectado un problema y debe cerrarse". ¿Se os ocurre alguna posible solución? ■ Gerard García



No nos dices qué tarjeta gráfica y de sonido tienes, que es donde se originan el 90% de las incompatibilidades. Comienza instalando los últimos drivers de tus tarjetas gráfica y sonora, y de DirectX. Se han lanzado varios parches del juego que arreglan problemas de estabilidad. Ten en cuenta que el último, el 1.5, sólo puedes instalarlo si tienes la versión 1.41 o 1.42. Si tienes la 1.43, desinstala el juego, instala el parche 1.42, y luego el 1.5.

- Parche 1.42: *www.es.atari.com/indexphp?pg=product&id=220*
- Parche 1.5: *www.playlogicgames.com/downloads/index.php?id=ageofpirates*

Más mazmorras



DUNGEON SIEGE II

¿Habrá tercera parte?

Tras leer vuestra comparativa de juegos de rol de hace dos meses me decidí a adquirir «Dungeon Siege II» y su expansión. Ya los he terminado y me han gustado mucho, por eso me gustaría saber si hay prevista una tercera entrega de la serie. ■ Hugo Wifredo

En Gas Powered Games han estado muy ocupados acabando «Supreme Commander» y actualmente trabajan en «Forged Alliance», su primera expansión. Por eso, parece que de momento han dejado un poco en suspenso la creación de «Dungeon Siege III». Así que no hay nada oficial sobre el tema, aunque sí muchos rumores...

DEPORTIVOS

Pro Evolution Soccer 06

Jugar con dos mandos

Además del teclado tengo dos gamepad de Logitech para jugar, pero el problema es que no consigo configurarlos para que el programa los detecte y así poder usarlos. Están bien instalados y con los controladores actualizados. ■ Abraham

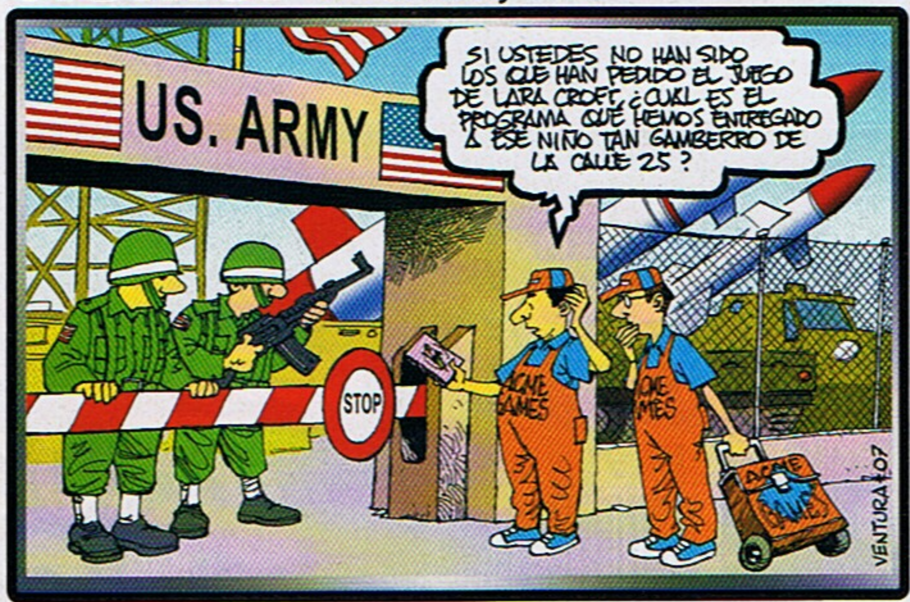
Antes de utilizar las opciones de control dentro del menú de «Pro Evolution Soccer 06» debes acceder, desde su menú de inicio, a la opción "settings". En una de las pestañas verás la opción controlador. Entra en ella y asigna un dispositivo –los gamepad o el teclado– a cada jugador.

FIFA 07

Dificultades con la conexión online

Mi problema con este juego es que tengo instalado el sistema operativo Windows Vista, y aunque «FIFA 07» funciona correctamente en modo de un jugador, cada vez que intento conectarme para jugar en el modo online, se queda bloqueado. ■ Andres Valero

Humor Por Ventura y Nieto





Tienes que actualizar el programa con el parche que puedes instalar automáticamente con la opción de "actualización". No olvides también entrar en la configuración del cortafuegos de Windows Vista desde el panel de control "opciones de seguridad" y permitir todas las conexiones del ejecutable de «FIFA 07».

ESTRATEGIA

Medieval II Total War

Civilización a la carta

Al empezar una nueva partida con este juego me aparecen invariablemente las mismas civilizaciones. ¿Sabéis si es posible poder activar las demás civilizaciones? ¿Y tenéis idea de si hay alguna manera de poder empezar una partida con los bizantinos, rusos o húngaros? ■ Manuel Seco de Herrera



No lo pienses más y sumérgete en las páginas **www.totalwar.org** y **totalwar.strategyplanet.gamespy.com/**, son dos inmensas comunidades de la saga «Total War» donde encontrarás los parches para que puedas elegir la civilización, junto con toneladas de contenidos.

C&C 3 Tiberium Wars

Errores de protección

Desde que he instalado la nueva versión del software de grabación de Nero no puedo ni arrancar el juego, porque a pesar de insertar el DVD original sale el mensaje de unidad no reconocida. Imagino que se trata de otro fallo más de los sistemas antipirateo. ¿Tiene solución sin desinstalar el software mencionado? ■ Antonio Fernández



Primero debes desinstalar el software de grabación de Nero para que puedas insertar el DVD del juego, el sistema lo reconozca y puedas utilizar la utilidad de actualización automática. Esta operación instalará el parche que actualiza el programa a la versión 1.08, que soluciona los problemas con el sistema de protección y el software de grabación.

¿Caos temporal?

Timeshift

Sobre el multijugador

He visto que en este juego podrás controlar el tiempo durante breves instantes, lo que parece añadirá un elemento táctico estupendo a los combates, pero, ¿sabéis cómo van a traducir esto al modo multijugador? ■ Roberto "Cronos"

El control del tiempo en multijugador estará presente mediante las llamadas "Crono Granadas", que permitirán a los jugadores utilizar el control del tiempo en principio de un modo ofensivo o defensivo y tendrán distintos usos. Al estallar, tras ser arrojadas, crean una esfera de influencia dentro de la cual se producen distintos efectos, afectando a cualquier jugador que se encuentre dentro de ella: ralentizando sus movimientos, paralizándolo, etc... También pueden revertir el curso del tiempo dentro de la esfera o ralentizarlo fuera de ella...



Eye of the North

Requisitos de la expansión



He estado mirando las características de la última expansión de «Guild Wars» y estoy decidida a comprármela. Por lo que veo es necesario tener al menos una de las tres campañas anteriores y no sé por cual decidirme. Mis amigos dicen que la más parecida a la expansión es «Prophecies», pero imagino que también por ser la primera tendrá menos cosas ¿Qué me recomendáis? ■ Lucía B.

Las tres campañas de Guild Wars merecen la pena. Si te gusta el estilo de "Eye of the North" sí tiene cierta lógica que compres "Prophecies" ya que realmente es la continuación de la historia de esa campaña y además han lanzado una edición platino por la que pagando sólo 10€ más tendrás "Eye of the North" + "Prophecies"

Age of Conan

Candidato al relevo

Soy jugador de «World of Warcraft» y, aunque no creo que nunca llegue a dejarlo del todo, me gustaría tomarme un descanso y ver algo nuevo. Lo que no tengo claro es si pasarme a «Age of Conan» o «Warhammer Online», ¿sabéis cuál sale antes? ■ Brunus



Aunque siempre puede haber imprevistos en principio «Age of Conan» está anunciado para marzo de 2008 y «Warhammer» para el primer trimestre de ese mismo año, así que no será difícil que coincidan. Son dos de los juegos más esperados y con grandes opciones de combate entre jugadores.. Está claro que la decisión no será fácil.

Conflicto a la Vista

World in Conflict

¿Mala optimización?

¿Es posible que este juego esté tan mal optimizado que me va a saltos a pesar de que tengo dos gráficas nVidia GeForce 8600 en modo SLI? He actualizado los controladores de la gráfica, pero si desactivo el modo SLI el rendimiento es idéntico. Juego bajo Windows Vista con la opción de DirectX 10. ■ Javier Sonseca



Para corregir los problemas de las configuraciones con dos gráficas en modo SLI debes instalar el "hotfix" para Windows Vista que puedes descargar de la dirección **sierra.com/en/home/support/sierra_support.html**

ROL

Gothic 3

Los magos acuáticos

Gonzales me ha encargado que elimine a 7 magos. He localizado a cinco (Saturas, Myxir, Riordian, Merdarion y Nefarius), pero me faltan dos. ■ Chema Ortúa



Te faltan Cronos y Vatras. El primero se encuentra en una cueva al noroeste del oasis que hay entre Bakaresh y Mora Sul. En cuanto a Vatras, está encerrado en Lago, pero para abrir su celda debes antes eliminar antes a Fabio para conseguir la llave.

SIMULACIÓN

Train Simulador II

He oído que se está desarrollando un nuevo «Train Simulator» y, como me encantó el primero, quisiera saber qué cosas requerirá. ¿Windows Vista, una tarjeta gráfica compatible con DirectX 10? ¿Cuándo será lanzado? ■ Mackeno y Filoctetes



En efecto, Microsoft ha retomado esta serie, que ahora se apoya en la tecnología desarrollada para «Flight Simulator X». Por eso mismo será compatible con DirectX 10 aunque no requerirá necesariamente un hardware que soporte este estándar gráfico. Tampoco será imprescindible poseer Windows Vista, aunque sí recomendable. A lo largo de 2008 esperamos su aparición.

VELOCIDAD

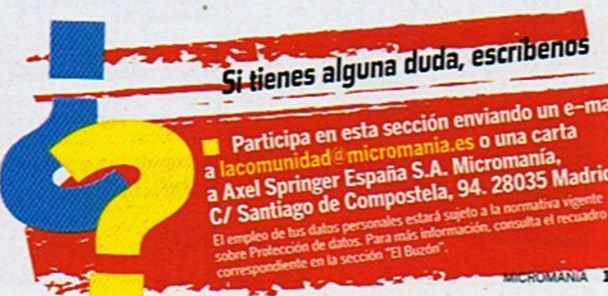
Test Drive Unlimited

Bajo rendimiento



La acción va como a cámara lenta y a saltos, y resulta imposible conducir. He instalado el parche de actualización a la versión 1.66A, pero sigue igual. ¿Qué puedo hacer? ■ Santiago Esbert

Actualiza los controladores de tu gráfica y reduce drásticamente el nivel de detalle. Desactiva la opción de renderizado HD, pues consume muchos recursos y sólo es recomendable en gráficas con procesadores de gama alta con 256 MB de memoria gráfica.



Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

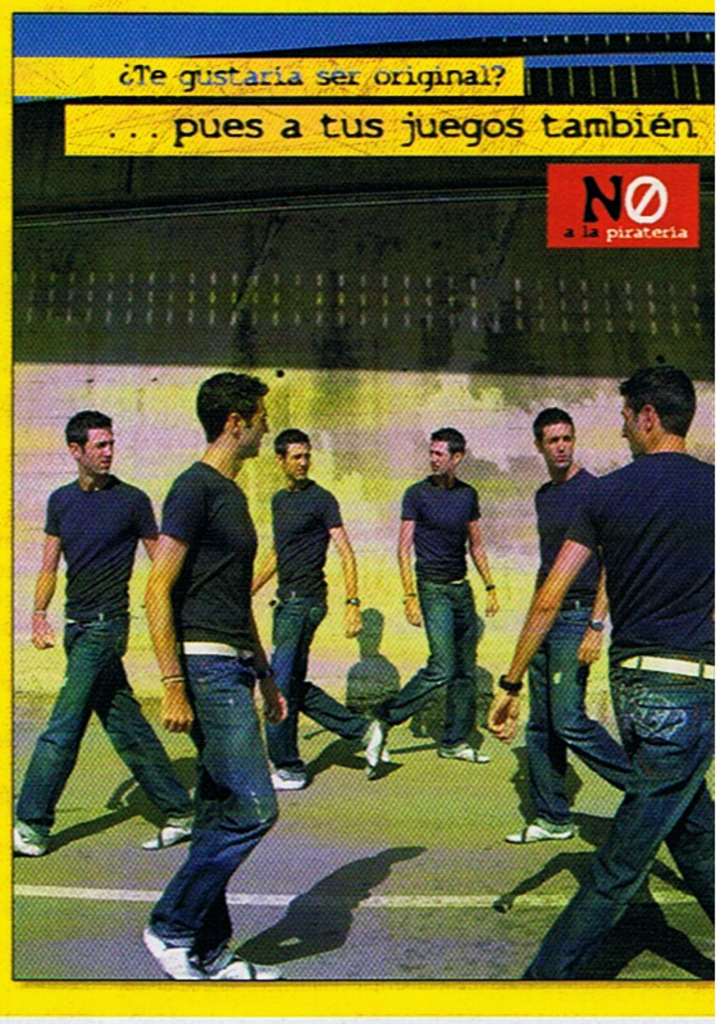
CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

¡Ya tenemos ganador! Aquí tenéis el cartel que ha sido seleccionado entre todos los trabajos recibidos en nuestra editorial. Su autor es todo un artista y, además, es lector de Micromanía. ¡Enhorabuena!



▶ **RAFAEL GIL PLAZAS (Barcelona)**

PREMIO: 3.000 € Y UNA CONSOLA PORTÁTIL



Y aún hay más...

Sólo podíamos elegir tres finalistas, pero si nos hubieran dejado habrían sido muchos más. ¡Menudo derroche de talento que habéis hecho, chicos! Comprobadlo vosotros mismos con estos ejemplos...

Los más originales



▶ RAFAEL GIL PLAZAS (Barcelona)



▶ Mª DE GRACIA MUÑOZ (Ciudad Real)

Los más artísticos



▶ RAFAEL RÍOS NAVARRO (Barcelona)

▶ AARÓN MORENO GALLEGO (Madrid)

▶ JORGE ANDRÉS SERI MURCIANO (Murcia)

Los Ganadores de Micromanía

¡Muchísimas gracias a todos por enviarnos vuestros trabajos! Nos ha costado elegir, pero estos son los carteles que más nos han impresionado.

Finalistas

Originales, impactantes, con mucho mensaje... por eso son nuestros finalistas.

- **PABLO ZURERA (Tarragona)**
- **MIGUEL DELICADO (Valencia)**

PREMIO: UNA CONSOLA PORTÁTIL



PABLO ZURERA (Tarragona)



MIGUEL DELICADO (Valencia)

Los más retro



DANIEL NAVARRO (Barcelona)

REVISTAS
DISEÑADORES
DORES
¡AYUDA!
DISTRIBUI
USUARIOS
COMPAÑÍAS
DESARROLLADORES
AÚN ESTAMOS A TIEMPO DE PARAR LA PIRATERÍA. DETÉN EL JUEGO

VÍCTOR ORTUÑO MARTÍNEZ (Murcia)

Los más tétricos

espacio sin pirateria
Piratear puede matar

DAVID GARCÍA GONZÁLEZ



JOSE LUIS LEÓN MAÑEZ (Castellón)



Los más directos



ALEJANDRO NÚÑEZ (La Coruña)



MARCOS MERCHAN (Zaragoza)

MARTÍ ANDINACH (Barcelona)

Los más "frikis"



DANIEL RIVERA MIGUEL (Pontevedra)

ÁNGEL HIDALGO LOSANTOS (La Rioja)

NOSOTROS TAMBIÉN JUGAMOS

UN NUEVO SISTEMA PARA JUGAR. Si has jugado alguna vez con una máquina recreativa, te darás cuenta de forma inmediata de que WAM-UP aplica el mismo concepto para jugar con los nuevos juegos por capítulos diseñados por FX.

TU MÓVIL ES TU "MONEDA". En Wam-UP no se usarán monedas, sino mensajes SMS. Nosotros probamos el sistema y es sencillísimo: enviar un SMS con una clave que aparece en pantalla, introducir el Code-Up que te regalamos en la carátula del DVD para conseguir 20 Wam-up gratis y a jugar con la beta. Y cuando «Navy Moves» esté acabado, todo será igual. ¡Es genial!



¡MANDA UN SMS Y JUEGA!

Internet, tu móvil y tu PC, forman el futuro de los juegos para FX. La beta de «Navy Moves» es el banco de pruebas del sistema WAM-UP diseñado por ellos. A partir de ahora sólo pagarás lo que juegues. Perfecto, ni más ni menos.

¿Quieres ser probador oficial de FX?

¡¡Juega a la Beta de Navy Moves!!

Ahora puedes ser probador de FX con Micromanía. Instala la beta de «Navy Moves» que incluye el DVD de este mes, lee con atención, conviértete en "tester" y ayuda a FX –¡sí, tú!– a mejorar el juego con tus sugerencias. ¡¡Acepta el desafío y gana un fantástico portátil!!

El lanzamiento de «Navy Moves», el juego de FX basado en uno de sus clásicos de los años 80, está cada vez más cerca. Pero FX quiere que tú des el visto bueno a su juego y les digas cómo tienen que perfeccionarlo antes de que lo terminen. Es una oportunidad única: ¡puedes ser probador oficial de «Navy Moves» y del sistema WAM-UP! Este "invento" de FX es algo realmente novedoso y, quizá, se convierta en el sistema del futuro para jugar en PC y en otros formatos. ¿Y eso?

CONÉCTATE Y JUEGA

«Navy Moves» será un juego por capítulos, que podrás descargarte a medida que estén disponibles en la página web de la compañía y, lo que es mejor, gratis. ¿Cómo, gratis? Sí y no. El juego –sus capítulos, mejor dicho– te los descargarás gratis. Pero para jugar tendrás que conseguir "créditos", lo que harás a través del envío de mensajes SMS con tu móvil. En la práctica esto es tan sencillo como si dijeras "juego lo que pago". ¿Te recuerda a algo? Efectivamente, es el mismo espíritu de las recreativas, sólo que aplicado de forma online. Internet, tu móvil y tu ordenador es lo que necesitas para disfrutar de WAM-UP y de, en este caso, la beta de «Navy Moves».

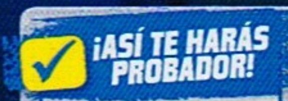
Pero además de una máquina recreativa virtual, WAM-UP es una oportunidad única para hacerte oír con los creadores del juego, indicarles tus sugerencias para mejorar lo que será «Navy Moves» y participar en una activa comunidad de jugadores de toda España. ¿Cómo?

HAZTE OÍR

Para las pruebas de WAM-UP y «Navy Moves», FX ha puesto en marcha una sencilla pero efectiva herramienta web llamada "Mantis". Con ella podrás enviar mensajes, sugerencias, críticas y opiniones sobre la beta, directamente a los desarrolladores. No es broma, varias personas del equipo de «Navy Moves» recibirán personalmente tus mensajes y si son útiles los usarán para modificar defectos que pueda tener juego, o pulir muchos detalles de jugabilidad, dificultad, técnicos...

Y con esta beta tendrás acceso al sistema de pruebas de la comunidad online de jugadores –"testers"– con acceso a un sistema global de clasificación –¡puedes ser el mejor!–, posibilidad de desafiar a jugadores, crear clanes, etc. Con FX y Micromanía ahora tienes la oportunidad de ser parte activa de la creación de juegos en España. ¡Quién sabe si aquí está tu futuro! ■ F.D.L.

Tu móvil, el DVD de Micromanía y ganas de jugar, es lo que necesitas para ser "tester" de «Navy Moves»



¡ASÍ TE HARÁS PROBADOR!

- Si quieres enviar tus sugerencias y opiniones tienes que registrarte como tester en la web *tester.navymoves.com*
- Una vez completado el proceso, envía en un SMS con la clave que aparecerá en pantalla para recibir tu contraseña. Después podrás introducir el Code-Up del DVD para tener 20 Wam-Ups más.
- Podrás probar la fase 6 de «Navy Moves», hasta agotar los 32 créditos iniciales, y la fase 2 en el modo de práctica, sin límite de créditos. Si quieres conseguir más créditos debes enviar otro SMS.
- Recuerda que con el nombre de usuario y clave puedes jugar en cualquier ordenador.
- Cuando completes el nivel "movie" de la fase incluida en la beta, se abrirá el modo "Arcade".
- El modo "Arcade" registra tus estadísticas para competir en la comunidad de "testers" y participar en el sorteo.



▲ ¡HARRIER EN CAMINO! La beta 2.0 de «Navy Moves» que te ofrecemos en exclusiva se basa en la sexta misión del juego final: "Harrier en Camino".



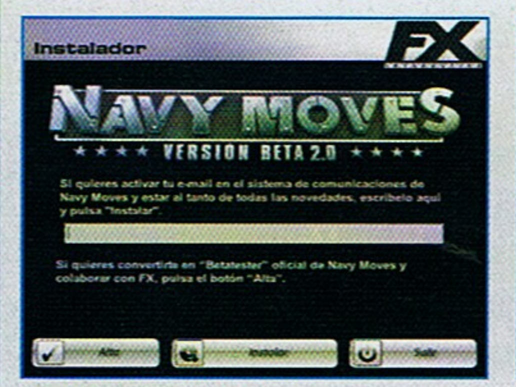
▲ ¡ESQUIVA LOS MISILES! Para avanzar en la fase de pruebas de la beta necesitas tener buenos reflejos y esquivar todos los misiles que te lanza el enemigo.

Así podrás jugar con la beta

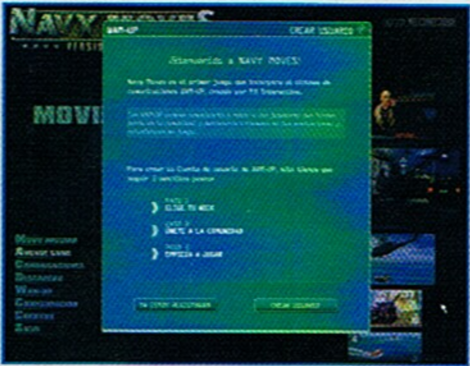
Estos son todos los pasos que tienes que dar para convertirte en probador oficial de «Navy Moves» y del sistema WAM-UP. La beta, ya la tienes en el DVD, y la clave Code-UP, también. ¿A qué esperas?

Instrucciones, paso a paso

La comunidad de probadores de «Navy Moves» te espera. Es muy fácil, sólo necesitas tu móvil, tu email, enviar un SMS con la clave que obtienes tras registrarte y teclear el Code-Up de la carátula del DVD y, si quieres, enviar tus sugerencias. Además, FX regalará a todos los "testers" registrados el juego «FlatOut 2». ¡No te olvides de enviarles tu dirección postal!



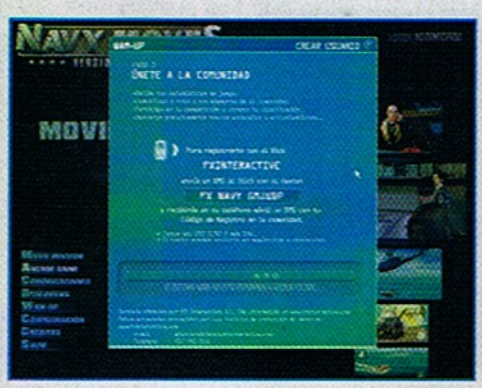
¡ARRANCA EL INSTALADOR! Desde aquí puedes instalar la beta 2.0 incluida en el DVD. También puedes introducir tu dirección de email para recibir alertas de «Navy Moves» o sumarte al testeo oficial del juego.



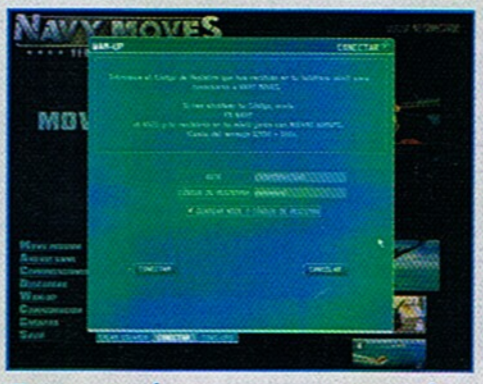
PUEDES REGISTRARTE COMO PROBADOR si pulsas el botón "Alta" y sigues las instrucciones que se detallan en la web correspondiente que se abrirá al instante. En cualquier caso, instala la beta y arráncala.



AHORA ELIGE TU NICK Y ÚNETE A LA COMUNIDAD. Ahora elige tu "nick", por el que serás identificado en la comunidad de "testers" de «Navy Moves» en WAM-UP. Tu Nick se asociará a tu número de móvil.



REGISTRA TU NICK. Tras elegir un nick el sistema te proporcionará una clave en pantalla. ¡Apunta esa clave! Después, con tu móvil, manda un SMS al 5525 con el texto FX NAVY seguido de la clave que has recibido.



BUSCA EL CÓDIGO DE REGISTRO EN TU MÓVIL. El sistema WAM-UP te dará de alta, sumará 12 créditos a tu cuenta "tester" y te enviará una clave al móvil, que es tu código de registro.



CONSIGUE 20 WAM-UPS. Tras registrarte, puedes introducir el Code-UP de la carátula del DVD. Introdúcelo desde el menú WAM-UP en la pestaña CODE-UPS. Tras introducir el código debes pulsar "validar".



¡JUEGA AL ARCADE PARA SER EL MEJOR "TESTER"!

En WAM-UP no sólo importa el testeo y los juegos. En FX tienen la intención de crear una gran comunidad de jugadores, con clanes y... sí, "piques" entre todos los participantes. ¿Serás tú el mejor?

- **Tu puntuación y estadísticas** en la beta de «Navy Moves» -y en futuros juegos de FX- sólo aparecerán reflejados en la comunidad tras jugar en el modo "Arcade".
- **El modo "Arcade"** sólo estará disponible una vez consigas acabar la fase de prueba en el modo "movie".
- **Si quieres ser el mejor** además de una buena puntuación y clasificación, tendrás que conseguir "extras" como medallas, accesibles sólo a los más habilidosos.
- **¿Quieres desafiar a algún jugador?** El sistema WAM-UP te permite comunicarte con él por SMS mandados al móvil, de forma automática, con el desafío.
- **Puedes mandar mensajes a través de WAM-UP, directamente** a los jugadores que están online, cuando quieras.
- **Puedes crear tu propio clan.** En cualquier momento e invitar a él a todos los jugadores que quieras. Te conviertes en "jefe de clan" para aceptar o no a los jugadores.

¡Éste es tu Code-UP!



¡¡20 WAM-UPS GRATIS!!

Una vez completado el registro puedes introducir el Code-UP que encontrarás en la carátula del DVD. Este código te permite conseguir 20 Wam-Ups gratis. ¡Conéctate y a jugar!

Si tienes algún problema FX estará encantado de atenderos en atencionalcliente@fxinteractive.com o en el teléfono 91 799 12 75

¡¡Participa y gana portátil para jugar!!

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA! ¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y HAZTE "TESTER" PARA ENTRAR EN EL SORTEO!

Completa la fase 6 en modo Arcade e inscribe tu nombre en la tabla de puntuaciones. ¡¡Entrarás en el sorteo de este fantástico portátil!!

COMPONENTES

- **PROCESADOR:** Procesador Intel® Core 2 Duo T7500 (2,2 GHz, 800 MHz, caché de nivel 2 de 4 MB)
- **SISTEMA OPERATIVO:** Windows Vista® Home Premium original (32 bits) - Español
- **ELECCIÓN DEL COLOR:** Color negro con acabado mate y cámara de 2 megapíxeles
- **LCD:** Pantalla TFT panorámica WXGA+ de 17" (1440 x 900) con TrueLifeTM
- **MEMORIA:** SDRAM DDR2 de 2048 MB a 667 MHz de doble canal [2x1024]
- **UNIDAD DE DISCO DURO:** Disco duro SATA de 250 GB (5.400 rpm)
- **TARJETA GRÁFICA:** Tarjeta nVidia® GeForceTM Go 8600M GT con memoria gráfica exclusiva DDR2 de 256 MB
- **UNIDAD(ES) ÓPTICA(S):** Unidad interna fija DVD+/-RW de 8X con software
- **BATERÍA PRINCIPAL:** Batería principal de ión de litio de 9 celdas (85 WHr)

ACCESORIOS

- **BLUETOOTH:** Módulo Bluetooth 2.0 DellTM Wireless 355 (hasta 3 Mbps) con Enhanced Data Rate
- **CONECTIVIDAD INALÁMBRICA:** Tarjeta mini Intel® Pro Wireless 3945 802.11a/b/g - Europa
- **SOFTWARE DE MICROSOFT:** Microsoft® Works 8.0 - Español
- **MALETÍN DE NYLON** incluido.



Para participar en este concurso sólo tienes que registrarte como "tester" de «Navy Moves» en WAM-UP. Sigue los pasos descritos en la página 130, y envía un mensaje de texto al número **5525** desde tu móvil poniendo: **FX NAVY** seguido de la **clave** que aparecerá en pantalla tras registrarte.

SMS

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- El nombre del ganador será publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite para entrar en sorteo: 12 diciembre de 2007

Los datos personales facilitados a FX Interactive, S.L. quedan registrados en un fichero inscrito en la Agencia de Protección de Datos. El responsable del fichero es FX Interactive, S.L. El usuario otorga su consentimiento para participar en el sorteo de FX Interactive, S.L. De conformidad con lo establecido en la Ley, el usuario podrá ejercer los derechos de acceso, rectificación y cancelación de los datos facilitados con una simple petición a la dirección de correo electrónico atencionalcliente@fxinteractive.com o mediante una llamada al Servicio de Atención al Cliente en el teléfono 91 799 12 75.





Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Logitech MX Air

Practica el "sillón-ball"

DISPOSITIVO DE CONTROL · Precio: 149,90 €
Más información: Logitech · www.logitech.com

Cada vez hay más PCs instalados en el salón como centros multimedia para juegos, películas, Internet o música. Y cuando se trata de controlar el PC desde el sofá **el nuevo Logitech MX Air es todo un invento** porque es inalámbrico y mientras que apoyado funciona como un ratón normal, al levantarlo se transforma en un mando a distancia que permite controlar el puntero del ratón con el simple movimiento de la mano.

Con sólo enchufar el receptor inalámbrico a un puerto USB ya está listo para funcionar. **Al desplazarlo sobre la mesa es un ratón de excelente rendimiento** gracias a su sensor láser, por lo que en juegos de acción en primera persona da la talla. A destacar que la rueda ha sido sustituida por un sensor táctil que simula a la perfección la respuesta de ésta. **Al levantar el MX Air se activan los sensores de la tecnología Logitech "FreeSpace Motion Control"**, que detectan el movimiento de la mano y pulsaciones sobre los botones para mediante avanzados procesamientos de señal convertirlos en la respuesta que se espera de un ratón. No es necesario apuntar directamente al receptor porque **funciona mediante radio frecuencia de 2.4 GHz** y no depende de la velocidad o de la amplitud de los movimientos como el mando de la Wii. Tampoco requiere calibración y simplemente **mediante el software "SetPoint" se puede establecer la sensibilidad**, para reducirla si estamos en el escritorio o en un juego de estrategia, o aumentarla para los juegos de acción. Asimismo se pueden asignar leves gestos de muñeca para funciones multimedia, sin olvidar que dispone de seis botones programables.



Funciona como un ratón tanto si lo apoyas como si lo sostienes como si fuera el mando a distancia.

LAS CLAVES
- Apoyado es un ratón láser de altas prestaciones.
- En el aire se comporta como un ratón siguiendo el movimiento de la mano.
- Inalámbrico con 10 metros de alcance.
- Diseño espectacular.

INTERÉS

Creative Inspire A500

Sonido virtual

ALTAVOCES 5.1 DE GAMA BÁSICA · Precio: 60 €
Más información: Creative · es.europe.creative.com/

Está demostrado que la sensación de inmersión en los juegos depende a partes iguales tanto de un entorno gráfico ultrarrealista como de una atmósfera acústica envolvente. Y precisamente para esto último es una gran elección conectar a tu tarjeta de sonido los **altavoces 5.1 Inspire A500**, creados específicamente **para enfatizar los efectos de sonido de los juegos** y ofrecer una excelente calidad al mejor precio. **Entrega 6 vatios RMS por canal**, mientras que el altavoz de subgraves de madera alcanza los 17 vatios, una potencia total más que suficiente para que tiembles a cada segundo de la acción. En el mando a distancia por cable está el control de volumen y del nivel de graves.


Un conjunto de altavoces 5.1 de Creative sumamente equilibrado.

LAS CLAVES
- Sonido impecable en gama básica.
- Frecuencias optimizadas para el sonido de los juegos.
- 6 vatios por canal y 17 para el subwoofer.

INTERÉS

ViewSonic 1932VW

Panorama para jugar

MONITOR DE GAMA ALTA · Precio: 269 €
Más información: ViewSonic · www.viewsoniceurope.com/es

Si estás pensando en hacerte con un monitor panorámico ahora que la mayoría de los juegos soportan resoluciones en el espectacular formato 16/10, ya sabes que **el tiempo de respuesta es el dato más importante** de cara a obtener la mejor calidad de imagen en los juegos de acción o velocidad. Y los valores de 2ms, –gris a gris– y 5ms, –blanco, negro a blanco– que declara este modelo de **ViewSonic** de 19 pulgadas constituyen auténticas plusmarcas en el segmento. Con **una resolución máxima de 1400x900 píxeles**, un contraste dinámico de 2000:1 y un brillo de 300 cd/m2, exhibe una fantástica calidad de imagen. Integra altavoces estéreo y entradas RGB/DVI.



LAS CLAVES
- 19 pulgadas panorámico.
- Diseñado para juegos de acción y velocidad.
- Excelente calidad de imagen.

INTERÉS

Sapphire HD 2900 Pro 1GB

Gráficos sin límites

➲ TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA ➲ Precio: 279 €
➲ Más información: Sapphire ➲ *www.sapphiretech.com/ss*

La carta de presentación de esta gráfica es **su memoria integrada de 1 GB**, la mayor capacidad disponible hasta la fecha, que le otorga un colosal almacén para gestionar las texturas de los entornos 3D más complejos y permite jugar a mayores resoluciones con renderizado de alto rango dinámico HDR. El uso de **la tecnología GDDR4 eleva la velocidad de la memoria a 1850 MHz**, lo que junto al bus de 512 bit con ocho canales convierte en un ciclón su esencial comunicación con el procesador gráfico. Y como no podía ser de otra forma, la GPU está a la altura, porque esta Sapphire **integra el Radeon HD 2900 Pro**, que alberga la escalofriante cifra de 720 millones de transistores. **Funciona a una velocidad de 600 MHz y soporta DirectX 10** con un fantástico rendimiento gracias a su arquitectura superescalar unificada con 320 unidades dedicadas al procesamiento de vértices, geometría, píxeles y sombreados. Además, **integra un procesador de comandos para descargar a la CPU**, de forma que se liberan recursos para otras operaciones como la física o la IA, redundando en una ganancia de rendimiento general. Y para cuando llegue el lejano futuro en el que se empiece a quedar algo justa, puedes instalar otra en modo dual mediante "CrossFire". ■

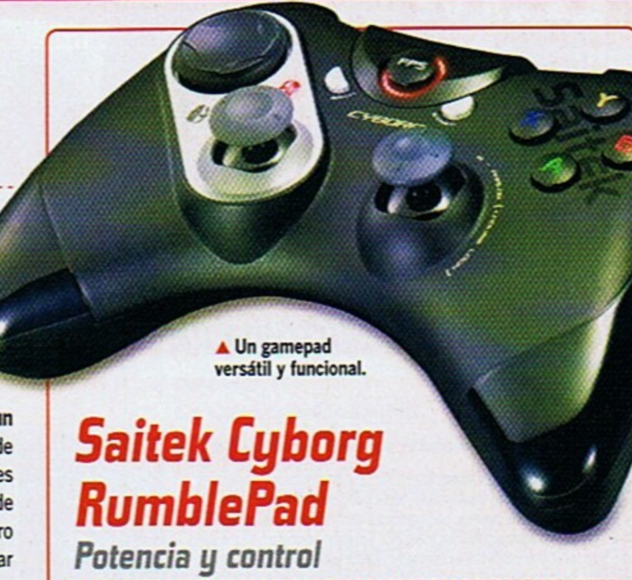


▲ Un auténtico cóctel de órdago para gráficos 3D, con 1 GB de memoria gráfica y procesador de gama alta.

LAS CLAVES

- 1 GB de memoria GGDR4.
- Procesador Radeon HD 2900 Pro.
- Soporta DirectX 10.
- Soporta "CrossFire" para poder instalar dos gráficas.

INTERÉS



▲ Un gamepad versátil y funcional.

Saitek Cyborg RumblePad

Potencia y control

➲ GAMEPAD DE GAMA ALTA ➲ Precio: 49 €
➲ Más información: Saitek ➲ *www.saitek.com*

Los jugadores de «FIFA» y «PES» no se ponen de acuerdo, unos prefieren un mando con el D-Pad en la parte inferior y la palanca analógica izquierda en la superior, mientras que otros prefieren lo contrario. Para que haya paz **Saitek ha integrado ambos dispositivos en un mismo módulo** que con la simple pulsación de una palanca puede extraerse para girarse e intercambiar las posiciones del D-Pad y la palanca analógica izquierda.

A la precisión del D-Pad y dos palancas analógicas, hay que sumar 2 disparadores analógicos, 6 botones digitales y efectos de vibración. Por último, **su función X-Mode le permite emular el funcionamiento del Xbox 360 Controller** for Windows, un tanto a su favor dada la cantidad de juegos del sello "Games for Windows" que vienen predeterminados para este mando. ■

LAS CLAVES

- D-Pad y palanca analógica en un módulo para intercambiarlos.
- Modo para emular el funcionamiento del Xbox 360 Controller.

INTERÉS



Steel Series Ikari Laser

Precisión quirúrgica

➲ RATÓN LÁSER PARA JUEGOS ➲ Precio: 79 €
➲ Más información: Steel Series ➲ *www.steelseries.com*

Steel Series está especializada en complementos para jugadores avanzados. Patrocina a diversos equipos en las competiciones de «Counter-Strike», y tras más de 15 meses estudiando sus necesidades ha presentado **un ratón creado para los juegos de acción en primera persona**. Con una resolución de 3200 ppp, su tecnología "XY2 Laser Engine" quintuplica la capacidad de detectar el movimiento de la tecnología láser convencional, lo que le otorga **una precisión imbatible a cualquier velocidad y rango de movimiento**. Dispone de 5 botones que admiten programación de macros. La resolución puede configurarse en saltos de 1 p para que cada usuario ajuste la respuesta del ratón a su estilo de juego. ■



◄ Un ratón para arrasar en los juegos de acción.

LAS CLAVES

- Láser con resolución de 3200ppp.
- Diseñado para juegos de acción en primera persona.
- Cinco botones y macros.

INTERÉS

CH CombatStick 568

Un arma de caza

➲ PALANCA DE VUELO DE GAMA ALTA ➲ Precio: 129,95 €
➲ Más información: Corporate PC ➲ *www.corporate-pc.com*



Puede que pienses que esta palanca de vuelo es demasiado cara, pero cuando compruebes su sólida construcción y su precisión incomparable, sabrás que **es la mejor inversión si buscas lo mejor en simulación de vuelo**. Y es que **CH** fabrica sus productos con potenciómetros y demás componentes derivados de su división de mandos para máquinas industriales. **Esta palanca reproduce la ergonomía del mando del F-16** y dispone de 3 ejes, ruedas de doble rotación, 6 botones, 1 HAT de cuatro direcciones y 1 mando POV de ocho direcciones. ■

◄ No lo dudes, con este producto diseñado por Corporate PC tendrás una palanca de vuelo para toda la vida.



LAS CLAVES

- Referencia en precisión de control.
- 3 ejes con avance progresivo y 6 botones y 1 HAT de cuatro direcciones
- Programador con 125 funciones.
- Su precio no se antoja tan elevado cuando se comprueba su calidad.

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

Gigabyte GA X38 DQ6 • A la última

239 € · Información: Gigabyte · www.giga-byte.es

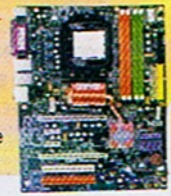
Llega el nuevo chipset Intel X38, preparado para los actuales Core 2 y Core Quad y los futuros procesadores de 45 nm. Integra dos puertos para gráficas en modo dual "ATI CrossFire" con el formato PCI Express 2.0. Además, soporta nativamente el FSB a 1.6 GHz y la memoria DDR3. Incluye un software de gestión de Intel a nivel de BIOS para monitorizar y realizar "overclocking". Integra sonido 7.1 HD con DTS Connect



MSI K9N Diamond

159 € · Más información: MSI · www.msi.com.es

Integra el chipset nVidia nForce 590 SLI para exprimir a tope los procesadores Athlon 64 X2 AM2. Soporta el modo SLI para instalar dos gráficas de nVidia. Posee una alimentación de 8 fases.



Sapphire Pure AM2

69 € · Más información: SapphireTech · www.sapphiretech.com/ss

Una placa base para procesadores AMD que integra el chipset AMD RS690G con la aceleradora 3D ATI Radeon X1250, que soporta Shader Model 3.0 y con salida HDMI.



Procesador

Intel Core 2 Duo E6850 2.6 GHz • Rendimiento sin límites



264 € · Más información: Intel · www.intel.com

Un procesador de doble núcleo y 64 bit prácticamente imbatible por su rendimiento y muy bien optimizado. La nueva generación se fabrica en proceso de 45 nanómetros, integra 2 MB de memoria caché L2 para cada núcleo y su FSB puede llegar a 1.3 GHz. La gestión del acceso a memoria y a la caché, así como las instrucciones de aceleración multimedia optimizan adecuadamente el rendimiento para sacar lo máximo en los juegos.

AMD Athlon 64 X2 6000+

164 € · Más información: AMD · www.amd.com

AMD actualiza sus procesadores de doble núcleo al uso de memoria DDR2. Mejor optar por la nueva generación con núcleo "Windsor" con reloj a 2.8 GHz y caché L2 de 1024 kB para cada núcleo.



Intel Core 2 Quad Q6600

249 € · Más información: Intel · www.intel.com

Ya puedes apostar por la nueva generación con cuatro núcleos, en esta versión cada uno funciona a 2.4 GHz, ideal para sistemas SLI o para trabajar en multitarea.



Tarjeta Gráfica

Sapphire HD 2900XT • Diseñada para la alta definición

354 € · Más información: Sapphire · www.club3D.nl

Integra el nuevo chip ATI Radeon X2900XT con soporte de DirectX10 y diseñado para la alta definición en juegos y películas. Funciona a 740 MHz y sus 320 unidades de proceso bajo arquitectura unificada logran unas altísimas prestaciones. Tiene nada menos que 512 MB de memoria gráfica DDR3 con interfaz de 512 bit.



ASUS EN8800 GTS 640

374 € · Más información: ASUS · es.asus.com

Una interesante opción que integra el avanzado procesador gráfico nVidia GeForce 8800GTS con 96 unidades de proceso bajo arquitectura unificada.



GeCube 2600HD AGP

109 € · Más información: GeCube · www.gecube.com

Si quieres acceder a DirectX10 y Windows Vista con puerto AGP llega la nueva generación del procesador ATI Radeon HD 2600 Pro de gama media y 512 MB de memoria.

Tarjeta de sonido

Sound Blaster Platinum Fatal1ty Champion • Su gran ocasión



119 € · Más info: Creative · es.europe.creative.com

Nueva edición especial de la gama superior de tarjetas SB X-Fi a un precio muy interesante. Integra el procesador X-Fi que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Y tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y con auriculares prepárate para un genial efecto "surround".

Club 3D Theatron DD

49 € · Más información: Club3D · www.club-3d.com

Un modelo con sonido 7.1 a precio asequible. Convierte cualquier sonido al formato Dolby para ser reproducido en un receptor de cine en casa.



Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € · Más información: Creative · es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.



Teclado y ratón

Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € · Información: Zboard · www.4frags.com

Un teclado ideal para juegos de acción en primera persona, con un módulo específico con cursores de movimiento de gran tamaño y multitud de botones programables. El mecanismo de pulsación es una delicia.



Saitek Pro Gamer

39 € · Más información: 4Frags · www.4frags.com

Un módulo de teclado creado para controlar cómodamente los juegos de acción gracias a la pulsación mecánica de las teclas. Tiene retroiluminación para jugar en entornos oscuros.

Logitech G3 Gaming Mouse

59 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Un ratón láser con una resolución de 2000 ppp que está pensado para que no falles ni un disparo en los juegos de acción. Dispone de 5 botones programables.



Altavoces

Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos

79 € · Más información: Creative · es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Logitech Z5450 Digital Wireless

399 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Un conjunto de altavoces con certificación THX y tecnología inalámbrica en los altavoces traseros para prescindir de los molestos cables.

Raptor Gaming Headset H1 7.1

94 € · Más información: Alternate · www.alternate.com

Unos sumamente asequibles auriculares 7.1 con altavoces independientes para el audio multicanal que reproduce con suma espectacularidad gracias a que incluye su propia tarjeta de sonido USB.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipset Intel X38	239 €
Procesador: Intel Core 2 Quad Extreme	899 €
RAM: 4 GB memoria DDR3 a 1.6 GHz	1.100 €
Tarjeta gráfica: 2 nVidia 8800 Ultra en modo SLI	1.200 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Xtreme G. Fatal1ty	199 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 RaptorX (modo RAID)	390 €
Unidad óptica: LG GBWH10N "BluRay"	429 €
Monitor: Benq FP241W HD108	789 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	429 €
Teclado y ratón: Teclado Zboard y ratón Logitech G9	190 €
TOTAL	**5.864 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech ChillStream	39 €
Conjunto CH Command Center	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	249 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: Gigabyte GA X38	239 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E6850 3 GHz	264 €
RAM: Kit G.E.I.L 2GB DDR II 667	94 €
Tarjeta gráfica: Sapphire HD 2900XT	354 €
Tarjeta de sonido: SB Platinum Fatal1ty Champion	119 €
Disco duro: Serial ATA WD Caviar 250GB 7200rpm 16MB caché	62 €
Unidad óptica: Regrabadora DVD LG Serial ATA	39 €
Monitor: ASUS MW221U	329 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G3	100 €
TOTAL	**1.679 €**
Periféricos extra: Thrustmaster Run "N"	29,95 €
Saitek X52	99 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipsets nForce5 o Intel 975	89 €
Procesador: Athlon 64X2 3800+ o Intel Core 2	100 €
RAM: 2 GB de memoria DDR II	99 €
Tarjeta gráfica: nVidia GeForce 8400 o ATI Radeon X2400	89 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 120 GB Ultra/ATA 133	35 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	29 €
Monitor: TFT 17 pulgadas	99 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Logitech Desktop	20 €
TOTAL	**615 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech Rumblepad 2	24 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Saitek X52 • Un lujo a precio asequible

99 € • Más información: Saitek • www.corporate-pc.com

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

Gamepad

Thrustmaster Run "N" Drive 3 in 1 Rumble Force • Revolucionario

29,95 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Un innovador gamepad porque dispone de un control de rueda giratorio para hacer de volante en los juegos de velocidad, mientras que sus dos gatillos analógicos progresivos actúan como pedales. Dispone de 7 ejes analógicos, 12 botones, un D-Pad de gran precisión y dos palancas analógicas. Tiene memoria integrada para guardar configuraciones de juegos de acción, deportivos, velocidad, etc.



Volante



Thrustmaster RallyGT FF Pro Clutch • Písale

139 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de puntatacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Monitores

ASUS MW221U • Como en el cine

329 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Cada vez más juegos ofrecen una experiencia visual más impactante gracias al modo panorámico. Si necesitas un nuevo monitor con este formato aquí tienes un buen candidato: este modelo LCD de 22 pulgadas con su formato 16/10 y resolución de 1680x1050. Tiene un tiempo de respuesta de gris a gris de 2ms, ideal para que los juegos de acción y velocidad no generen estelas. Dispone de entradas DVI compatibles con HDCP.



Alternativas

CH Command Center

600 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com/saitekpr.htm • Tel.: 93 263 48 18

Si tienes presupuesto no hay nada más realista que el conjunto de mandos de CH, que integra todo el conjunto de mandos y paneles de instrumentos.



Saitek Aviator

47 € • Más info.: Corporate PC • Tel.: 93 263 48 18 • www.corporate-pc.com/

Una palanca con un atractivo diseño "retro" que además proporciona lo último en tecnología de control gracias a su centrado con muelle, acelerador progresivo y selectores de modos de juego.

Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.



Xbox 360 Wireless Controller for Windows

39 € • Más información: Microsoft • www.microsoft.es

Ideal para los juegos "Games for Windows" de Windows Vista porque es compatible con PC y XBox 360. Tiene un D-Pad de ocho direcciones, dos palancas analógicas y 8 botones, y es inhalámbrico.



Logitech G25 Racing Wheel

249 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Logitech Momo Racing

99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Interesante bajada del precio de este veterano conjunto de volante y pedales que sigue estando en la elite por su calidad de construcción y excelente respuesta de control.



ViewSonic VX1935WM

299 € • Más información: ViewSonic • www.viewsoniceurope.com/es/index.htm

Con formato panorámico de 19 pulgadas y su tecnología "ClearMotiv" es ideal para juegos. Dispone de entrada DVI y altavoces estéreo.



Benq FP94WZ

869 € • Más información: Benq • www.benq.es

Uno de los primeros monitores que soporta imagen HD a 1080p, así que está preparado para HD DVD, Blu-Ray y la TDT HD. Con un tamaño de 24 pulgadas panorámico.



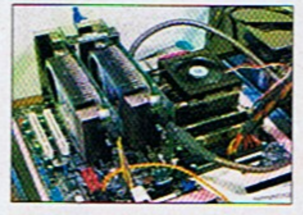
Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

WINDOWS VISTA

Activar el modo SLI

Acabo de instalar una segunda tarjeta gráfica nVidia GeForce 7600 en modo dual mediante SLI. Las dos aparecen detectadas en el administrador de dispositivos de Windows Vista y he activado la opción de SLI en los controladores nVidia ForceWare, pero apenas noto una mejoría en el rendimiento de algunos juegos. ■ Javier Gómez



Tienes que instalar un "hotfix" para que Windows Vista esté configurado para obtener el máximo rendimiento de los sistemas gráficos duales, tanto en la tecnología SLI de nVidia como "Crossfire" de ATI. Puedes descargar el parche "KB936710" de la dirección ***support.microsoft.com/kb/936710*** No obstante, ten en cuenta que no todos los juegos admiten estas tecnologías, de forma que en algunos títulos no irán más rápidos.

Editor de comandos

He instalado un viejo disco duro en mi nuevo ordenador con sistema operativo Windows Vista. Lo ha reconocido como secundario, pero algo no debe estar bien configurado porque va mucho mas lento, y he comprobado que instalando el mismo juego en ambos discos duros los niveles de juegos como «Bioshock» tardan mucho más en cargar. ■ Antonio Bernal



Seguramente el descenso de rendimiento se debe a que tu viejo disco duro estará formateado en el sistema de archivos FAT32 en lugar del modo NFTS, así que debes convertir esta unidad a NFTS. El sistema de conversión más sencillo es usar el editor de comandos. En Windows Vista antes debes activarlo; ve a Propiedades de Inicio, Menú Inicio y en personalizar marca la casilla de verificación "Comando Ejecutar". Ahora el acceso a la línea de comandos es en inicio, todos los programas, accesorios, símbolo del sistema. El comando que debes utilizar es "Convert".

TARJETAS GRÁFICAS

Cuatro núcleos

Cuatro núcleos

Voy a adquirir próximamnente un ordenador con procesador Intel QuadCore, y me gustaría saber si van a estar disponibles en breve tarjetas gráficas de gama media con dos GPU integradas en la misma tarjeta, para poder instalar dos en modo dual SLI o "Crossfire" y disponer así de cuatro núcleos tanto en la CPU como en la GPU. ■ Juan Antonio Merino

Dentro de muy poco vas a poder configurar ese fantástico equipo "elevado al cuadrado" con la tarjeta gráfica que sin ir más lejos acaba de presentar Sapphire, el modelo Radeon HD 2600 X2 DUAL. Se trata de una estupenda gráfica que integra dos GPU Radeon 2600 XT de ATI, en configuraciones de 512 MB o 1 GB de memoria gráfica. Y, por supuesto, admite el modo "CrossFire" para que si así lo deseas puedas instalar otra y disponer de esa manera de cuatro procesadores gráficos.

Controladores



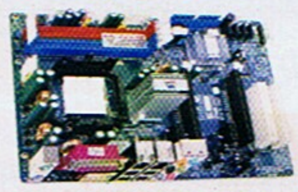
Tengo dos gráficas nVida GeForce 8600 en modo SLI que funcionan bien en la mayoría de los juegos, pero he entrado en la comunidad de probadores de la beta de «Team Fortress 2» y la acción va a saltos a menos que desactive el modo SLI. ¿Puede ser debido a que está en fase beta o es que no soporta el modo dual? ■ Alberto Martín

Tienes que instalar los controlares nVidia ForceWare 163.71, que dan soporte SLI para «Team Fortress 2». Puedes encontrarlos en la página **es.nzone.com**. Recuerda desinstalar la versión anterior, bien mediante la opción de "agregar o quitar programas" e instalando el controlador de tarjeta VGA estándar o con la utilidad "nVidia File Remover".

PLACAS BASE

Actualización

Mi ordenador es un Pentium D a 3 GHz en placa base con chipset Intel 975, y estoy pensando en actualizarla para posteriormente cambiar el procesador y la gráfica con la idea de configurar un sistema dual. ¿Qué chipset me recomendáis que esté preparado para sacar el máximo rendimiento de procesador, gráfica, memoria y discos duros? ■ Carlos Garrido



La elección de la placa base depende en gran medida de la gráfica que vayas a instalar; si es nVidia, la mejor compatibilidad con el modo dual SLI la ofrece el chipset nForce 680 SLI, disponible en versiones para procesadores Intel y AMD. Para gráficas de ATI la mejor optimización de la tecnología "CrossFire" la encontrarás en los chipset de Intel, como el P35 y, si no tienes prisa, el nuevo X38, el primero que llevará los nuevos puertos PCI Express versión 2.0, que doblan la velocidad de transferencia de los actuales, así como una gestión más avanzada de la memoria, que incluirá el soporte dedicado para memoria DDR3.

COMPONENTES

Falta espacio

Tengo un ordenador portátil con un disco duro de 40 GB que ya se queda algo corto para instalar muchos de los juegos actuales, que llegan a necesitar incluso 12 GB. He probado a desinstalar todos los programas que no uso para de esa manera ganar espacio, pero aún así sigue habiendo unos 5 GB que no corresponden a nada que yo haya desinstalado, mientras que el directorio de Windows ocupa más de 15 GB ¿Es posible que ocupe tanto? ¿Puede ser que que el problema resida en que mi disco duro tiene sectores defectuosos? ■ Andrés Larín

La pregunta del mes

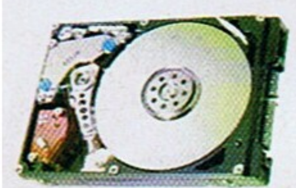
Memoria compartida



Tengo un ordenador Intel Pentium 4 a 3 GHz con 1 GB de memoria y tarjeta gráfica ATI Radeon X1300 con 128 MB de memoria integrada. El problema es que algunos juegos que exigen un mínimo de 1 GB de memoria no funcionan bien, porque la gráfica está configurada con 256 MB de memoria HyperMemory, así que está reservando 128 MB de la memoria del sistema y sólo cuento con 768 MB. ¿Hay alguna forma de desactivar la memoria HyperMemory? ■ Ernesto Sanz

En efecto la función de HyperMemory puede perjudicar de manera directa el rendimiento de ordenadores con 1 GB o menos de memoria, por lo que en ciertos casos es conveniente desactivarla. Para ello comprueba si la BIOS de tu placa base en sus opciones de hardware avanzadas tiene la opción "shared memory" o "graphics memory" para poder desactivarlas. Si no es así, necesitas una utilidad no oficial llamada "ATI Tray", que puedes descargar desde la página web ***downloads.guru3d.com/download.php?det=733***. En su menú de opciones generales, pestaña de avanzado, desactiva la casilla "memoria compartida". Se trata de una interesante utilidad para controlar funciones avanzadas y "overcloking" en los procesadores gráficos de ATI.





Lo primero que debes hacer es usar la utilidad de liberar espacio de Windows; para ello ve a Mi PC, selecciona con el botón derecho, propiedades y clica sobre liberar espacio en el disco. Luego en Mi PC ve a herramientas, opciones de carpeta, ver y "mostrar todos los archivos y carpetas ocultos". Entonces ve al directorio de Windows y entra en las carpetaa "temp" y "prefetch" para eliminar todo su contenido.

SISTEMA OPERATIVO

Desinstalación

Hay varios juegos como «Evolution GT» que no utilizo desde hace mucho y que he intentado desinstalar, pero aparece un mensaje de error como si no encontrara el programa. He probado desde la utilidad de desinstalación del juego y también desde "agregar o quitar programas", pero sin éxito. ¿Es recomendable que elimine directamente las carpetas de estos juegos? ■ Rodrigo Valero



No debes borrar las carpetas de los juegos, porque la mayoría instalan archivos en otros directorios y de esa forma eliminarías cualquier posibilidad de desinstalación completa. La mayoría de estos problemas se solucionan insertando el CD/DVD original para activar el menú de instalación, que al detectar la presencia del juego, habilitará también la opción de desinstalación. Si sigue sin funcionar prueba a reinstalar el programa para luego desinstalarlo.

SONIDO

Fallos de audio

Mi placa base viene con un chip de sonido de Realtek integrado, concretamente el modelo ALC860 con Intel HD Audio, pero la mayoría de los juegos se escuchan con efectos entrecortados y muchas veces no es posible activar el multicanal 5.1. Con las películas intento extraer el sonido digital hacia la salida óptica que está conectada a mi amplificador de Cine en Casa, pero tampoco consigo activar esta opción. ■ David Marcos



En primer lugar debes instalar la última actualización de los controladores HD Audio de Realtek, que puedes descargar de ***www.realtek.com.tw***. Luego abre el panel de configuración de Realtek, en el que podrás activar la salida digital óptica y establecer el modo 5.1 También es necesario que instales los códecs de sonido de alta definición de Intel, puedes descargarlos de ***downloadcenter.intel.com/Detail_Desc.aspx?agr=N&DwnldId=7525&lang=spa***

DISPOSITIVOS DE CONTROL

Acción con el pad

Desde que me enganché al juego «Halo» en la consola Xbox tengo la costumbre de utilizar el gamepad para jugar con los juegos de acción en primera persona, pero hay muchos títulos que no reconocen mi Saitek P2600 Rumblepad, pues sólo aceptan el control con teclado y ratón. ¿Es posible configurarlos de alguna manera para conseguir poder jugar con mi gamepad? ■ Pedro Barranco



Tienes que utilizar el software de Saitek "SST ProGamer Software" que puedes descargar desde la siguiente dirección ***www.saitek.com/uk/down/p2600pro.htm***. Con este programa podrás crear fácilmente perfiles para asignar al gamepad los controles de ratón y teclado de los juegos que tengas instalados. En esta misma página tienes además perfiles de control ya creados para títulos tan populares como «Doom 3» o «Half-Life 2».

A volantazos

Tengo un conjunto de volante y pedales Thrustmaster Rally GT Force Feedback Pro y aunque funciona de fábula en muchos juegos, lamentablemente hay otros como por ejemplo «Colin McRae Dirt» o «Need for Speed Carbon» con los que me resulta sumamemte difícil de ajustar los valores de la sensibilidad, zona muerta o efectos de vibración. ■ Juan Jose Amores

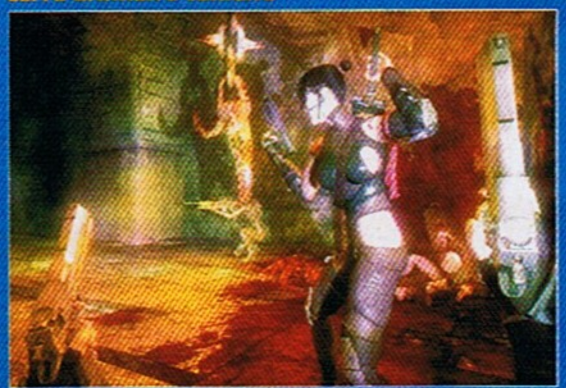


Estás de enhorabuena, porque Thrustmaster acaba de publicar guías detalladas en formato PDF de las configuraciones y parámetros óptimos para los títulos que comentas, así como valores generales para juegos de velocidad de estilo simulación o arcade y una lista completa de los títulos compatibles con el modo de cinco ejes de control. Puedes encontrar toda esta ayuda accediendo a la siguiente dirección ***ts.thrustmaster.com/fr/index.php?pg=view_files&gid=1&fid=2&pid=219&cid=12***

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes y, además, te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

CLIVE BARKER'S JERICHO



▸ El estremecedor juego de acción de MercurySteam recurre a la tecnología más avanzada para meterte el miedo en el cuerpo. Sin embargo, ofrece una buena optimización porque con una **gráfica de gama media** como las **GeForce 8600 o Radeon HD 2600** se puede jugar en alta resolución con formatos panorámicos con todas las opciones gráficas. «Jericho» soporta la tecnología **Ageia PhysX**, por lo que si dispones de su correspondiente tarjeta podrás disfrutar de mejores efectos de física y de paso descargar a la CPU. Por cierto, que requiere un **procesador de 3 GHz** o doble núcleo y 2 GB de RAM.

FIFA 2008

▸ Lo primero a destacar es que existe un error en el menú de configuración gráfica y el nivel de detalle "alto" activa el más bajo y viceversa. Imaginamos que se solucionará en un futuro parche. En cualquier caso y dado que la resolución está limitada a 1024x768 píxeles, es suficiente con una gráfica de **gama baja como la GeForce 8400 o Radeon HD 2400** para disfrutar de los mejores gráficos. La **CPU, que debe ser de doble núcleo** o superar los 3 GHz, mientras que necesita 1 GB de RAM.



SEGA RALLY

▸ Un clásico de la velocidad que vuelve con una puesta al día ejemplar, pues emplea el motor de sombreado "Shader 3.0", renderizado de alto rango dinámico, resoluciones panorámicas, física de partículas avanzada y sonido 5.1 para dejarnos boquiabiertos. Por desgracia la optimización no es su punto fuerte y para jugarlo con todo al máximo requiere **una gráfica de gama alta como la GeForce 8800 o Radeon HD 2900**. La CPU debe superar los 3 GHz o ser de **doble núcleo y conviene disponer de 2 GB de RAM**.



PRO EVOLUTION SOCCER 2008

▸ La realización técnica de «Pro Evolution Soccer» es en esta entrega sobresaliente. Procede de las consolas de última generación, pero está perfectamente adaptado al PC con una fenomenal riqueza de efectos en la iluminación, los sombreados, las texturas y animaciones. Para disfrutar todo ello, necesitarás **un gráfica de gama media** como la GeForce 8600 o la Radeon 2600. La CPU, que debe ser de doble núcleo o rondar **3 GHz con 1 MB de RAM**. Para el control, **un pad con palancas analógicas** resulta crucial.





¡La estrategia del futuro ya está aquí!

EL UNIVERSO EN GUERRA

Tres razas alinígenas luchan a muerte por el control de la Tierra y sus recursos en una guerra de dimensiones épicas. ¿En qué bando está la humanidad, preguntas? Pues, aunque te cueste creerlo, en el de los perdedores...

CÓMO SERÁ...

➲ PETROGLYPH/SEGA ➲ ESTRATEGIA ➲ ENERO 2008

- ➲ LUCHARÁS POR EL CONTROL DE LA TIERRA dentro de una alucinante historia de ciencia ficción.
- ➲ PODRÁS OPTAR ENTRE TRES RAZAS ALIENÍGENAS totalmente diferentes entre sí, tanto en aspecto como en habilidades y opciones de juego.
- ➲ INCLUIRÁ UNA COMPLETA CAMPAÑA INDIVIDUAL compuesta por más de veinte escenarios.
- ➲ CONTARÁ CON UN ATRACTIVO MULTIJUGADOR con una gran variedad de modos y la opción de competir a través de Internet contra los usuarios de Xbox 360.
- ➲ SU ACABADO GRÁFICO SERÁ SENCILLAMENTE ESPECTACULAR con una ambientación excepcional que promete romper moldes.

Si con «El Imperio en Guerra» Petroglyph consiguió lo que nadie había logrado, ofreciéndonos un gran juego de estrategia ambientado en el universo de Star Wars, con su nuevo proyecto, «El Universo en Guerra», amenazan con poner patas arriba el género. ¿Exageramos? Sigue, sigue leyendo y verás...

UN FUTURO INQUIETANTE

«El Universo en Guerra» te llevará a un futuro cercano, en el año 2012, en el que la Tierra se ha convertido en el campo de batalla para una guerra entre tres razas alienígenas, y es que la primera sorpresa que nos deparará el juego es que la humanidad, prácticamente exterminada en los primeros días del conflicto, no tendrá ningún papel en la contienda.

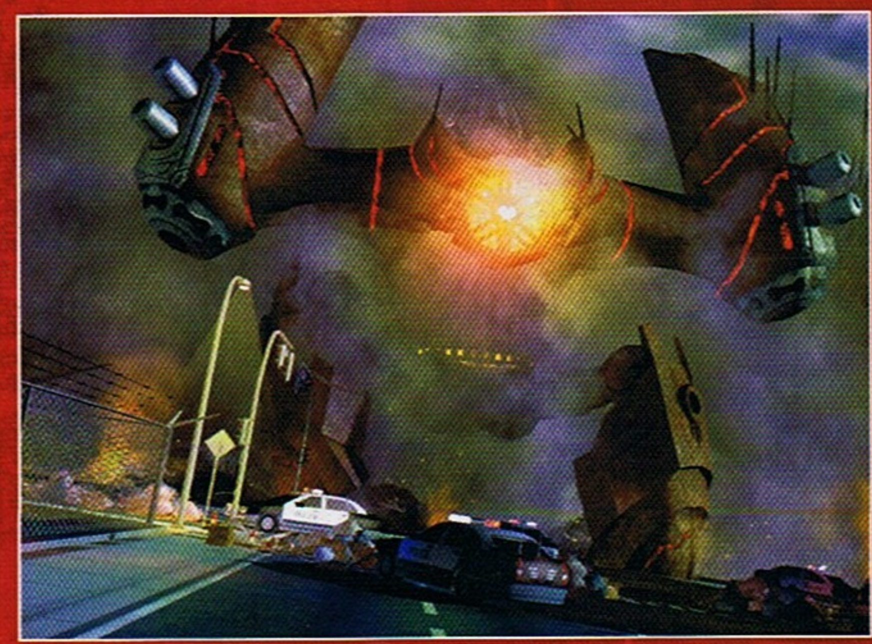
A partir de ahí el juego se desarrollará con el esquema clásico del género (recolección de recursos, construcción de estructuras y unidades...), pero con una particularidad muy importante: las tres facciones enfrentadas, –la Jerarquía, los Novus y los Masari– serán totalmente diferentes entre sí, hasta niveles, según prometen sus desarrolladores, como no habíamos visto desde los tiempos del «Starcraft» original. ▸▸

Elige tu facción entre tres razas alienígenas y participa en una guerra que decidirá el futuro de la humanidad

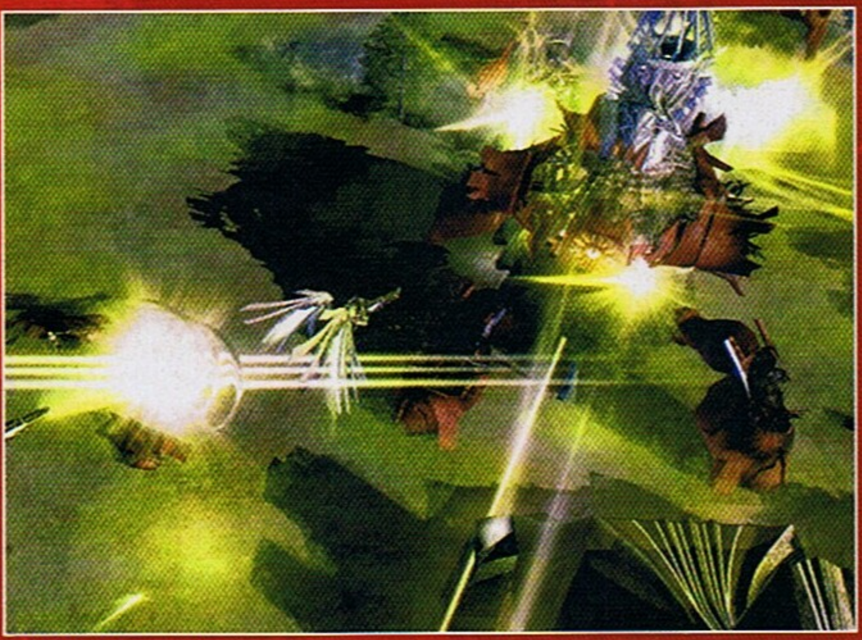
◄ **¡LA TIERRA EN LLAMAS!** Los creadores de «El Imperio en Guerra» vuelven a la carga con un juego que promete poner patas arriba el género de la estrategia. Descubre con nosotros todos los detalles.



▲ ¿LA HUMANDAD? ANIQUILADA... En los primeros días del conflicto prácticamente toda la humanidad será exterminada, convirtiendo a éste en un enfrentamiento entre tres razas extraterrestres.



▲ DETENLO... SI PUEDES. Cada una de las tres facciontes tendrá sus propios puntos fuertes y débiles que la harán totalmente distinta a las otras dos. La Jerarquía, por ejemplo, contará con unas gigantescas y devastadores unidades.



▲ UN JUEGO DE PELÍCULA. Visualmente el juego promete ser sencillamente espectacular, con unos efectos visuales de lujo y ambientación digna de la última superproducción de ciencia-ficción de Hollywood.

PERO, ¿ESO SE MUEVE?

UNIDADES COLOSALES. Las gigantescas bases móviles de la Jerarquía -una sola de ellas llenará prácticamente por completo la pantalla- serán sin duda una de las características más distintivas del juego.

ACABA CON ELLAS. Aunque por su aspecto parezcan imparables, los desarrolladores aseguran que será posible acabar con ellas, ya que el juego estará perfectamente equilibrado.



VARIEDAD TOTAL

CUESTIÓN DE CIENCIA. Por si las enormes diferencias entre las tres razas no fueran suficientes, cada una de ellas podrá ser individualizada todavía más gracias a la investigación tecnológica.

ELIGE TU RAMA. Cada raza tendrá tres árboles de tecnologías para investigar, con cuatro tecnologías en cada una. Lo mejor del caso es que en una misma partida no podrás investigar más de seis de estas tecnologías, lo que aumentará aún más la variedad del juego.

►► Así, la Jerarquía se caracterizará por que en vez de edificios poseerán unas gigantescas estructuras, los "walkers", muy lentas, pero de enorme potencia de fuego y que, además, podrán producir unidades convencionales con las que combinarse para formar un ejército de increíble poder.

Los Novus, por su parte, serán una raza de robots inteligentes, cuyos edificios estarán conectados entre sí mediante una red energética por la que podrán viajar todas sus unidades, desmaterializándose y materializándose de manera prácticamente instantánea. Sus unidades, en proporción, serán las menos poderosas, pero su capacidad para desplazarse a velocidades increíbles, les permitirá realizar tácticas de guerrilla y ataques relámpago de efectos devastadores.

Los Masari, por último, tendrán un repertorio de unidades más convencional que el de sus contrincantes, pero con la particularidad de que podrán alternar entre dos modos el de la luz y el de la oscuridad, de manera que todas sus unidades tendrán diferentes habilidades y propiedades según esté activo un modo u otro.

MEJOR EN COMPAÑÍA

Este enfrentamiento quedará perfectamente plasmado en la larga campaña individual del juego, pero sobre todo en su modo multijugador, uno de sus aspectos que más están dando que hablar, porque permitirá enfrentarse en batallas online a los usuarios de la versión de PC y los de la de Xbox 360.

Si esto lo combinas además con unos gráficos que prometen ser de los más impresionantes del género, el resultado es un juego que ningún aficionado al género debería perder de vista. ¿Tú vas a hacerlo? Seguro que no... ■ J.P.V.



◀ **UN MULTIJUGADOR DE INFARTO.** Las diferencias entre las tres facciones darán lugar a partidas online electrizantes. La posibilidad de competir contra los usuarios de Xbox 360 será un aliciente más.

▲ **INTELIGENCIA MUY POCO ARTIFICIAL.** Los Novus serán una raza de androides inteligentes que basarán su superioridad en su capacidad de teletransportarse de un lugar a otro de manera casi instantánea.

▲ **CAMPO DE BATALLA: ¡LA TIERRA!** La campaña individual te llevará de un extremo a otro del planeta mientras asistes a un enfrentamiento de dimensiones épicas. La variedad de escenarios y ambientaciones está garantizada.

▲ **BATALLAS A TRAVÉS DE LA RED.** Uno de los aspectos más originales del juego será que podrás obtener medallas en las partidas del modo individual y canjearlas por beneficios puntuales para los enfrentamientos multijugador.

Los tres bandos jugables serán tan diferentes entre sí que te obligarán a usar estrategias totalmente distintas

¡Dale más juego a tu PC!

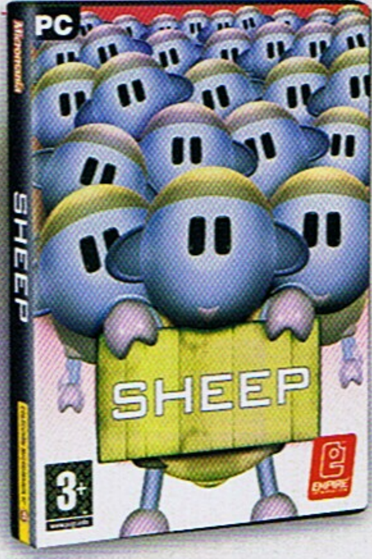
¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Índice

Juego completo

SHEEP

Género: Estrategia · Compañía: Empire Interactive · Idioma: Castellano · Espacio: 606 MB





Si crees que lo de ser pastor consiste en poco más que ir al campo de paseo y tumbarse a tomar el fresco, ya verás qué equivocado estás con el divertido «Sheep». Y no sólo porque llevar un rebaño entraña un gran desafío, sino porque las ovejas son en realidad ¡alienígenas!

Tu misión es guiarlas hasta la nave nodriza para poner rumbo a su casa, sorteando los innumerables peligros que acechan en la granja. Eso sí, el único modo de persuadir al rebaño será tu voz, porque ellas, pobrecitas, no van a poner mucho más de su parte. Y es que, verás que su "estupidez artificial" está muy bien reproducida. ¿Serás un buen pastor?

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/Vista · CPU: Pentium 266 MHz
- RAM: 64 MB · HD: 80 MB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D con 8 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:

Cursores: Movimiento · Espacio: Gritar · Alt: Acción · Mayúsculas: Correr



NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microman



SÓLO EN Micromanía

LOS JUEGOS DE LA NUEVA GENERACIÓN

Te descubrimos los bombazos que jugarás en 2008

Tradicionalmente todos los años hemos acudido al E3, feria internacional donde se desvelaban la mayor parte de las novedades en el mundo de los videojuegos. Después seleccionabamos la información en una aplicación interactiva que te ofrecíamos en el DVD. Pero este año el E3 ha cambiado a un formato más modesto. Mientras, La Games Convention, celebrada en Leipzig, (Alemania) ha sido este año la principal plataforma de lanzamiento de las novedades más importantes. Así que, sin dejar de visitar el E3, hemos esperado a las novedades que daría lugar la feria de Leipzig para ofrecerte una aplicación similar. Con ella, podrás acceder a las pantallas y a la información de los mejores juegos saldrán durante lo que queda este 2007 y el próximo 2008. También hemos incluido los vídeos más espectaculares y entrevistas exclusivas.





¡INCLUYE los mejores vídeos, pantallas y entrevistas de más de 50 juegazos!

▲ El menú de la aplicación te permitirá navegar fácilmente por la gran cantidad de contenidos que te hemos preparado, sobre los mejores juegos en proyecto. ¡Y no te pierdas las fotos y los vídeos de la GC de Leipzig!



Stranglehold

Un nivel completo de juego

Género: Acción · Compañía: Tiger Hill/Midway · Distribuidor: Virgin Play · Lanzamiento: Octubre 2007 · Idioma: Inglés · Espacio: 2064 MB

La acción nunca ha tenido un cariz tan cinematográfico como en «Stranglehold», que cuenta con el particular sello del director John Woo. La demo te ofrece un nivel completo en el que controlas a su protagonista, el inspector Tequilla. A modo de tutorial, en este nivel -que se desarrolla en las calles de Hong Kong- verás indicaciones en pantalla que describen las habilidades que tu personaje puede realizar en los enfrentamientos.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.8 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 2.15 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Cursores: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparo
- Espacio + Botón dcha: Cámara lenta

Especial

Navy Moves

¡Participa en el Beta-Test de lo nuevo de FX!

Género: Acción · Compañía: FX Interactive · Distribuidor: FX Interactive · Idioma: Inglés · Espacio: 450 MB

¿Quieres ser uno de los primeros en jugar con «Navy Moves»? Se trata del ambicioso proyecto multijugador de FX que ya te dimos a conocer hace unos meses. Ahora en el DVD de Micromanía te ofrecemos en exclusiva la oportunidad de sumarte al proceso de beta-test y aportar tu contribución al desarrollo del juego, inspirado en el que fue uno de los grandes éxitos de la mítica compañía Dinamic durante la década de los 80 y que ahora regresa con el mismo espíritu arcade pero con una tecnología actualizada.



◄ ¡Disfruta con «Navy Moves» de los mejores combates aéreos y prueba el novedoso sistema WAM-UP!

NOTA: Para sumarte al beta-test de «Navy Moves» sigue el proceso que se indica en las páginas 128 a 131.

▶ Pro Cycling Manager 2007-2008

Actualización a la versión 1.0.2.1. Este archivo soluciona un problema detectado con el sistema de arranque y que impedía lanzar el juego en determinadas situaciones.

▶ Ghost Recon: Advanced Warfighter 2

Actualización a la versión 1.04. Este archivo centra sus mejoras en el modo multijugador, en el que se han introducido cambios en el sistema de muestra de los servidores ordenados por latencia. Igualmente se han solucionado los problemas con el sistema de contraseñas para los servidores.

▶ Age of Empires 3 The Warchiefs

Actualización a la versión 1.04a. Con la instalación de este parche se mejora el equilibrio de las unidades en el juego. También se han introducido sistemas para evitar el uso de trampas o trucos en las partidas multijugador.

▶ Supreme Commander

Actualización a la versión 3269. Este archivo actualiza el juego desde la versión 3260. Con él se han introducido tres nuevas unidades para cada una de las facciones: bot T2 Gatling para los UEF, bot T2 Rocket para los Cybran y Tanque disruptor T3 Shield para Aeon.

▶ Enemy Territory Quake Wars

Actualización a la versión 1.1. Este archivo soluciona problemas de compatibilidad con los clientes bajo Linux. Igualmente se han solucionado los problemas y defectos visuales que se producían con algunas tarjetas gráficas. Este archivo también poner remedio a otros bugs menores encontrados en el juego.

▶ NHL 08

Actualización a la versión 1.08. Los desarrolladores del juego no han dado explicaciones concretas de las mejoras que realiza esta actualización, pero consideran importante su instalación.

Clive Barker's Jericho

Juntos en la oscuridad

DEMO RECOMENDADA Micromanía



Género: Acción · Compañía: MercurySteam Entertainment · Distribuidor: Codemasters · Lanzamiento: Octubre 2007 · Idioma: Castellano · Espacio: 1006 MB

Si te asusta la oscuridad, más vale que no instales esta demo. Los chicos de MercurySteam han asombrado al mundo con este sobrecogedor juego inspirado en una idea del autor de novelas de terror Clive Barker. En Jericho formas parte de un comando especial destinado a investigar fenómenos sobrenaturales y combatir criaturas demoníacas. En la demo jugarás un nivel completo adentrándote en una cloaca situada bajo una capilla, y tendrás que destruir todos los cruzados fantasmas. Controlarás a tres de los siete personajes del comando Jericho –Black, Delgado y Church–, empleando las habilidades características de cada uno de ellos.



Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista · CPU: Pentium 4 2.8 GHz · RAM: 1 GB · HD: 1 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Cursores: Movimiento · Ratón: Vistas · Botón izq.: Disparo · Espacio: Cambiar de personaje



Enemy Territory: Quake Wars

Los Strogg invaden la Tierra

Género: Acción · Compañía: Splash Damage/id Software · Distribuidor: Activision · Lanzamiento: Octubre 2007 · Idioma: Inglés · Espacio: 728 MB

Los aficionados a la acción online acudirán pronto en masa al campo de batalla de «Enemy Territory: Quake wars», en el que tendrá lugar una contienda encarnizada entre los ejércitos de la Tierra y los invasores Strogg. Mientras llega el ansiado momento del lanzamiento de este juego puedes entrar en la contienda mediante la demo que te ofrecemos en el DVD, sumándote a las filas de los Strogg o de los humanos. Puedes jugar en modo individual durante 20 minutos o en partidas multijugador.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.8 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 760 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Cursores: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparo
- Espacio: Cambiar de personaje

Pro Evolution Soccer 2008

Partido en modo exhibición

Género: Deportivo · Compañía: Konami · Distribuidor: Konami · Lanzamiento: Octubre 2007 · Idioma: Castellano · Espacio: 1100 MB

Puntual con su cita anual, la nueva entrega de «PES» ya está aquí. El juego mantiene las líneas básicas de la jugabilidad y su característico estilo de juego directo y realista, pero añade nuevas licencias de clubs de fútbol y algunas mejoras notables. La demo te ofrece jugar partidos de exhibición limitados a cinco minutos, permitiéndote escoger entre 6 selecciones –una de ellas España–.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP
- CPU: Pentium 4 1.4 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 1.25 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Cursores: Movimiento
- X: Pase corto
- A: Pase largo
- D: Disparo

Heroes of Might & Magic V Tribes of the East

Una campaña con los Orcos

Género: Estrategia · Compañía: Nival Interactive · Distribuidor: Ubisoft · Lanzamiento: Octubre 2007 · Idioma: Inglés · Espacio: 904 MB

Aunque fue concebido como una expansión, la cantidad de contenido que «Tribes of the East» añade a la serie «Heroes of M&M» ha justificado que finalmente sea lanzado como un juego independiente, aunque también se pueda jugar con el quinto «Heroes». En la expansión se otorga todo el protagonismo a la facción de los orcos, que puedes liderar en esta demo, jugando un escenario completo.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1.5 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 845 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles.

CONCURSO

WORLD IN CONFLICT

Conquista tu premio

¡¡Sorteamos!!

1 PACK Compuesto por:
- Monopatín
- Juego para PC **WORLD IN CONFLICT**

4 PACKS Compuestos por:
- Sudadera
- Juego para PC **WORLD IN CONFLICT**

10 Juegos para PC **WORLD IN CONFLICT**

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA! ¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

SMS

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **WICMM** seguido de un espacio y tus datos personales.

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite: 26 de Noviembre de 2007

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.










No te pierdas...

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

Da un paso al frente y lánzate a combatir en los conflictos más actuales... ¡¡¡esto es la guerra!!!

Y además...



▲ **HELLGATE LONDON** Te contamos todo sobre el brutal RPG de los creadores de «Diablo».



▲ **CRYSIS** Prepárate para vibrar con su mezcla de acción explosiva y tecnología revolucionaria.



▲ **GEARS OF WAR** Por fin llega al PC uno de los juegos más alucinantes del catálogo de Xbox 360.

Y en nuestro DVD

THE MOMENT OF SILENCE

Juego Completo Original para PC

¡Vive una intrigante aventura de espionaje llena de tensión!

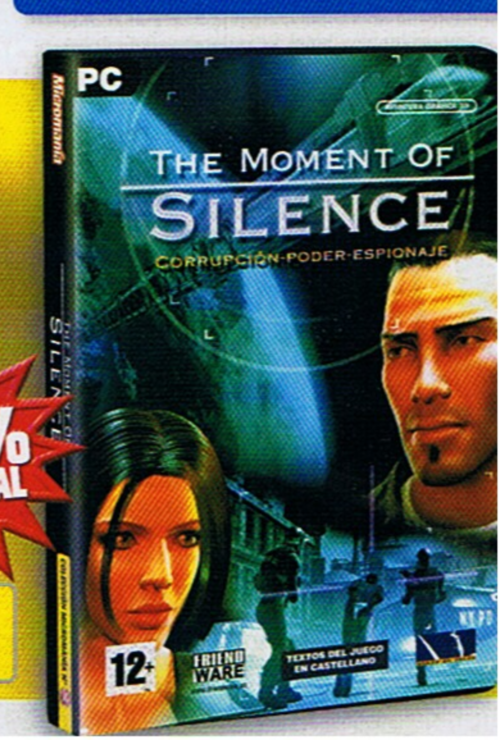




◄ Corrupción, poder, espionaje... te verás envuelto en una oscura trama en la que tú eres el protagonista.

◄ Resuelve puzzles, interactúa con otros personajes y disfruta de una gran aventura.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.

Únete al equipo FX

Imaginar, crear y editar nuevos juegos. Éste es nuestro trabajo. Ésta es nuestra pasión.
Ahora te invitamos a unirte al equipo. Crea videojuegos con nosotros. Convierte tu afición en tu profesi

Buscamos gente creativa y responsable, que se esfuerce por conseguir un trabajo bien hecho, que cuide hasta el mínimo detalle y que **disfruta con los videojuegos.**

Ofrecemos una carrera profesional en **una industria de futuro** y una retribución acorde a la valía de los candidatos.

Estos son los **puestos disponibles:**

- *Programador de videojuegos*
- *Programador de videojuegos senior*
- *Programador de juegos online y aplicaciones TCP/IP*
- *Técnico de sistemas e Internet*
- *Responsable comercial de zona*

Si estás interesado en participar en el proceso de selección, consulta los perfiles de los puestos y los pasos a dar en **www.fxinteractive.com**

